游戏中毒症例

《真人快打Ⅱ》英雄检阅之书(MD)

魔神英雄传(FC)

每月一次最新电脑游戏权威综述
电脑游戏月旦评

NBA LIVE '96 (PC)

《魔石堡》
完全攻略(PC)



彩色夹页 友情赠送

VR战士 Mini(KG)

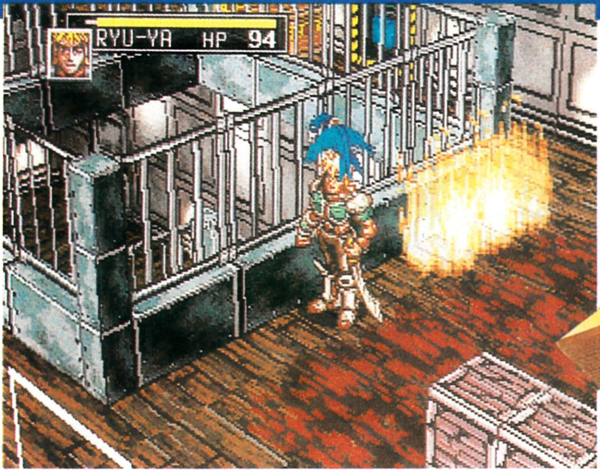
热斗斗神传(GB)

勇者斗恶龙Ⅵ(SFC)



电子游戏软件

制作者：Daraku_Angel[3DM-SMV]
免责声明，杂志内容源于互联网和个人收藏，内容版权归原杂志社所有。下载后请在24时之内删除，请支持原版。
制作时间：2012-03-03
Canon CanoScan LiDE 110



DARK SAVIOR

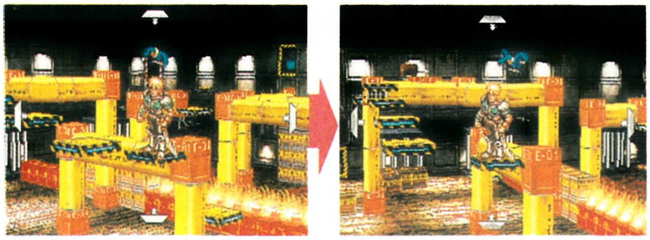
ダークセイバー

机种	SS
厂商	CLIMAX
类型	A·RPG
媒体	CD-ROM

黑暗救世主

▼丰富的CG画面，让你在游戏中一现英雄本色及浪漫豪情，何时游戏中能全是这样的画面呢？



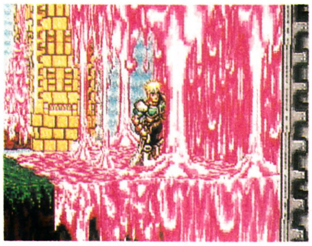


▲可变的视角，根据个人喜好决定吧！我和鸟儿在跳上跳下……

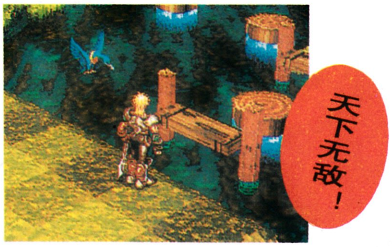
“A·RPG”作为一种游戏类型，历来拥有一群狂热的FANS，超任的《圣剑传说》系列，世嘉的《光之继承者》以及PC版的《笑傲江湖》等等全都在业界掀起“A·RPG”飓风。此次世嘉的《皇帝的财宝》的生父内藤宽之作品《黑暗救世主》更是在发售前引起万众期盼……

新开发的“平行剧情说明”系统及纵深性极强、丰富多彩的冒险故事更为游戏增添了引人入胜的要素。游戏中更插入流畅华丽的CG画面，令玩家看后不禁会赞叹次世代的“伟大”。游戏中的事物全部用POLYGON绘制，用3D展开立体的冒险之旅，在航行的输送船中去金拉斯岛进行前所未有的战斗吧！(这可是一个难度颇高的考验玩家方向感技及耐力的游戏。)

冲出黑暗，做天下的救星吧！



▲建筑物外壁溶化，会不会变成T-2000那样的终结者呢？



▲面前的毒沼可要慎重抉择呀，胆大心细才能战无不胜、攻无不克呀！



新消息　快节奏
欲知 GAME 天下事
请看——

海外采风

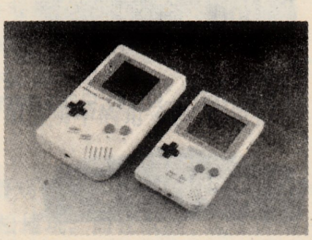


FOLLOW ME!

HARDWARE 又小啦，又小啦！新型 GAME BOY 诞生！

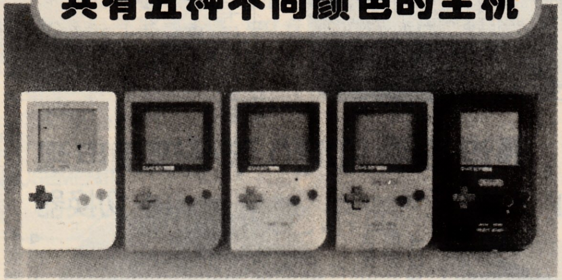
任天堂公司将于7月21日发售新型手掌机 GAMEBOY POCKET，该机是 GAME BOY 的改型机种，而软件则与 GB 完全兼容。该机外型尺寸为 78×128×25mm，含电池时约重150克，CPU 采用 8bit CMOS CUSTOM，内设 64K bit SRAM，液晶屏幕采用反射型 STN，尺寸为 34×47mm，也有耳机、通信、外接电源等插口，这些基本是与 GB 一样的；所不同的是该机比 GB 小得多，就连电池也变成只用2节7#电池就可以了，仅耗电 0.7W，可以连续使用8～10小时。

目前，公布的发售价为6800日元（约合人民币600元），比 GB 便宜1200日元，也有象 GB Bros.一样的五种不同的颜色，可以让你随意选择。与 GB POCKET 一起发售的软件目前没有公布，不过相信到时会有"猛料"出台吧！



▲新机型比旧款要小得多，虽然造型是差不多的。

共有五种不同颜色的主机



只言片语

＊SFC 标牌动作游戏第三作《超级大金刚 3——达西的双重烦恼》（美版）将于11月18日面世，会有更大的谜题和众多的隐藏关出现，主角是一只新的猩猩——达西，据称玩通所有的关要花超过100小时的时间！

＊ENIX 将在 SFC 上推出的一款 48M 超容量的 RPG《STAR OCEAN》（星海传说），该游戏预定于7月份发售。

＊据可靠消息报道 Williams 公司将于96年在即将登场的 N64 上推出其震撼作品《真人快打·三部曲》。

＊台湾厂商将推出数款 SS 游戏，其中包括数款在 IBM－PC 上大受欢迎的 RPG 作品，有《仙剑奇侠传》及《侠客英雄传 3》，另外还将推出汉化的 KOEI 公司的《三国志Ⅳ》的 SS 版。

SOFTWARE 世嘉采取多样化战略，土星 RPG 超大作年底发售！

目前在世嘉土星所出版的253个游戏中，RPG 有12个，占4.74%，数量上与 PS 相同(12:242)，比率上则比 MD 时代已有了长足的进步。但是，土星计划中的 RPG 现在仅有20个左右，而 PS 则有包括《FF7》在内的近30个 RPG 将要推出，相比之下差距较大。

RPG 战略是超任制胜的关键之一，世嘉想要完成年内500万台的销量，没有 RPG 的协助也是不可能实现的。日前从日本得到的消息称，土星年底将推出足以和《FF7》对抗的超大作 RPG，从而确保今年目标的顺利完成，该消息据说已得到世嘉软件事业部前田雅尚部长的证实。

与早先所传的消息不同的是，预计于年底推出的大作并非是 ENIX 的《DQ7》，而会是世嘉公司的原创作品。该项作品究竟为何物现在不得而知，为何称其能与《FF7》对抗也不得而知。看来玩家唯有静心等待新消息的到来了。

SOFTWARE 大公无私，NAMCO 出让角色形象使用权！

NAMCO 与软件商社的家用游戏机软件共同开发计划近来明朗化，作为该计划的一个重要的组成部分，所有 NAMCO 设计的角色形象都将有可能提供给其他会社使用。这些角色包括为人熟悉的"PACMAN"、"GALAXIAN"中的蜜蜂造型，以及《铁拳》系列中的人物。

目前 NAMCO 正在对该项计划作慎重的检讨，预计加入开发的机种尚未最后确定，NAMCO 认为会选择"具有极大魅力的机种"。根据业界目前的传言来看，NAMCO 最终参入任天堂64位机的可能性很大。



▲《铁拳 2》的人物造型将来还会出现在什么游戏中呢？

HARDWARE

NINTENDO 64 细部情况大公开！

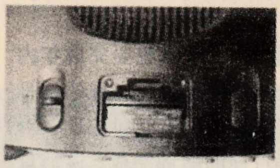
4月23日，“任天堂64同时发卖的专用软件共同说明会”在京都任天堂的本社会议室中召开，会上公开了N64专用软件：《超级马里奥64》与《飞翔之翼64》的详细情况，并展示了制品版的N64(即正式发售的版本)。

比较可惜的是，此次仍未能看到在N64上实际运行的软件，上述两个游戏的介绍只是播放DEMO录像；制品版N64的包装式样、以及手柄等配件则是散发的照片。正式发售时，N64将包括主机一台、手柄一个及AV线、专用稳压电源各一个，此外还有色彩不一的手柄、射频转换头、记忆卡等配件供选购。

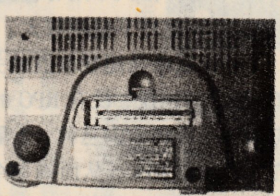
N64的演示样品将在6月14日开始分派到各销售店中进行促销。



得见庐山真面目！！！

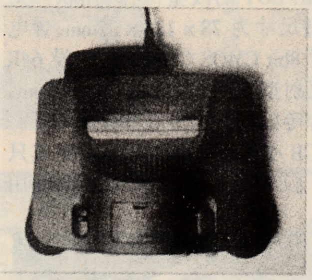


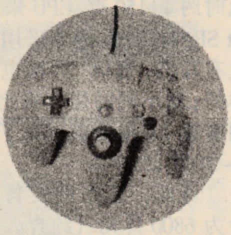
▲正面的是内存扩充端子，有了它N64将来就可轻松升级。



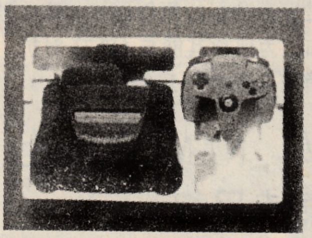
▲底部的是可接驳各种周边设备的端子，目前公布的N64专用磁碟机“64DD”就插在这里。

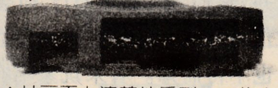
超级的游戏手柄





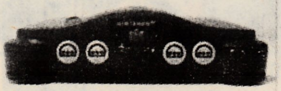
▲随机只附送一只手柄，另外手柄共有五种颜色可供选择。





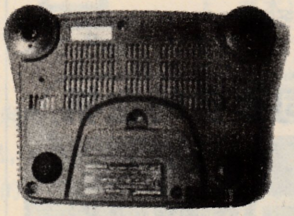
▲从画面上清楚地看到N64的全貌，看样子没有很多繁杂的端子，显得很简洁。

◀这就是N64包装盒内部的情况，什么时候在自己家里能看到它呢？



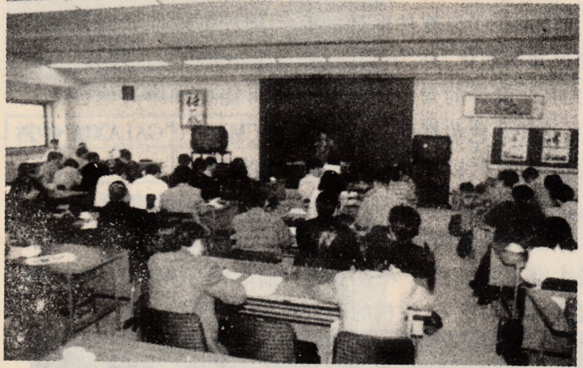


手柄记忆卡



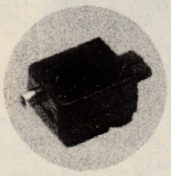
▶手柄记忆卡可以将复杂的操作记录下来，也可以记录游戏进度。





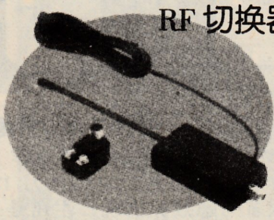
通过各种 VDIEO 端子连接电视

RF 调制器



◀这是N64专用的射频转换盒，价格在1000日元左右。

RF 切换器



◀这个装置可以将射频信号进行切换。

TOPICS & ETC.

宫本茂谈N64

《超级马里奥64》将作为N64的打头作品与主机一同发售，在这次说明会上，被称为『马里奥之父』的宫本茂先生对N64谈了一些自己的看法：

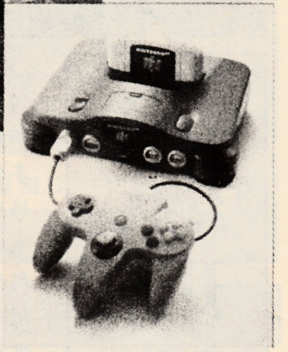
「……N64对软件开发者来说是非常便利的机种。主CPU的处理速度非常快，图像处理则由协同处理器完成，这样就减轻了主CPU的负担。由于游戏程序采用了64位处理技术，在人工智能方面会有较大提高，比如说将棋等游戏。N64的图像表现力很强，现在《马里奥64》只使用了主机一半的机能（似曾相识？），具体说是大约60%的能力吧。全部完成后会怎么样？怕是会大大超出现在软件商制品的水准，其质量之高令人恐怖，绝对值得各位期待。」

TOPICS & ETC.

N64在连锁店预约发售，这是假戏真做吗？



又是这家连锁店



▲还记得这家店铺吗？最早是SQUARE，现在任天堂又加进来，这是今后的潮流吗？

6月23日

预计于今年6月23日发售的任天堂64位主机“N64”，已经从4月21日开始在全日本的便利连锁店“劳森”(LAWSON)中开始预约。这是继史克威尔之后，第二家与便利连锁店合作的电玩公司。

劳森是日本最大的连锁店之一，到2月底为止共拥有分店近5700家。该公司认为，游戏软件与游戏机都是公司的重要商材，业务上的合作将给公司带来很大的收益。而合作的另一方任天堂也认为，将N64放置到拥有全国销售网的劳森连锁店中销售，具有“相当的魅力”，相信对促销将有不可估量的作用。

与在专卖店销售不同的是，所有在劳森连锁店中出售的电玩商品，都将严格按照公司所定的标准价格发售，相对于灵活多变的专卖店价格，是否会使人感到有点稍稍不便呢？

TOPICS & ETC.

世嘉购买英国游戏公司，在欧洲开展新的业务！

世嘉的英国当地法人SEGA EUROPA公司收购了英国大规模生产博弈性游戏机的厂商JPM集团（包括JPM INTERNATIONAL、ACE·COIN·EQUIPMENT、CHRISTAR·LEDGER、NITSA四家子公司）。这些游戏机通常指的就是那种摆在娱乐场所中的角子机，难道世嘉要参入这个领域吗！？

“这四家公司开发的游戏机原本是放在赌场、餐馆及街边的，人们可以很轻松地玩。而在欧洲，这种价格低、又有彩头的游戏很受成年人的欢迎。此次收购JPM集团，使SEGA的娱乐机的阵营强化了，我们正考虑将欧洲的业务扩大。”(世嘉宣传部)

在日本，这种带有彩头的游戏机是被禁止的，所以世嘉转向海外发展业务，究竟如何，让我们拭目以待吧！

AMUSEMENT

游戏业界的盛会，数百家厂商集结洛杉矶！

5月16日至19日，数百家游戏厂商云集美国洛杉矶，参加“美国娱乐产品展示会”，展示会场约有数万平方米，场面十分壮观。

展示会上，最引人注目的是任天堂的展位，任氏展示了倍受瞩目的N64及其他产品（包括VB、GB等），并公布了将在美国发售的十余款N64游戏，世嘉和索尼也分别租用了两千余平方米的展位，并都发布了最吸引人的降价消息，美版SS及PS都以199.99美元发售。

其他各厂商也都展示了自己的产品，关于这次盛会的详细情况，本刊将在以后继续报道。

▶这就是将在9月发售的美版N64的包装盒，与日版主机的包装盒是不同的。



AMUSEMENT

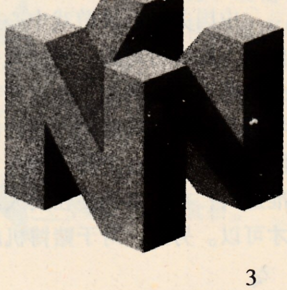
世嘉与“梦工厂”合作，美国“梦之乐园”开张！

由美国著名电影导演斯皮尔伯格创立的娱乐公司“梦工厂”，最近与世嘉公司合作，在美国建立了新型娱乐施设公司。

新公司的名称叫做“世嘉游戏工厂”，以五年内在全美开设100家娱乐中心为计划。作为该计划的第一项行动，一个综合游戏、餐厅、运动用品的超大规模商场“SHOW CASE”将于今年11月竣工；此外，为了配合12月份拉斯维加斯电影展，一个以“深海”为主题大型餐厅也将动工兴建。

世嘉公司认为，比较于日本的游戏房而言，美国的游戏中心给人更多的印象是“暗、脏和恐怖”，在大多人士的心目中是“不良场所”的代名词。这次新公司成立，正是为改变美国人对电子娱乐的一贯印象，使之上升到“健康的娱乐”。

N64标志



文/KEN 责编/PINSER

期待中国的游戏热

加强取缔不良业者

目前，中国的大城市不断地涌现出许多游戏中心等场所，卡拉OK也逐渐地多了起来。于是，接踵而来的便是这些地方逐渐转变为带赌博性的、以及对青少年产生不良影响的场所等问题。为此，中国政府部门正全力以赴地对国内的游戏业进行整顿。那么，今后中国的游戏业将会怎样呢？

对于越来越多的不正当行为，日本企业呼吁“各项措施都应健全化”。

目前，游戏中心越来越受欢迎，随之产生很多赌博性游戏机。中国文化部对于这种不正当行为的日益增加感到担心，最近制定了一些新的整治措施。

近年来中国的游戏娱乐中心的需求不断提高，首先是日本，而后是香港、台湾等游戏机厂商相继进入。但另一方面，赌博性较强的游戏机对青少年不良影响的问题也逐渐显露出来。

中国关于开设游戏中心的法规是由地方政府自定的，因此每个地方多少有些不同。例如，各省都有对入场年龄及扑克机等赌博性高的游戏机的限制。但是，在上海是十八岁以下不准进入；在北京则要在大人的带领下才可以。另外，对于赌博机的取缔各地也有所不同。

政府对青少年聚集在游戏中心或进行赌博非常担心。为此，对于非法开设的游戏厅从去年开始采取了强有力的取缔措施，并于今年三月又新规定了二十类大型游戏机为被禁之列。

对于中国采取的强化治理措施，SEGA在中国的合资公司世嘉华瀚的李伟宏先生说：“那些不正当经营者基本上是香港和台湾的企业。健全的及不同价格的分类设施的观念应该在自己的公司中建立起来。”而日本企业则希望通过政府的治理，使游戏业趋于健康化。

目前，有五家日本公司已进入中国，其中包括：SEGA、NAMCO、TAITO、KONAMI、ATLUS。SEGA已于1994年12月在北京成立世嘉华瀚公司，在北京开设四家店铺，上海开设了一家，并计划今年内在广东开设五家店铺。估计到夏天时可开设二到三家。该公司今后的方向是在大城市中形成网络。近年内将在武汉、沈阳、哈尔滨等城市开展业务。

NAMCO在上海设立了NAMCO上海有限公司，并开设了六家店铺。TAITO在北京，ATLUS在上海也都设立了办事处。这些厂商都是日本的家用游戏机软件的制售商，而在中国这些软件的发售是非常难的。因为中国的知识产权法还不健全，厂商对软件的所有权保护缺乏信心。

中国最近乘商标法等法规出台之际，突击取缔了一些不法公司。但在许多方面仍存在着计算机软件的拷贝、盗版物的流行等问题。通过任天堂家用游戏机便可知中国的现状。

总之，相关的媒体、硬件设施和社会环境都不成熟，进入中国市场还为时过早。

对于游戏娱乐中心的发展方向，前面提到的李先生说“中心内最好有饮食及保龄球场等。象这种多元的娱乐设施才是今后的潮流。”

现在只能希望中国政府能够使游戏业健康发展，虽然各地还存在一些不符合法规的土政策，对游戏的反对态度也很强烈，但今后中国的市场对于日本游戏厂商来说仍具有很大潜力。

（转载自1996年4月23日日本《中国巨龙》周刊）

译/陈洁　责编/PINSER



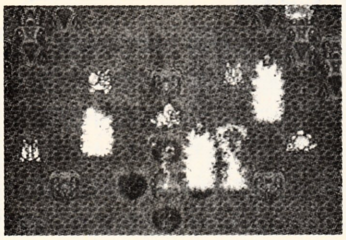


最新弱肉强食系统

恐龙兄弟 2

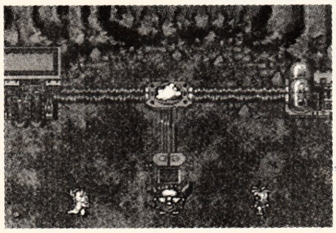
机种 MD	厂商 CRI	类型 SLG	容量 16M

一款寓教于乐的真实时间制的 SLG 于 MD 上登场！

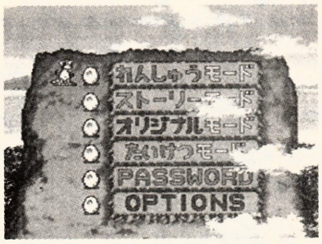

▲还记得上次异星人想霸占地球时的情景吗？

随着人们环保意识的加强，恐龙逐渐成为人们津津乐道的话题。而在工业十分发达、国土资源相对贫瘠的日本则更是形成了恐龙热。在这种背景下，《恐龙兄弟》系列节目的推出恰好是生逢其时。

《恐龙兄弟 2》(DB2) 是一款实时模拟游戏，玩家的主要活动是扮演创造神“The Egg”，繁殖各种恐龙，并控制各种自然现象，为恐龙提供生长、繁衍自然环境，指挥肉食恐龙向由入侵的宇宙人利用遗传工程制造出来的各种怪兽进攻并将其消灭，保卫地球。


▲野心的博士正在做试验，准备再次实施他的邪恶计划。

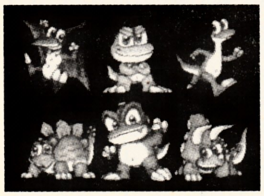
这部作品的成功之处不仅在于迎合了人们的环保意识和 SLG 迷们的口味，而且也在于提供了一整套生动、有趣的模拟系统，可以使玩家自主地研究生物种群与自然环境之间紧密而微妙的关系，寓教于乐，其乐无穷。



▲选择自己喜欢的模式进行游戏吧！

《DB2》共有四种模式：练习模式、故事模式、原创模式及对战模式。

游戏中的角色就是这些可爱的恐龙们！


▲它们就是保卫我们星球的战士。

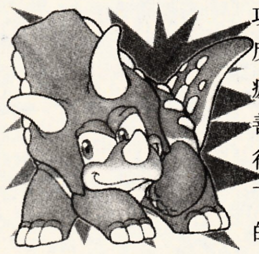
恐龙及宇宙人军团的角色共分为三大类型：草食兽、肉食兽和卵食兽。草食兽的职能是使 P 值增加和繁殖，而肉食兽生来就会攻击，卵食兽性好食卵。它们的共同特点就是“吃下的食物多了以后就会产卵，但产卵的速率有很大差别。

繁殖型草食兽



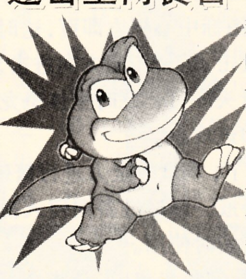
产卵率最高，但防御力最低，体力、攻击力最差，移动速度最慢。它们是增加 P 值的主要来源，在可能的情况下要多多繁殖。另外，它们善于游泳，可以涉水到新的陆地或岛屿上去繁殖。

防御型草食兽



防御力最高，受到攻击时会作出一定的反击，有时竟会将极度疲劳的对手累死，也很善于游泳。它们的耐力很好，适于在恶劣条件下生存，也是 P 值增加的重要来源。

迎击型肉食兽



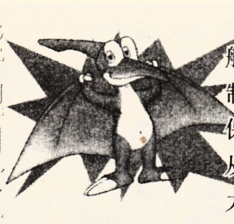
移动速度最快，可以用来对付移动速度同样很快的卵食兽，体力、攻击力都较强，但产卵较低，只会消极防御，只对进入视界的敌人进行攻击，饥饿时会不分敌我地吞食草食兽以补充体力。

攻击型肉食兽



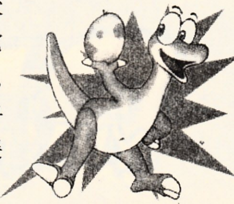
体力、攻击力最强，移动速度较慢，但会主动寻机与敌作战，是发动攻击的中坚力量。但饥饿时也会攻击己方草食兽。

飞行型肉食兽



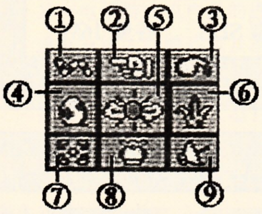
体力、攻击力、移动速度一般，防御力较差，但不受地形限制，可以自由攻击或脱离战斗以保存体力。体力很差时，它们会从附近的水域里捕食以增强体力。

卵食兽



喜欢吃卵，移运速度较快，但攻击力、防御力不强。它们可以作为进攻的辅助力量，限制敌方数量（特别是肉食兽数量）的增长，削减敌方发展的潜力。

既然是扮演神仙，就要掌握那些天地创造的法子！



①遗传操作指令
②指示指令
③引导指令
④卵创造指令
⑤自然指令
⑥植物创造指令
⑦指定指令
⑧THE EGG 指令
⑨情报指令

DB2 是指令系统采用真实时间制作，另一个与常规 SLG 的不同之处就是：玩家几乎不须指挥某一单个恐龙的行动，而只要确定恐龙群体总的行动状态即可，每只恐龙会根据情况自动执行指令。

引导指令

控制单个恐龙的行动方向，每秒钟消耗 P 值 50。一般只有在不得已的情况下使用，以使某个比较重要的恐龙远离危险的地区，或向正确的方向移动。

指定指令

给指定目标加上标记，有必要时可以用情报指令随时查看。

The Egg 指令

使画面瞬间移到作为游戏大本营的产卵器的位置。

情报指令

使画面瞬间移到想要查看的位置。

遗传操作指令

通过该指令，玩家可以改变恐龙卵的类型和性质，要消费 P 值（见表 1）。该指令又分为种族改造和强化改造两种。

1. 种族改造：可以将一种卵（如草食兽卵）改造成另一种卵（如肉食兽卵）。在游戏的中、后期的某些关里是不可以用卵创造指令创造出肉食兽卵的（某些极端场合根本不允许使用卵创造指令），那么种族改造指令就显得十分重要了。

2. 强化改造：使孵化出来的该类型恐龙的专长达到最高，如使攻击型肉食恐龙的攻击力最强，繁殖型草食兽繁殖率达到最高等。

表 1　遗传操作指令消费一览表（P 值）

类型＼项目	繁殖型草食兽	防御型草食兽	迎击型肉食兽	攻击型肉食兽	飞行型肉食兽	卵食兽
种族改造	300	300	1200	1400	1200	900
强化改造	1100	1300	1800	2500	2000	1800

指示指令

进击：这是很重要的一条指令，它决定了肉食兽攻击的方向，有全方向进击和指定方向进击两种。若要全方向进击，则选中指令图标中心标志即可，这时肉食兽会向所有方向搜索和攻击。若要指定方向进击，则选中指令图标周边的方向箭头即可，此时全体恐龙会相机向箭头指定方向移动和进攻。

繁殖：在这种状态下，草食兽全力进行繁殖，而肉食兽则会在周围游弋警戒，随时准备向侵入视界的敌人进攻。一般在每关开始时使用。

集合：全体恐龙向指定位置集中。该指令可使草食兽在某一特定地域繁殖时使用，当然也可以将集合点定在敌方草食兽密集区域以引导已方肉食兽前去“会餐”。

突击：使全体肉食、卵食兽向指定目标围攻，以达到围歼目的。该指令每秒钟消耗 P 值 30。多用来对付敌方强悍的攻击型肉食兽，在局部形成以多打少的局面。

乱斗：使全体恐龙都具有攻击性，向附近的敌人进攻，每秒钟消耗 P 值 30。一般在我方占优势的情况下使用。

卵创造指令

当 P 值达到一定的限额时，图标菜单中原来灰色的恐龙图标变清晰，这就可以用该指令来创造出想要的恐龙卵了。但是，如果产卵器周围种满了青藤和树等障碍物或四周全是不毛之地时，卵创造指令无效。

表 2　卵创造指令消费一览表（P 值）

类型＼项目	繁殖型草食兽	防御型草食兽	迎击型肉食兽	攻击型肉食兽	飞行型肉食兽	卵食兽
费用	300	300	750	1200	900	1000

植物创造指令

草（300）：在指定位置种草，用于改造土地。周围环境较差时，也可以用来铺设一条通向花草繁茂的绿洲的道路。在某些关里需要与落雷结合运用。修补雷击后破裂的地面，使之可以通行。

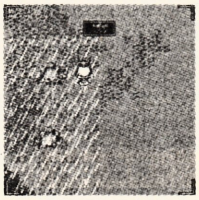
花（500）：在指定位置种花。花的营养成份很高，草食兽食用之后会很快产卵。

青藤（700）：在指定位置种植，起阻碍作用。但在嫩芽阶段会被草食兽吃掉，长大之后也可被肉食兽打坏。在敌方飞碟或产卵器周围种植，那么，由于位置被占，敌方就不能用飞碟或产卵器创造出卵来了。

树木（2500）：在指定位置种树，作为屏障。只有自然灾害才能破坏树木。

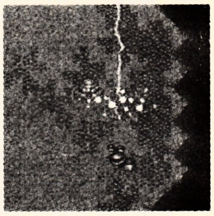
自然指令

通过该指令，你可以利用各种自然现象改善环境，或给对方造成灾害(消耗 P 值情况见括号内)。



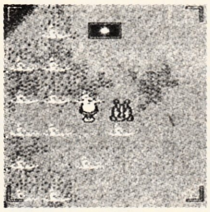
降雨(50)

在己方恐龙周围降雨。该指令有两个作用：一是使地面长出草来形成草原；二是改变土质，使原本长不出草的地形最终转变成草原。当然，降雨过于频繁会形成沼译，从而大量消耗恐龙的体力。



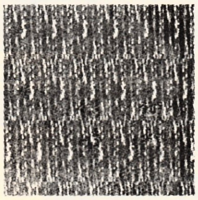
落雷 (700)

可以使地面上的卵迅速破壳变成恐龙，对于将被敌方卵食兽吞食的卵有挽救作用。同时，落雷对所有植物、房屋都具有破坏作用，可以用来清除障碍物、打通道路。此外，当双方肉食兽斗在一起时，不失时机、恰到好处地用落雷将对方肉食兽击昏数秒钟，那么对己方肉食兽会是一个很好的支援，也许己方肉食兽会在这段时间内喘息过来，将其吃掉。



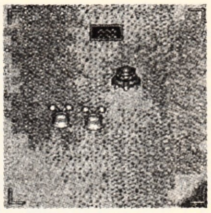
日照(800)

融化积雪，使沼泽变干，但对花、草等植物有破坏作用。因此照射敌方会使其草食兽食物短缺。



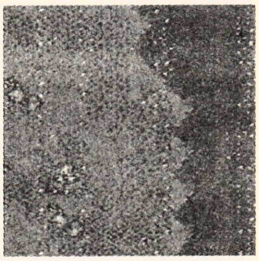
大雨(1800)

在有效范围内降下雨量为普通降雨数倍的大雨，形成沼泽地带，使行动于其中的恐龙疲劳度增加。大雨可以用来大面积地改造土质，而形成的沼泽一旦干燥后就会变成草原。利用能形成沼泽这一点，可以在两军撕杀之前先用大雨将对方必经之处变成一片泽国，那么己方肉食兽以逸待劳，岂有不胜之理。



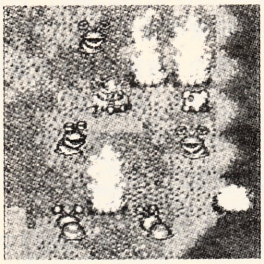
地震(2000)

破坏地面上的卵，连续的地震会使地面塌陷，在地面上形成陷坑。卵或动物一落进这陷坑就会变成一片花丛。当敌人只剩下卵没有被消灭时，一次或数次地震就可以结束战斗了。



暴风(1500)

产生大风，将动、植物吹飞，在海边使用可以形成海啸，使海水冲上陆地淹死大量的动物，同时形成沼泽。有时也可以用来营救己方处于险地的部队或盟友。当岸边无我方恐龙时，又可以利用能形成海啸这一点来浇灌大面积的荒地使之成为水草丰美的草原。

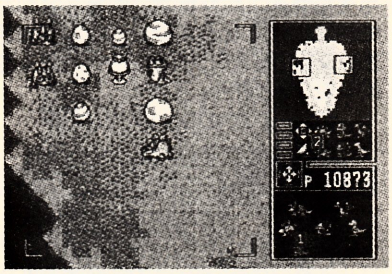


陨石(8000)

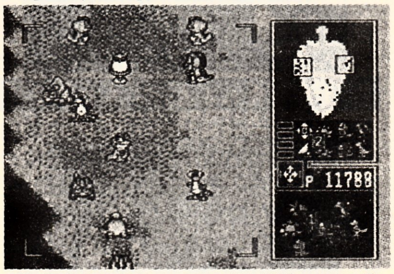
最可怕的自然灾害，在地面形成一片火海，并沿植物带蔓延开来，熊熊火焰吞噬一切所触及的动、植物和卵。这时只有及时地降雨才能使局面不至于太糟。但该指令会消耗大量的 P 值，且有玩火自焚的危险。

呼风唤雨
指点江山

“狡猾狡猾地”就是恐龙生存之道！



▲龙生蛋，蛋孵龙，子子孙孙无穷尽也。



▲让恐龙大家族壮大起来，多种多样，才能击败对手。

《DB2》的基本流程是这样的：从最初的一只或几只草食恐龙开始，通过在己方恐龙周围不断地降雨使原本干燥的土地上长出草来形成草原。当草食恐龙的食物丰富、营养充足了之后，它们就会甩甩尾巴，“啵”的一声生出一只卵来。卵越变越大，最后一只同样的恐龙就会破壳而出。此时，“The Egg”(玩家)的 P 值(类似于其它 SLG 中的金钱)也会增加，当达到一定的限值时，就可以使用卵创造指令从作为游戏大本营的产卵器中生出想要的恐龙卵。通过繁殖草食恐龙来赚取 P 值，你就可以驾驭各种自然现象，呼风唤雨。当然，不要忘记你的对手宇宙人也同步地在进行经营。因此，你要不失时机地制造出强大的肉食恐龙来保卫领地或“先发”制人地向宇宙人军进攻，并且适当地给它们制造一些自然灾害。同时，根据当时情况制造出卵食恐龙吃掉对方的卵以阻碍它们的发展。最后的目标当然是将它们全部消灭。

几点提示：如果玩友们每一关都按基本流程进行此游戏的话，那么可以肯定地说：有些关是根本打不通的。比如：某些关一上来敌我条件十分悬殊，不采用非常手段是不行的；再比如：某些关时间不能拖得太长，否则环境会发生不利的变化，如小行星撞击地球或宇宙人使用环境改变装置使所有花草都被有毒放射性物质污染之类。面对这此问题，一定要动番脑筋才是。

文/时雨　责编/PINSER



真人格斗无敌战 快打斗士掀波澜

《真人快打Ⅲ》英雄检阅之书

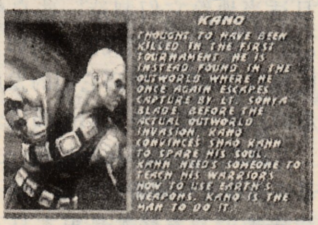
机种 MD　厂商 ACCLAIM　类型 ACT　容量 32M

美国格斗游戏的顶尖名作《MORTAL KOMBAT》的第三集的“传说”似乎已在玩家中流传很久了吧，以其故事为背景的《魔宫帝国》更是在各地蝉联票房榜首，将《街霸》的电影版打个落花流水，但究竟在这血腥恐怖的世界是孰正孰邪呢？

STORY

千年之前，一位远东的智者收到了来自暗黑帝国的信息，此领域变为了所谓的次元世界，它是邪恶皇帝统治下的黑暗且混乱的世界。智者明白如果条件成熟，总有一天人们能够从地球进入那个暗黑帝国，这个条件来自于不能平衡的愤怒——我们的世界正是由于正反两面力量的平衡才得以维持的。如此明白了这个原因之后，暗黑帝国的侵略军便想在地球上来做个证明，他们渴望能够得到上帝的位置，因此上帝安排了这次人类的战斗，在这场斗争中，我们不仅保证了地球的安全，还保证了我们精神的存在……于是，一场战争拉开了序幕，龙争虎斗势在难免！

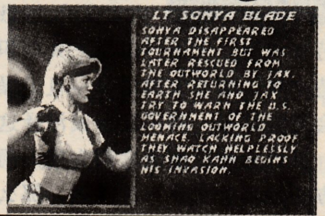
FILE 1 KANO 卡诺



无知永远是无知

原以为他在第一次比赛中已被杀死了，但在次元世界中他被替换且再次逃脱了围捕。这早已被桑娅所发现，在次元世界真正的侵袭之前，卡诺说服邪恶皇帝绍康释放他的灵魂，让他去教导绍康的战士们如何使用地球上的武器。当卡诺得到解放后其利用这些战士们击败了绍康，并试图控制绍康曾经拥有的那些灵魂，但事与愿违，灵魂逃出他的指挥并对其进行狂暴的攻击后令其惨死古堡。

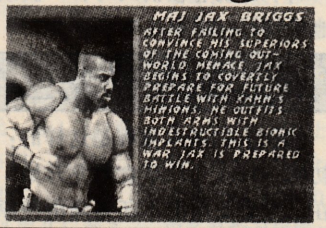
FLLE 2 SONYA 桑娅



勇者永远必胜

她在第一次比赛后便失踪了，但被加克斯从次元世界中救了回来。回到地球后，与加克斯试图告诫美国政府此间的阴谋，但由于由于证据不足等原因失去了援手，只好独自对付来自绍康的侵袭。她先击败了以狡猾著称的卡诺，然后以难以置信的勇敢挑战暗黑皇帝并取得胜利。之后她成立了一个次元世界调查机构，致力于保卫这个美丽的星球——地球。

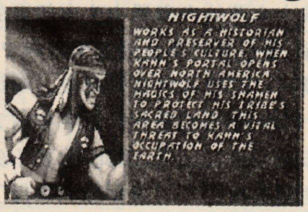
FILE 3 Jax 加克斯



自信是胜利的前奏

由于感到次元世界的威胁，他被派去对绍康的手下进行为未来的战斗所作秘密的准备，他装备了2只无敌的生化机器手臂，志在必得地迎接新战斗。他为证明自己是世上最强者作着不停的努力……打败绍康后与桑娅一起着手调查工作，而他带领第一只探险队进入了一个神秘的新空间。

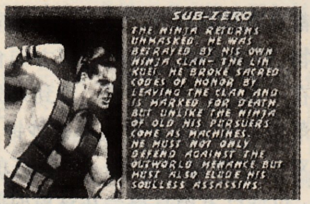
FILE 4 NIGHTWOLF 午夜之狼



印地安民族的英雄之狼

作为印第安人的他整日象历史学家工作着，保护着他的民族文化。当绍康打开的入口遍及整个北美时，他用其部族巫师的魔法来保卫该神圣的土地，这个地区成为绍康占领地球致命的威胁。他协助其他的地球战士逃到他的土地上，又一度重新编制了对付绍康的计划并予以实施胜利。午夜之狼再次与自己部族的人民重新独立，不久其便成为一名杰出的领袖。

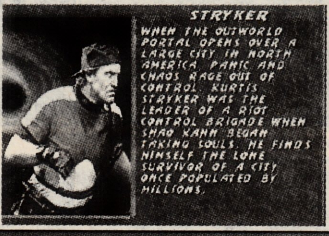
FILE 5 SUB－ZERO 绝对零度



忍者永远是谜的影子

这位不再有面具的忍者背叛了邪恶，于是三名刺客轮番对其进行宿命的挑战，以惩罚他对所谓宗教光荣传统的亵渎。在与赛拉克斯、赛克特之后的第三名刺客SMOKE的对决中，他帮助SMOKE这位曾经是盟友的机器人恢复了记忆，并在后来的战斗中取得了胜利。

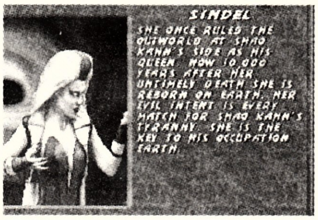
FILE 6 STRYKER 爆破手



生存的意义不是一个人的事情

在次元世界打开的入口遍及北美的一个大城市时，到处充满了失控的恐慌和混乱。他是一只被暴乱控制的部队领袖，当他发现自己孤身一人在一个曾是百万人口的都市时，才真正了解到生存的意义。他得到雷电的指引后来到西部并发誓保卫这个都市，最终自然是邪不压正。

FILE 7 SINDEL 辛蒂尔



浪女回头金不换

这名邪恶的女人曾是绍康的皇后，在他左右协同统治次元世界。1万年后她过早的死去，但在后来却在地球上复活了。她被绍康利用对付每一名战士，但她由于得到了雷电幻象的指引而倒戈，最终恢复了地球的自由，为与她1万岁女儿——卡塔娜重逢创造了条件。

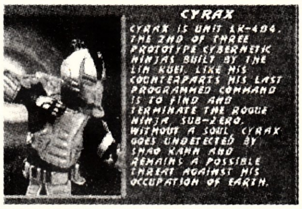
FILE 8 SEKTOR 赛克特



对罪恶的补偿难道只有毁灭自身吗

实际上他只是系统LK—9T9的代号，是机械忍者兵团中的一名战士。原本为人类的他出于对组织的忠诚自愿成为自动控制。他经历了次元世界的侵袭后发现自己仍活着，醒悟到绍康是在利用自己，来到堡垒中开始连续自我毁灭，致使强烈爆炸而关闭次元世界的入口并使地球重新恢复正常。

FILE 9 CYRAX 西瑞克斯



机器的命运始终无法自己控制

代号为LK—4D4机械忍者，他最后的程序是寻找并干掉“流氓忍者”——SUB－ZERO、但终被SUB－ZERO擒住并输入新指令——消灭绍康。由于其没有灵魂，而无法令绍康察觉，这也使他的秘密攻击得以成功。最后他被困在一片广懋的沙漠中央，只有盲目地向起点前进……

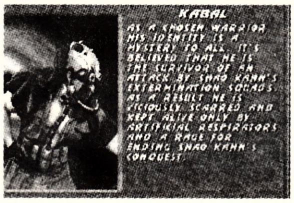
FILE 10 KUNG LAO 空佬



凤凰涅(槃)的传说在此也得以实现

当绍康借助风暴侵占地球时，空佬改革白莲教的计划便停止了运作。如同一名身经百战的斗士，他必须用其杰出的格斗技去打倒黑暗、征服恐怖。他以少林俗家弟子的身份与刘康一起以他们杰出的祖先名义去战斗，最后由于重伤而仙逝了，但在加入他祖先的行列中获得了新生。

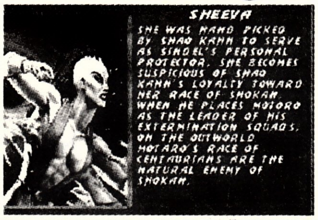
FILE 11 KABAL 卡豹



人的本性是善是恶由此你能看出吧

做为一个精选出来的斗士，他的身份充满神秘，他是被绍康的灭绝小分队攻击的幸存者，身上狰狞的烧伤和维持生命的人造呼吸器，还有对绍康的狂怒足以让他燃起怒火，去对绍康进行致命的战斗。在这次侵袭之前，他的生活充满罪恶，但这次战斗改变了他，改变了他的人生观。

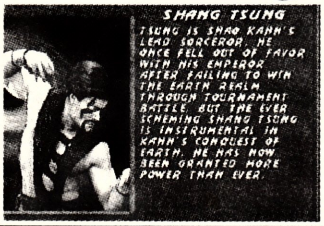
FILE 12 SHEEVA 西瓦



民族的力量是个人奋斗的根源

作为绍康亲手挑选的辛蒂尔的金牌私人保镖，她的力量是无可置疑的，绍康任命另一牛头怪物人马种族的莫塔诺为灭绝小分队时，西瓦对绍康产生了怀疑。以致后来知道自己种族为人马种族灭绝时，盛怒之下成为第二名倒戈勇士，之后又解放了次元世界，回到家乡为恢复民族的尊严和昌盛而奋斗。

FILE 13 SHANG TSUNG 山水



一旦魔法被邪教控制，它的属性仅只有一个“恶”字

山水是绍康的首席魔法师，由于曾在全球格斗赛中失败而失宠于绍康，但他功不可没，权力依旧掌握在手，当他发现绍康要夺去自己的灵魂时，以自己强大的力量击败了绍康。终了企图将地球烙上他罪恶的烙印，自然是难以圆梦的了……

FILE 14 LIU KANG 刘康



天下功夫出少林难道是一句世界性的真理吗

在次元世界的侵袭之后，作为少林寺武者的刘康发现绍康的灭绝小分队是自己最佳的对手。在所有人类中，他可是绍康的心腹大患呀！空佬之死激怒了曾是比赛冠军的他，心中怒火万丈，化为动力让他轻易地消灭了绍康。地球安全后刘康接受了卡塔娜公主对他拯救地球及次元世界的感谢！

（补充 FILE ） SMOKE 斯莫克



（肖像见选人画面中最中心）

苦海无涯，回头是岸

作为绝对零度的朋友，曾试图与他一起逃出组织，但最终被抓获、改造并被付予杀死SUB－ZERO的使命。当他认识到自己错误并回复本性时发现自己只能永远穿着他的人造躯体了。

检阅完毕这些英雄斗士们，我们来一起期待传说中的《真人快打3.5版》移植来临吧，到时会否又看新人物、新招术呢？MAYBE！看见STORY和FILE，再次打开你心爱的MEGA DRVIE，进入血腥的世界格斗吧！

注：关于本游戏的秘技详见本刊今年第二期的“秘技天地”。

FINISH EVERYBODY！

文/银见 & SHADOW PHOENIX



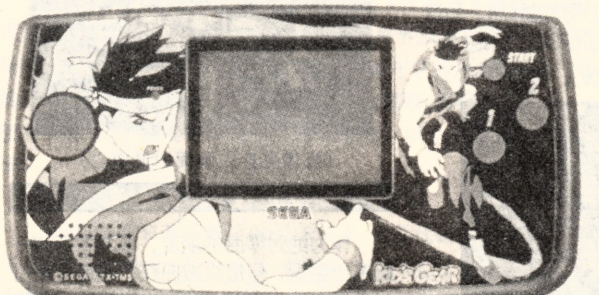


江湖新贵　GAME 战士

VR 战士 mini

机种 KG　厂商 SEGA　类型 ACT　容量 8M

作为世嘉公司最新推出的掌机"KID'S GEAR"，基本上与早先的"GAME GEAR"无大区别，只不过目前只对应《VR 战士 mini》一款游戏，但据新作发售表来看还将推出一款有关的机器猫的游戏（那么机器表面就会画上一只机器猫了）。



▲这就是"KID'S GEAR"帅气的结成晶，很酷吧！

这部新的主机能否盖过 GAME GEAR 的风头，为不景气的掌机市场注入了一剂强心剂，它能否象霸气十足的《VR 战士》一样在业界掀起万丈巨澜呢？

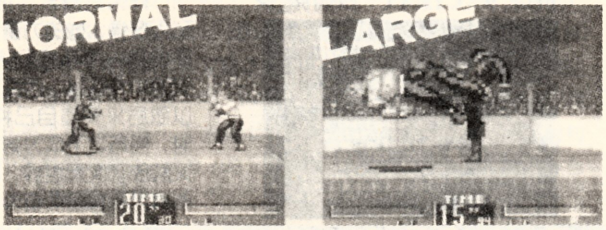


▲JACKY 是否在劝说妹妹莎拉呢？



▶丰富的卡通画面让你大过眼瘾。

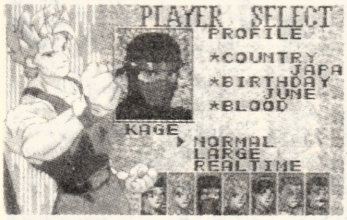

▲比起土星版来并不是十分逊色的吧！"感觉良好，GO！"



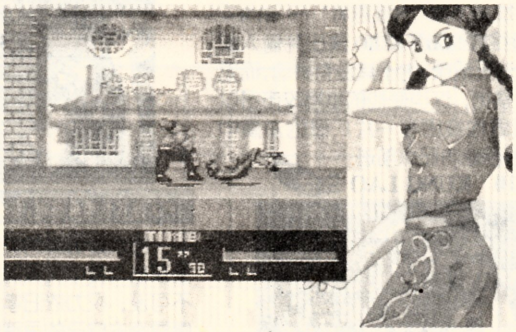
▲左方为普通的画面，颇似一般的格斗游戏，右图为大画面，有些放大缩小的感觉吧，兴奋、迫力、满足！

VR 战士脱胎换骨　重临江湖！

游戏根据在日本大受欢迎的漫画卡通为背景制作的，从 3D 格斗始祖《VR 战士》过渡到此次为 2D 视点格斗，共有结城晶，影丸、JACKY，佩、陈洛、莎拉和 WOLF 七人登场。另外还可通过通信线进行联机对战呀。故事模式中忠实再现漫画卡通的精彩内容，其中插入了不少卡通画面，令游戏生色不少，喜欢卡通和 VR 的朋友赶快行动吧！



▲选人画面还保留了原来的模式。


▲可爱的陈佩的场地在中国餐馆满福楼外。

文/SHADOW PHOENIX



咱们有话好商量

毒液·蜘蛛侠

之忧怨难舍

机种 MD	厂商 ACCLAIM	类型 ACT	容量 16M

为什么宿敌能够联手，是因为忧怨难舍呀！



◀这两个冤家也将携手共进啦！

看过精彩的动画《蜘蛛侠》吗？现在，以他为主角的游戏在MD上推出了，故事描述的是一个神秘的生物组织建立并抓住了本游戏的主角之一Venom，而且从Venom那里夺走了五个卵。但Venom在这五个新生物毁掉自己之前逃脱了。处于这种境地的Venom只好找到了他的老对手蜘蛛侠，两人艰难地达成了同盟，一起去消灭这些新生物和捣毁这个组织。看到这种情况的你的唯一反应——

PUSH START！

集合两人的功夫消灭神秘组织的成员！

游戏中的宝物有两大类，一类为红心，是加血用的；另一类是各种头像，得到自己的头像则增加一条命，得到其他人的头像则是将其召唤出来助战，如美国上尉等。此外，英雄和侠客必然会有自己的功夫，跑、跳、攻击自然不在话下，还可以利用自己的粘液来弄住敌人或“荡秋千”。

宝宝宝宝宝宝物

“吃”心妄想



▲红心可以用来补充体力。

“助太刀”系统



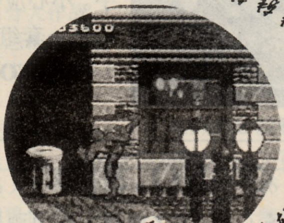
▲请别人来助阵似乎与英雄的形象不符。

小孩爬窗户



▲爬到墙上往往会得到许多宝物。

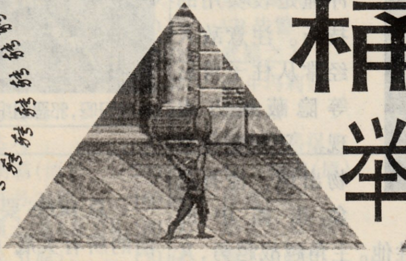
功功功功功功功夫



转转转转转转转转转转转转转转转转转转

▲这种必杀技会使自己同敌人一起受伤的。

桶举

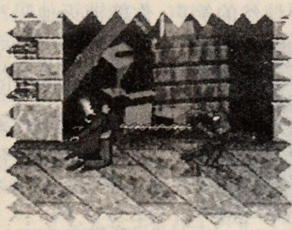


▲举起路边的桶，去攻击敌人吧！

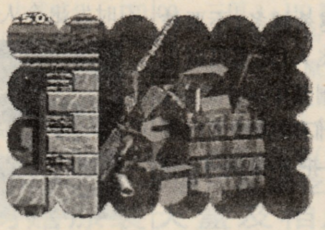


▲将敌人举起半空，也是非常厉害的一招。

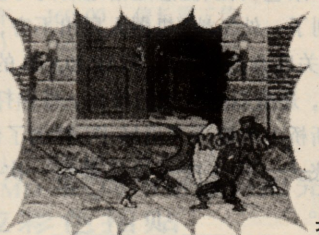
打打打打打打



▲你给我过来吧！



▲啊——呜啊呜啊——我是“泰山”！



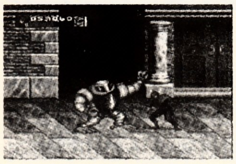
▲这个盾能挡住一切从正面的攻击。

黑白两道为着殊途同归的目的而进行战斗！

NO.1

首先在曼哈顿街道上你要消灭一伙流氓。路边可捡桶砸敌人，墙上可有宝物哟。游戏中当你的血闪烁时，说明你可以使出会心一击，一下打死敌人，威力极大。关底是个又大又蠢的机器人，只按A键就可以了。

到了纽约的断桥，出现



◀这个机器人的造型真是很古老呀！

第一个分岔口先向下（有两条命）。关底长得和Venom差不多，上下走动并以擒拿为主即可消灭他。然后被一了新的敌方小兵，以后就要常和他们打交道了。“封屏”时要慎重，否则会挨他们掷出的炸弹。到桥边按Y键荡过去。关底手持大枪杀出，此人后面还可见到，烦他的话在他没出现时到右方封屏，总之他会死得很惨。

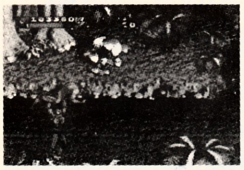
在美丽的丛林中作战，



◀哇——！阿诺来了，关公战秦琼喽！

飞人抓到了TRAP ROOM，这里出现了敌方机器人，攻击时不要离它们太近。

PASSWORD：DCCPMH



◀我向上天祈求，把他收回地狱吧！

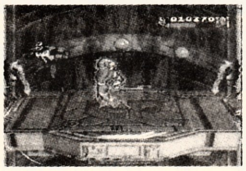


◀这个讨厌的家伙动作太快了。

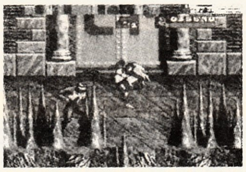
NO.2

在有LF字样的平台上打擂，关底是个绿家伙，要与他游斗，打几拳就溜，注意他跃起时你也要跳，否则被他落地后震翻。

又上了街，路边有LF字样的大门，LF究竟意味着什么?！关底是个女怪，较“面”。打倒她之后又被飞人抓到了TRAP ROOM，真想打飞人一顿。TRAP ROOM中有敌人的小飞行器出现。



◀你的颜色代表着和平，可你为什么要打我呀！

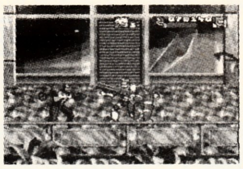


◀你是母豹变的吗？黄不拉叽的。

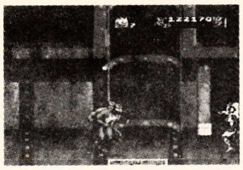
又到了一处街道，无暇欣赏街景。乘电梯上三楼，断桥和LF平台上两个关底出现，上来就到右方封屏可打死持枪人。

进入了下水道，又有岔路了，多转转。丛林中的关底和女怪出现，再教训教训他们。再次被迫进入TRAP ROOM，真没办法。

PASSWORD：MDRKJP



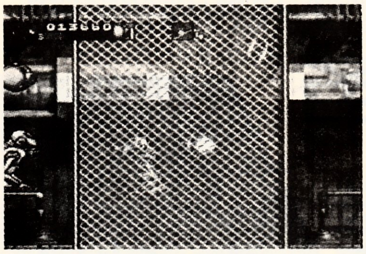
◀咦，这不是和平者和阿诺吗？



◀我们合体吧！不跟他一头儿了。

NO.3

经过一番肉博，一个灰色人出现，双手发炮。耐心与他游斗寻找机会。快要攻到敌人总部了，敌人也越来越凶残，突然回身冲撞是较实用的技巧。注意敌人经常从柱子背后等隐蔽地方出现。又有变种生物出现，他有点象街霸中的BLANKA，会翻滚撞人，用擒拿技胜他。主角越战越勇，又战胜了紫色女怪（注意她落地后的习惯性踢腿）。



▲这张网把屏幕都挡住了，真讨厌。

到了一处工地，机器人层出不穷，越杀越多，不要被包围。关底有把你抓进TRAP ROOM的飞人（终于可以出气了），还有双手发炮的家伙，当你打倒其中一个之后，纽约断桥上的枪人又出场了。打倒了他们后居然又出现了个飞人，再一次（也是最后一次）把你抓到TRAP ROOM。

PASSWORD：STSPPC

NO.4



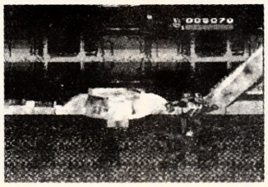
▲唉呀呀，邪恶组织里有许多“和平者”呀！

此时的你已势不可挡，到了关底，又跳出一个绿家伙，背后有三个触手。小心应付，抓住机会就给他一套组合拳。

PASSWORD：QPMJCV

NO.5

总BOSS要登场了，在这之前敌人竭力顽抗，你要对付以前的所有关底（屏幕上最多有两个），不用怕，加血的宝物很多。最后，总BOSS从一个容器中跳出。它是一个红色的怪物，不时发出令人毛骨悚然的笑声，你能消灭他吗？



▲这家伙很是难缠，多打运动战吧！

打穿之后给出HARD GAME PASSWORD：MRRYPN，结局画面虽有些对不起你，可这毕竟是你历经千辛万苦打出来的。

文/隐藏BOSS　责编/PINSER

北京万和一族商品价目表　面向全国 购卡 换卡

特别介绍——本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机

本店独家销售台湾产世嘉五代“双制式”Ⅱ型机，NTSC/PAL－D 自由转换，100%兼容美日版不同的世嘉卡带，使玩友一机在手即可同时享受两种不同制式游戏给您带来的乐趣。特优价：730 元（本店赠原装卡带一盘或在赠卡范围内任选一卡赠送）

启事

开设换卡业务，应玩友要求，增设一次特别换卡服务，无论您在何处购买的世嘉卡，均可本店进行交换，价格以本店广告为准，我店为您开具相应发票，以便今后换卡之用，欲交换卡带需外观及质量需完好无损，具体办法如下：例：以“太平记”70 元换“战斧”80 元，补差价 10 元，手续费 8 元（80×10%）计 18 元（邮资另付）以此类推，请将欲交换卡带及相应费用放在一起用特快专递寄至本店。

（交换截止日期为 7 月 25 日，原装卡不在交换之列，凭本店发票换卡者不受时间及换卡种类限制）

注：换卡为一盘对一盘交换，不可累计相加，或一盘换多盘及多盘换一盘。

赠卡范围	真人快打 1（原）	100.00	真人快打 2	120.00	12 人街霸	95.00	真人快打 1	90.00
	世界英雄	90.00	幽游白书 2	135.00	侍魂	135.00	鸟人战队（电影版）	120.00
	雷电传说 2	110.00	武士道	110.00	七龙珠	100.00	龙虎拳	90.00
	格斗四人组 2	100.00	格斗四人组 3	135.00	索尼克 2	70.00	索尼克 3	85.00
	索尼克 4	95.00	丛林冒险 1	90.00	丛林冒险 2	100.00	西部牛仔	80.00
	蜘蛛人 1	50.00	蜘蛛人 2	100.00	海豚 2	75.00	割喉岛	120.00
	狮子王	130.00	蜡笔小新	90.00	阿拉丁	95.00	送报童	50.00
	送报童 2	70.00	鬼邻居	50.00	外星王子	75.00	变形侠医	90.00
	侏罗纪 1	85.00	侏罗纪 2	90.00	X－MAN 超人 2	95.00	魔界大法师	110.00
	太空英雄	120.00	唐老鸭	50.00	奇幻森林	50.00	神奇男孩	50.00
	神奇男孩（原）	75.00	美少女战士	95.00	金钢战神	110.00	旋风女战士	50.00
	危险地带	95.00	宇宙忍者	50.00	异形风暴	50.00	诺米救美	70.00
	送报童 2＋1	55.00	梦幻战士	50.00	米老鼠纪念版	100.00	环保坚兵	130.00
	死光枪	50.00	战斧 3	80.00	顽皮足球	100.00	正义使者	100.00
	蚯蚓战士	120.00	蝙蝠侠	85.00	’95FIFA 足球	80.00	96FIFA	95.00
	’95NBA 篮球	85.00	’96NBA	115.00	’96J 联盟	120.00	超级忍者	60.00
	篮球飞人	95.00	NBA.JAM（原）	50.00	蜘蛛人 4	150.00	台球	70.00
	台球传奇	95.00	暴力冰球	55.00	梦幻模拟战 2	130.00	欧陆战线	130.00
	太平记（原）	70.00	圣骑士战记（原）	90.00	乱世霸者	75.00	凯撒大帝 1	70.00
	凯撒大帝 2	90.00	圣骑士战记	60.00	超级忍 2	75.00	魔珠历劫	50.00
	赌城＋HQ 赛车	90.00	梦幻水果盘	125.00	魔法宝石 3	60.00	终极战役	115.00
	沙漠风暴 1	70.00	沙漠风暴 2	80.00	沙漠风暴 3	100.00	戴维斯网球	65.00
	坦克＋007	90.00	F－15 战机	70.00	米格－29 战机	70.00	F－22 隐形战机	85.00
	机车王 3	100.00	赌城	70.00	新 F－1 赛车	130.00	川崎赛车	65.00
	F－1 赛车	90.00	顶级赛车 2	70.00	摩洛哥赛车 2	120.00	印地赛车	100.00
	机车王 2	80.00	文素赛车	90.00	红色战区	95.00	环球赛车	110.00
	英雄传说 2	125.00	魂斗罗	100.00	西部枪神 2	90.00	雷电传说	65.00
	空牙	80.00	空牙＋雷电	125.00	碎烈暴风	80.00	异形战士	85.00
	毁灭警官	120.00	沙丘魔堡 2	105.00	太空战斗机	55.00	M－1A 坦克	85.00
	联合大作战	75.00	雷鸟 4	75.00	星舰迷航记	130.00	机械战警 4	95.00
	反恐怖行动组	50.00	越空狂龙	100.00	VR 战警	110.00	外星战将	70.00
	真实的谎言	95.00	特勤金刚	100.00	武器之王	50.00	死亡战争	65.00
	忍无可忍	95.00	魔甲奇兵	75.00	战斗玛莉娅	75.00	超时空特警	130.00
	小熊皮皮	85.00	汤姆与基瑞	80.00	恐怖角	135.00	超级职棒	60.00
	复仇者	100.00	宇宙达人	50.00	侠盗罗宾汉	85.00	EXO 行动组	100.00
非赠卡带	16 人街霸（40M）	220.00	16 人街霸（原）	240.00	12 人街霸（原）	140.00	真人快打 3	130.00
	饿狼传说 2（原）	150.00	幽游白书 2（原）	160.00	侍魂（原）	150.00	七龙珠（原）	135.00
	WWF 摔角	135.00	摔角霸王（真人版 32M）	180.00	恐龙兄弟（原）	120.00	众神遗产	190.00
	格斗四人组 3 原）	140.00	索尼克 3（原）	150.00	狮子王（原）	155.00	蚯蚓战士 2	145.00
	篮球飞人（原）	155.00	太阁立志传	230.00	三国 2＋1	170.00	三国志 3	150.00
	三国 1＋大战略 2	210.00	三国 3＋大战略	170.00	三国 3＋HQ 赛车	160.00	信长霸王传	240.00
	阿 Q 连环炮（中文）	180.00	亚瑟传说（中文）	160.00	悟空外传（中文）	160.00	石中剑（原）	175.00
	麻将恶魔塔（中文）	170.00	大航海时代 2	190.00	新创世纪（原）	170.00	光之继承者（原）	160.00
	联合阵线（原装）	250.00	超级忍 4 合 1	150.00	音速喷火龙 4 合 1	155.00	玩具总动员（32M）	135.00
	顶级赛车 3 合 1	155.00	赌城 3 合 1	120.00	沙丘魔堡 2 合 1	140.00	VR 赛车（原）	190.00
	梦幻之星（原）	180.00	斗技王（原）	160.00	光明十字军（原）	200.00	战斗传说（原）	180.00

特别推荐：根据 95 年美国票房冠军卡通片改编之：MD 卡《风中奇缘》150 元

凡在我店购卡，均赠原装大盒及相应彩色招贴

北京万和游戏一族　游戏机邮购价目表

世嘉十六位机

机种	单价(元)	邮费(元/套)
超值推荐:台湾世嘉五代"双制式"Ⅱ型 NTSC/PAL-D(赠原装卡一盘或赠卡范围内任选)	730.00	70.00
日本原装世嘉五代Ⅱ型 PAL-D 制式 100%兼容 (赠原装卡一盘或赠卡范围内任选)	850.00	70.00
台湾主板世嘉五代Ⅱ型 PAL-D 制式 100%兼容 (赠原装卡一盘或赠卡范围内任选)	680.00	70.00
日本原装世嘉五代Ⅱ型 NTSC 制式 100%兼容 (赠原装卡一盘或赠卡范围内任选)	720.00	70.00
广东组装世嘉五代Ⅱ型 PAL-D 制式 (本店选赠卡带一盘)	490.00	70.00
广东组装世嘉五代Ⅰ型 PAL-D 制式 (本店选赠卡带一盘)	460.00	70.00

本店所售世嘉原装机保修半年,台湾世嘉机无磨损情况下因质量问题半年内保换新机。广东世嘉机保修一月。

配件	单价	邮费	配件	单价	邮费
世嘉原装Ⅱ型 6 键手柄 ABC-XYZ	80.00	10.00	原装世嘉光电手枪(送神枪特警 2 枪卡)	180.00	30.00
世嘉原装遥控手柄	180.00	10.00	世嘉Ⅱ型 AV 转 RF 射频接续器	50.00	10.00
香港产世嘉Ⅱ型 6 键手柄 ABC-XYZ	35.00	10.00	原装世嘉大功率电源	60.00	20.00

超级任天堂

机种	单价(元)	邮费(元/套)
超任套机:美版超任主机+超级龙 2 磁碟机(32M)任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	2200.00	90.00
原装美版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源 . 手柄 . 射频全套)	980.00	70.00
原装日版超级任天堂主机 NTSC 制(AV. 电源 . 手柄 . 射频全套)	980.00	70.00
香港原装"博士 7"代 32M 超任用磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1450.00	50.00
香港原装"飞龙 2"代 32M 超任用磁碟机 任选磁碟游戏 10 张另送新游戏目录	1280.00	50.00

新超任游戏目录:

SFC24040 前线任务(SLG) SF32017 浪漫沙加 3(RPG) SF32028 心跳纪念品(AVG) SF16241 光明传说 2(RPG)
SFC24110 圣龙传说(SLG)SF32016 蚯蚓战士 2(ACT) SF32020 大金刚 2 (ACT) SF12235 三国志 3(全中文)
SFC24111 枪之危机(A·RPG)SF32016 杀手学堂(FGT) SF10029 人生剧场(PUZ) SF12244FIFA 足球(SPG)
SF24090 魔天传说(RPG) SF32023 快打旋风 3(ACT) SF12213 史记英雄传(RPG) SF12241 绀碧舰队(SLG)

——本店超任游戏磁碟每张 4.00 元,邮费 1.00 元。采用韩国优质磁碟,确保质量,10 张起邮。

次世代

机种	单价(元)	邮费(元/套)
96 新款原装世嘉土星 32 位游戏机 SEGA SATURN(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只及原版光盘三张)	2700.00	100.00
原装 SONY 索尼 32 位游戏机 PLAY STATION(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只)	2780.00	100.00
原装索尼 32 位游戏机(NTSC 制式,110V,赠转换电源一只及光盘五张、双手柄、记忆卡,可玩任何种类 PS 碟	3580.00	100.00
原装松下 3DO 32 位游戏机 日版 FZ-10(NTSC 制式,110V,本店赠转换电源一只,光盘五张)	2290.00	100.00
原装 NEO·GEO SNK 机皇(双手柄 NTSC 制式 220V 本店赠原版'95 格斗之王光盘一张)	2850.00	100.00

智冠光盘

全部原版台湾"智冠"电脑游戏光盘　特价 49 元

(道歉:前些日子由于厂家缺货,游戏光盘欠缺,使广大顾客未能按期收到邮购的光盘,再次向顾客致以十二万分的道歉!

魔法门之英雄无敌　马场大亨　机甲猎人　九五真龙　笑傲江湖　鹿鼎记　黄飞鸿　烈焰钢狼　时空特勤组　新蜀山剑侠　倚天屠龙记　射雕英雄传　大银河物语　超级大富翁　均赠《软体世界》快讯一本,购光盘三张以上者,邮资免收

隆重推荐:●电脑六键手柄(由世嘉小六键手柄改!《电子游戏软件》96 年第一期有介绍)120 元/只,邮费 10 元。●电脑游戏手柄分插(详见第四期"GAME 改造坊")68 元/个,邮费 10 元。●电脑游戏套件(两个六键手柄及一个分插)300 元/套,邮费 10 元。

大宇原版光盘

CD 版:《仙剑奇侠传》200 元、《敦煌》190 元、《一线生机》120 元、《大富翁 3》160 元

磁碟版:《天使帝国 2》80 元、《魔法世纪》80 元、《妖魔道》80 元、《失落的封印》70 元、《大富翁 2》60 元、《明星志愿》60 元、《枫之舞》90 元　邮费 10 元,购光盘三张以上者,邮费免收。

其他

配件	单价	邮资	配件	单价	邮资
原装土星 V-CD 解码器	1480.00	20.00	原装 SONY 手柄	380.00	15.00
土星新款 2.0 版 V-CD 解码器	1750.00	20.00	原装 2.0 版 3DO V-CD 解码器	1580.00	20.00
原装土星手柄	280.00	15.00	世嘉超任双用大摇杆	180.00	25.00
香港组装土星 6 键连发手柄	130.00	15.00	原装 3DO 光枪(赠枪碟一张)	530.00	40.00
通用制式转换器 NTSC-PAL/D	260.00	25.00	原装 GAME BOY 手掌机	480.00	35.00

★世嘉卡带邮费为每盘 10 元,光盘 10 元,其他商品邮费以本广告为准。(全部 EMS 特快专递)

★本店邮购部信守信誉,发货快捷,如有不详,请电话/传真联系:(010)64073697　联系人:陈晖

★汇款地址:北京东城区美术馆后街 39 号万和公司游戏部　收款人:闫志刚　邮编:100010

★因本店工作繁忙,故对来信不能每信必复,如有查询或其它,欢迎随时致电垂询。

亦真亦幻，勇者屠龙！

勇者斗恶龙 VI

——幻之大地

机种 SFC 厂商 ENIX 类型 RPG 容量 32 M 编号 SF 32023

引子

深夜，丛林中的一堆篝火边上围坐着三个人，两名男子和一名女子正在商议如何去魔王城打败邪恶的魔王姆多（ムドー），这其中也包括我们的主角——耐克（ネッキー）。

去攻打姆多似乎是极其危险的，三个人却已下定了决心。女孩站在悬崖的边上吹起了笛子，笛声将一头巨龙召唤出来，三人乘龙飞到魔王城中。

魔王城中异常平静，没有人来阻挡。三人一直来到魔王所在的大厅中，姆多就端坐在宝座之中。上呀！你这个恶贯满盈的坏蛋，我们来要你的命！

可——，一道弧光闪过，三人的身影逐一消失在魔宫之中……

"噗嗵"，耐克从床上跌了下来。他是莱夫科德村（ライフコッドの村）的一名村民，与妹妹塔妮娅（ターニア）一起相依为命，过着平凡的日子。刚才那可怕的情景只是耐克的梦吗？

故事开始了

听妹妹说村长正在找他，耐克就来到村子东北方的村长家中。村长告诉耐克：村中的手工艺品在镇上很受欢迎，希望耐克能带着一件木雕及十件丝织品到位于村子南边的希那镇（**シェーナの町**）卖掉，并买回精灵之冠（**精霊のかんむり**）在村子的祭典上使用。耐克一口答应下来，村长又给了一个大口袋（**ふくろ**），可以装下许多道具。

不要急着出村，而要象玩所有的 RPG 一样，先将村中瓶瓶罐罐翻个痛快，能取得许多道具。再到村子周围消灭一些敌人，将等级提到 LV4 再考虑去镇上（这是历代《DQ》最烦人之处，为什么一定要先练级才能进行游戏，而不能象 SQUARE 的作品一样，不用为"耗级"而浪费时间呢?）

希那镇上正在举行义卖会，整个镇中随处可见各中商店，其中有两件非常重要的物品：盗贼钥匙（**とうぞくのかぎ**）和世界地图（**せかいちず**）。而在买世界地图时，只要一直坚持不买，卖价就会从 3000 元的正价降到 200 元就卖了。镇上的人都对耐克带去的东西很感兴趣，但只有位于镇中央右上角的女孩出价最高。将手工艺品卖给她之后，耐克来到镇东北方的帽匠伯迪（**ビルデ**）的家里，准备买精灵之冠。但伯迪的女儿说他出镇到西面三天仍未回来，如要买精灵之冠必须要找到他。

耐克出镇向西去寻找伯迪，走过桥后在一个大洞穴前见到了正处于危险中的伯迪。耐克虽拼命救了他，但自己却掉到洞穴下的神秘世界中。

……眼前出现了一个小镇，这个世界与我们那边是一样的呀！

镇内的人似乎并没有看见耐克，就连贪心的武器商和宝物商也不愿把东西卖给他，只有旅馆及教会还算是友好。从镇内一人口中得知从北面的梦见井（**蘿見の井戸**）可以回到原来的世界。

耐克再次回到现实世界的希那镇中找到伯迪，伯迪为了答谢救命之恩，将精灵之冠送给了耐克。

带着精灵之冠回到村里的耐克，受到了村长的欢迎。在酒吧中，耐克与一位老者谈起了那神秘的世界，而那里也似乎并非只有耐克才去过，许多去过那里的人称它作"幻之大地"。

回到家中，塔妮娅要准备在晚上的祭典活动中担任精灵使者一职。反正也累了，不如睡一觉，到晚上才好参加祭典活动。

晚上，村里的人都集合在教堂内参加祭典，耐克也去参加。祭典很成功，神父代表村民们将美好的愿望告诉了精灵的使者，希望能在这一年内继续得到精灵的守护，塔妮娅也很称职地扮演了精灵使者。

突然，塔妮娅的身后出现了一个神秘的身影，而塔妮娅也似乎着了魔似的对耐克说："耐克，你听到我的声音了吧！你是一位背负着不寻常命运而生的人。不久，世界将被黑暗笼罩，只有你才能拯救它。在黑暗到来之前，我要将这谜团说清楚，还有你的本来面目……，耐克啊，该出发啦！因为这是你被授与的使命……"

话音刚落，神秘的身影随之消失，塔妮娅也恢复了意识。村民们对刚才发生的事议论纷纷，神父赶紧打了圆场："好了，今年祭典很成功，都去享受一个快乐的夜晚吧！"

村民们开始狂欢，有的在饮酒，有的在狂欢，而一名叫兰德（**ランド**）的村民更为塔妮娅刚才的表演所着迷，竟向

塔妮娅求婚，但遭到了拒绝。

村长在经历了这次事件后，似乎预感到事态的严重性，他对耐克说了许多话，并交给他一张进入莱德克城（**レイドック城**）的通行证（**つうこうしょう**）。

黑暗时代、本来面目、背负的使命……，这一切突如其来的事情搞得耐克不知该如何是好。而莱德克，耐克从没去过，不知是什么样子，将要发生什么事耐克也不知道，不过既然要背负起什么什么使命，今天还是要好好休息一下，回家睡个好觉。

真正的冒险

莱德克城位于希那镇的东南面。进城以后得知莱德克王正在寻找一名勇者来打倒魔王姆多。姆多，那不是梦中所见的家伙吗？原来它真的存在。镇上到处都是想应征的年轻人，看来要想见到莱德克王，必须先参加选拔才行。耐克在城门前报名后被告之当镇上的集合钟声响起时，所有志愿者都要到城门处集合。

趁钟声未响，还可以干点什么，比如去购物之类。在教堂碰到了曾在梦中并肩作战的汉森（**ハッサン**），但双方都不敢相信这是真的，因此并没有相认，而耐克看出他也是来应征的。除此之外，如在一口井中打败敌人夺回一个大婶的戒指（**おばさんのゆびわ**）并交还给她，她就会送给耐克一粒力量之种（**ざからのたね**）。

集合的钟声响了，耐克随众人一起走进王城之内，听卫队长索尔迪（**ソルディ**）说谁能通过城南的试练之塔并找到一样宝物，谁就能成为国王的卫士。

这应算是第一次真正的考验吧，在试练之塔的迷宫中要小心地上的尖刺，这里的首领是铜兵（**とうのへいたい**），打败他之后要去寻找宝物。不料，最后耐克不幸选错了门，让汉森将宝物取到。

汉森将宝物交给索尔迪，也自然获胜而成为国王的卫士。耐克虽没有成功，但索尔迪还是对他的勇敢表示赞赏，并允许他在城内有限制地走动（不能进国王的房间里）。

耐克在城中遇到一位老者，那老者有一辆很华丽却很沉重王家马车，为了能让它再跑起来，他请耐克帮他去找一匹好马来（这里要回答**はい**）。听城中的人说，在莱德克城西面有一匹野马。于是，耐克便决定去看一看。

耐克刚要走出城门，却被汉森叫住了。汉森表示虽赢得了职位，但也很钦佩耐克，想同他一起去捉那匹野马。

有了汉森的帮助，很快便从城西的森林中将野马捉了回来。索尔迪对此大加赞赏，并引见耐克与莱德克王见面，耐克终于也成为一名国王的卫士。国王对耐克与汉森说：“只有找到能照出真实景象的太阳神之镜（**ラーのカガミ**），才能打败魔王姆多。”

二人受命后，国王不但将马车借给他们，还开启了莱德克城东北方的关口让他们通过。出了关，一直朝东北方走，在海边有一所小教堂，里面并没有什么情报。从小教堂出来向西南走就来到一间住着一位老者的屋子。

老者：“怎么，这是你们的家吗？（回答**いいえ**）……那你们怎可随便进来呢！是有事吧！（回答**はい**）……但你们要先听我的要求，可以吗？（回答**はい**）……我想建一座小木屋，请你们帮忙，可以吗？（回答**はい**）”。

虽然作为国王的卫士干木工活有些那个，但汉森还是三下五除二地将小木屋盖好了。在新木屋中，当二人问起太阳神之镜时，老者却说他没听说过。性急的汉森马上变了脸，老者见状连忙说道：“先不要生气，我把德玛神殿（**ダーマ神殿**）的事儿告诉你们作为补偿吧！你们不觉得这两件事有关系吗？（回答**いいえ**）……”老者继续将自己从曾祖父那里听说的事讲给两人听：“从这里向东过一条大河后，再向东进入深山，德玛神殿就在那里。而要过河的话，就要在森林的沙地中寻找一条秘道（**ぬけあな**）……”。

果然，按照老者的话两人在河边找到了秘密通道（用“调查”的方法）。穿过通道，两人继续东行，但却没有找到德玛神殿，只找到另一个可以看见下面的幻之大地的大洞。反正这次有人作伴，两人毅然跳了下去。

再探幻境

这次着陆（?）的地方附近就有一座大城，但两人进去一看，却发现这里是一个废墟。仔细寻找后却只在B1中找到一张不可思议的地图（**ふしぎなちず**）。

出了城向西走来到一个小镇，因为两人身体是透明的，所以无法与别人沟通，只好听听人们的自言自语。但当两人来到码头的一角，两人却看到这样一幕：一个名叫约瑟夫（**ジョセフ**）的男人在对一个叫森迪（**サンディ**）的姑娘求爱，虽然姑娘也同样爱着对方，却因为对方的父亲很快要当上镇长而觉得自己配不上他，当约瑟夫再次表明自己的心意时，她只得以会挨主人的责骂为由匆匆走了。

约瑟夫呆呆地立在原地，耐克和汉森似乎听到他心里在说：“森迪，对不起，我什么也帮不了你……唉，有没有谁可以代我保护森迪呢？（回答**はい**）……谁，是谁是对我说话？是神吗？（回答**はい**）……唉，又找森迪聊天，希望不要被爸爸责备……”。

看来一时也帮不了约瑟夫什么忙，两人继续在码头上游荡，却不意发现了一个定期开往莱德克城的船月台。可是两人现在是这个样子也无法乘船回去，只好先找个旅店住下。可却意外的发现了一个阴谋：一个叫阿曼达（**アマンダ**）的女人想下毒害人并诬陷森迪。

两人跟着阿曼达来到镇入口附近的镇长家中，看到她在森迪出去的间隙，把毒药放进了森迪为镇长的小狗拜罗（**ペロ**）食物中。中毒的拜罗虽因抢救及时而免于一死，可镇长却将森迪关入了地牢中。

两人无法，却在镇中碰到了一个能看见他们的美丽女人，名叫米莉尤（**ミレーユ**），她叫两人跟着去镇外。两外决定先去教堂SAVE一下再跟她去。

两人随米莉尤来到一位老婆婆处，米莉尤介绍这位老婆婆叫可兰玛兹（**グランマーズ**），并说她一直在等耐克和汉森。可兰玛兹却让两人先休息，明天再继续说下去。

两人虽疑心重重，但还是一觉睡到天亮。这时，可兰玛

兹对两人说要想在这个世界中能让别人看见，也就是恢复真身，必须要有梦见之水滴（**夢見のしずく**）。而这东西只有南面的一个洞穴深处的梦见祭坛中才有，但路途很艰险，让米莉尤与你们一起去吧！三人拿了可兰玛兹给的十个药草后，向梦见之洞穴出发了。

三人经过一番战斗终于取回了梦见之水滴，并在休息了一晚后的第二天由可兰玛兹替耐克与汉森恢复了真身。而可兰玛兹预感到还有人需要此物，叫三人回上面的莱德克城去。

回去的话就要到海边的圣玛利诺城（**サンマリノ城**）中去乘船。来到镇中，先将森迪被陷害的事儿告诉了镇长，可他却说森迪已经和一位旅行商人离开这儿了，而约瑟夫当即就追了出去。在二楼的木匠家里，一个女人一看见汉森就高兴地叫他做："儿子！"，令汉森大惑不解。

返回现实

乘船回到莱德克附近的渡口，沿山路向西便回到久别的莱德克城。但无论怎样，守卫都不让三人进王城之中。而当耐克穿上从防具店买来的贵族之服（**きぞくのふく**），守卫却以为是王子回来了，立即让三人进城了。

耐克等在国王的寝室发现沉睡不起的莱德克王及王后，并得知在他们走后不久便是如此。此时大臣凯班（**ゲバン**）来同他们王女的姓名以证实身份。耐克当然是回答不出的，所以被兵士们驱逐出王城。

在镇中的旅馆中听说向西再向南行可发现一个有瀑布的村子，那里有镜之钥匙（**鏡のかぎ**）。三人来到这个阿莫尔村（**アモール**），听说在村北的洞穴中有镜之钥匙，但洞口却被大石头堵住，里面总有一个老头在叹息。

三人在村中住了一晚，醒来时发现瀑布流出了红色的水。就赶紧到村北的洞穴处查看。在洞里发现吉娜（**ジーナ**）正想用河水洗去自己剑上的血，而洞穴的通道也畅通无阻。三人在洞穴的最深处找到正同怪物搏斗的伊里亚（**イリア**），当他们帮伊里亚斗败怪物并带他与吉娜相见时，二人感激地送给他们一个疾风之环（**はゆてのリング**）。在睡过一晚之后，再次碰到吉娜和伊里亚时，他们又将保存多年的镜之钥匙送给耐克他们。在这期间若有空闲，还可以从托尔卡村（**トルッカの村**）北面的梦见之井救回村长的女儿，便会得到生命的果实作为奖赏。

在得到镜之钥匙后，三人便向莱德克西北地方的镜之塔进发。在月镜之塔大厅的最左镜前发现（其实要用"调查"）了隐藏的敌人，打败他之后发现了秘道。在第二层只有右方的塔才能进入；在第五层发现了一名叫芭芭拉（**バーバラ**）的透明少女（可兰玛兹的话应验了）。她也是为了太阳神之镜而来的，于是也加入了队伍。到了六层，先要将机关拉下，把左塔入口打开。在顶楼发现有一间房被四道电光悬浮在半空，回到六层，把月光球推离镜的反射才行。三人从左塔的顶楼跳至五层，并从镜的反映下找到隐藏的楼梯。四道电光被解决后，悬浮房便掉回二层，进入可发现太阳神之镜，芭芭拉走上前却不能复原。这时耐克想起可兰玛兹的话，用梦见之水滴帮她恢复了真身。

打倒姆多

拿到了太阳神之镜，众人赶紧返回梦之世界的莱德克城，国王对他们说晚上再来商议攻打魔王姆多的事儿。

当晚，四人来到国王的寝室，当太阳神之镜照到时却发现他并不是国王，而是原莱德克国的皇后希拉（**シエーラ**），她说太阳神之镜可以克制姆多。

第二天，四人从城东南边的关卡向东走，一直来到地底魔城。洞中地形复杂，穿过通道后便来到山道地带，在大石室内，只要把全部按钮按下，便能令下层有充足的光线指示道路。这时希拉把太阳神之镜交给耐克，并说要用此镜照射姆多。在洞穴最深处发现姆多，双方立刻展开激战，打败它后用镜子照它，竟出现了原莱德克王的真身。于是大家一齐回到了莱德克城。

奇怪的是，原莱德克王、王后及索尔迪都不在城中，众人决定过一夜之后先回到现实世界去看看。

回到现实世界中，耐克一行却被莱德克城的守卫误认为还想假扮王子而被关进牢房。幸而国王发现将大家放了出来。莱德克王很感激把他从梦之世界救出，并要耐克与他到左边的通道中详谈。莱德克王告诉耐克：众人在梦之世界打败的姆多并非真身，必须消灭现实世界中的姆多才行，但要去姆多城必须用船，可唯一的一条船也被毁掉了。因此，莱德克王给了耐克一封国王的信（**おうのしょじょう**），让他到北方的肯特族（**ゲント**）那里去借船。临行前，耐克听到一项有趣的情报：自己长得象王子。

通过北方的关卡后向东行便来到肯特村，长老虽看到国王的信，但还是以神之船被封印了为理由而拒绝。正当众人想离开时，一名叫做查莫罗（**チャモロ**）的男孩走了进来，他听到了神的呼唤，叫他把船的封印解开并带领大家一同去讨伐姆多。

众人在查莫罗的带领下到了姆多岛，芭芭拉留下看守神之船，查莫罗同大家一起向前进发。在洞穴迷宫中正确的通道是在一大片岩浆里，而有一种食人箱要格外当心，但只要用因巴斯咒文（**インパス**）即可辨认真伪（闪红光即表示有鬼）。历尽艰辛，众人终于穿过迷宫，咦……，这不是耐克梦中的那个营地吗！就象耐克梦到的一样，大家一齐乘金龙飞抵魔王姆多的城堡。

在城堡的二层汉森发现了在梦中被石化的自己，二人产生共鸣而合体，并学会了正拳突击。

终于见到姆多了，可它再次施法将众人石化，……耐克再次从梦中惊醒，放在其妹塔妮娅身旁的太阳神之镜这时产生了效力，把姆多的幻术破解。这下就只剩力与力之间的较量了，众人都拼尽了全力，……姆多死了！

大家的梦想终于实现了，回到莱德克城后也受到了国王的嘉奖。然而，冒险的路似乎还很漫长，大家都在准备再次出征……

（未完待续）

本页转载自香港《GAME PLAYERS》杂志　责编/PINSER



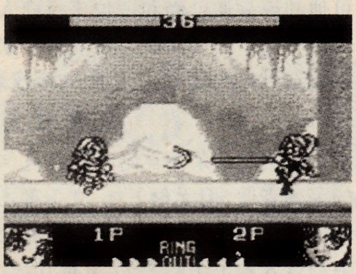
热斗天下　斗神独尊

热斗！斗神传

机种 GB　厂商 TAKARA　类型 ACT　容量 4M

在 PS 及 SS 上大出风头的《斗神传》以其华丽的必杀技及独有的 POLYGON 人物设计(曾经是……)一度于业界掀起一股“斗神风暴”。此次其再起风云，进军 GB，会否让 GAME BOY 的玩家们受宠若惊呢?

场地变成了 2D,如果仍是 3D 的话,别说是 GB, VB 恐怕也难以做到较完美的程度吧!将对手逼出场外的设定也被忠实再现了，赖皮的话一路将对手推下舞台后你便胜利了哟！在故事模式中 8 位战士参加“斗神大武会”，各自都会有不同的剧情发展，操起自己的独门兵刃挑战各路豪强，作一名真正的“斗神”吧!每个人都拥有强力十分的 2 种必杀秘奥义呀,怎么样,已坐不住了吧!买一盘卡,拿好 GB 一同在这属于“斗神”的天地中战斗呢!(可要选择个安全的地方喔,不然手舞足蹈的话会吓到旁边的人呀!)



▲2 位女性角色的对决,大人气的战斗。

“斗神”家族移师 GB!

斗神情报公开(＊为超必杀技)

安吉



为寻找兄长而在世界流浪的日本剑士。

＊炎刃修罗破：↑↓↳←+A.B

◀“飞升斩”的无敌时间有些类似“升龙拳”。

凯恩

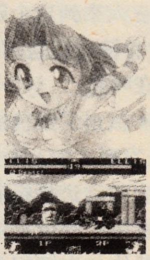


为得到赏金而生存与战斗的英国剑客。

＊天河破灭击：→↘↓↙↔←+A.B

◀“死亡爆击”的威力可是匪夷所思呀!

爱丽丝



来自土耳其的旅人之女，四处靠卖艺为生。

＊星尘骑士：↘↙↗↘↔+A.B

◀比必杀技杀伤力更大的蹴技

兰格

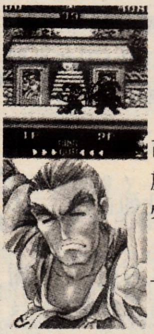


标准美国矿山武者。

＊大地击沉弹：↑↖←↙↓↘→+A.B

◀颇具气势的“大地之怒”

孟德



◀连续必杀“豪力风神”可不是闹着玩的呀!

古日本“夜叉一族”中的最强人物。

＊狂力邪光烈舞：→↗↑↖↔↘↓+A.B

迪克

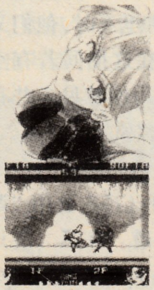


法国的古城城主，此次是来寻仇的.

＊终结烈风：↘↙↗↘←→+A.B

◀他的“回旋斩锁”预备动作。

索菲亚

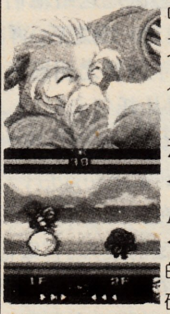


俄国的女斗士象是健美人士呀。

＊火蛇之舞：↘↙↗↘←→+A.B

◀姿态不禁让人想起“天鹅湖”……

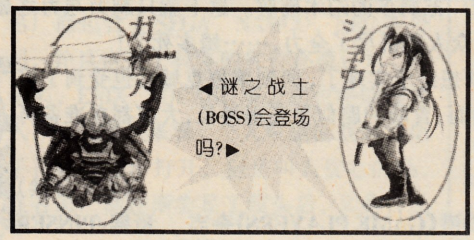
霍华



中国的可爱又可怕的老人

＊云云班班云班班：↔↔A.B

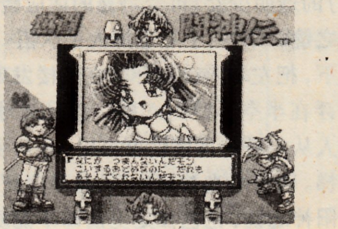
◀充满乐趣的“云云发破”……



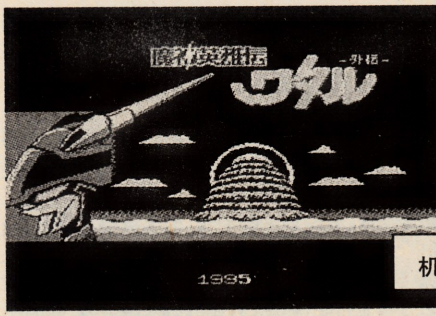
◀谜之战士(BOSS)会登场吗?▶



COME ON,在GB的天堂中热斗吧!



文/PHOENIX SHADOW



为救瓦塔诺，我们再度爆笑出击

魔神英雄传(外传)

机种 FC 厂商 HUDSON 类型 A·RPG 容量 4M

相信你还记得《魔神英雄传》中的那些生动、可爱的面容吧。

这次所讲的是魔龙王集结了众多的爪牙及四个黑暗魔神将所开山再次沦入黑暗之中，你的使命便是打倒魔龙王，挽救所开山。

游戏开始出现了一群人，将龙王丸的主人瓦塔诺带走了，并对主角说，要见到他，就到魔龙王那里去吧！说完，便将瓦塔诺带走了。至此，主角开始了冒险旅程。

按键操作

	行走画面	战斗画面
SELECT 键	调用魔法	调用魔法
START 键	调用物品	调用物品
B 键	取消命令	攻击
A 键	决定命令及对话	跳跃

流程之书

第一层山界(コンチヤスそうげん)

主角先向南进发，在迎面的地洞中，有一处能使你恢复全部体力及魔法力的泉水。出洞后，在东边的地洞中得知要想通过，除非用药医好病人，无奈，只得离开，等有了药再说吧。西边的地道中，老人送给你一本"火焰魔法之书"。这时，回到前面路过的**ゆうぼくみんのむら**村庄，稍稍装备一下，即可通过木屋继续北上。走了不久，来到了**しょうにんのむら**村庄。打听到这层山界的西北角有一个魔神经常捣乱，你义不容辞地答应前去消灭他。来到西北角的地洞中，见到了大量的金钱和宝物。在第二层见到了魔神并将其打败，可得到"逃命魔法之书"。回到村中，老人会给你一张通行证(这是进王宫的必备品)。来到王宫，晋见国王，得知王宫中有一个妖魔武士，你除掉他后，国王会送你"力量暴发魔法之书"。回到西北角的山洞前，用力量暴发魔法，推开岩石通过地道，第一层山界便通过了。(王宫にじのくに)

第二层山界(ミブルひょうげん)

这是一片冰原，人烟稀少，只有一家旅馆**ひょうげんのやど**。在叉路口，选择上面一条来到塔楼中，得到许多宝物和金钱。由第四层的暗道落入第三层，见到了史巴拉古大师，他将战神丸送给了你。当落入第二层，得到了一部电话，打个电话。哇，战神丸出现了，更换装备，能力提高。出洞后向东行，在一个洞窟中中，找到了"瞬间移动魔法"(孙悟空?)，回到塔楼第一层的东北角，乘小船顺河而行，即可通过第二层山界。

第三层山界(ザナミーかいがん)

一登岸，在码头旁的**みなとまらシャバン**村庄内，得知由于小青龙被魔龙王封在魔法阵内致使村庄沉没，整个山界的模样大大改变了。为了解救村庄，你前去营救小青龙。中南部湖中的一个洞穴内，找出了"暴风雨魔法之书"和被封印的小青龙，破坏掉机关，小青龙得救了。出洞后继续西行，在**うつくしむら**村庄内打听到由于小青龙被关得太长，致使鲜花得不到小青龙身体内散发出来的生命之源，都枯萎了。为了救活鲜花，你决定去找小青龙。来到码头旁的小村庄内，发现沉没的村庄已经出现了。在这儿可买到"复原魔法之书"，向村中的老人讲明情况，在码头旁可得到一只船。坐船来到湖中央，见到了小青龙，他给了你生命之源。回到**うつくしむら**村庄内，将生命之源倒入村中的井中，奇迹出现了，鲜花都重新开放了。在井东边的一草丛中，用 A 键调查，可得到一把万能钥匙。至此，所有的门都能被你打开了。通过与村里的人的交谈，得知这层山界湖中的城堡原来是与陆地相通的，要想使它重新浮出水面，除非能得到神龙的力量……。而要借用神龙的力量，就必须把龙之心、龙之目、龙之爪、龙之翼放在东边的**ドラゴンルーム**龙的祭堂中。听了这番话后，你决定去寻找这四样东西。从商店的地下通道中通过，便通过了第三层。

第四层山界(カガサス ジヤングル)

从通道中出来，展现在眼前的是美丽的绿洲。向西行，在曲折的地道中可以找到龙之翼。走出地道，发现原来是第三层山界的另一半，地道中没有什么重要的宝物。从地道中回到出发地，向南行进，在第一个地道中发现了一封信(第一层地道中，在最里边一间房内，有很多暗道，会使你落入第二层)。在东边的叉道上，有一块大石头把路挡住了。无奈，只得继续南行，在一个水潭中你可以找到一本残缺不全的魔法书。继续前进，到达了**かくれざと**村庄，在村庄内见到了西米格，把信给了她后，她会将幻神丸送给你，力量又提高了。从村子北面的地道中过去，原来是第三层山界中那个被锁住了的梯子。向北到达**うつくしむら**村内，于商店地下室中的老人交谈，他会帮你读那本残缺不全的魔法书。主角学会了超级火焰魔法，回到第四层山界的村庄内。出村后向西行，见到了一个地道，通过后即可上到第五层山界。

第五层山界(ツキノさばく)

这是一片沙漠，在沙漠中的商店内，可买到特效药，使用后得到治病的药。在西南角发现了金字塔，与守门的狮身人面像交战，使用超级火焰魔法可将其轻易打倒。在金字塔的第一层，四个角上都有宝箱，在正北向南的通道中，由梯子上第二层，顺时针行走，可上第二层。在这里可得到"雷电魔法之书"。打倒法老后，可得到法老留下的龙之爪，再回到第四层山界的挡路岩石处，使用雷电魔法，将岩劈碎，通过地道便可上第六层山界。

第六层山界(チヤツブスぬま)

这一层景色秀丽，湖泊随处可见。在西南角有一个宝箱，里面有不少钱。在南部可以找到一个**かぜのくに**王国，进入一看，这里的建筑物都变得很小，人们无家可归。同这里的人们交谈后，才知道原来是一个妖怪施法将房子变小了。在王国的一口井里，找到妖怪并将它消灭，一切都恢复了。去见过国王后，王宫里的一道门打开了，走出去后找到了"超级攻击魔法之书"，在旁边另一个地道中，找到了龙之心。

回到第一层山界，用药治好了那生病的人。通过通道来到了一片美丽的地方，在这里，只有一家旅店，和店主交谈后，被封住的道路打开了。通过后，来到一间奇特的房屋，这里有四个出口，但都通到一个地方，中间的方块可以恢复所有的体力和魔法力，还有四个和你一模一样的人。从地道中出来后，在最东边的地道中得到"超级复原魔法之书"，在地面正北的一个宝箱中得到龙之目。在正南的地道中向北走，通过楼梯可回到刚才的那间房屋中。这下，要使神龙复活的四样宝物都找到了，可以去第三层山界了。

在第三层山界的西北角的**ドラゴンルーム**龙的祭室里，把龙之爪、龙之翼、龙之心、龙之目分别放在祭坛上，(要对号入座)，随着轰隆的巨响声，魔龙王的城堡从水中浮起来，并把第三层山界的两半连通了。在魔龙王居住的**ドラゴンタワー**城堡内，要注意第二层和第三层分别有一个暗道，会使你落入第一层而白辛苦半天。在第四层，找到了魔龙王，(看起来很可爱，但一个火球便可让你失掉 140 多点 HP)。在这里，除了力量爆发魔法，其它攻击性的魔法都不起作用。这一仗，真可谓昏天黑地，好

不容易将其杀死，你可能也奄奄一息了吧。得到了封住瓦塔诺的魔瓶，但龙王丸因遇到了瓦塔诺而觉醒，威力大增。

在第二层山界，去找最后一个魔神，来到湖边，踩动机关，冰桥便接上了。来到湖中小岛的さいごのとう 1かい塔，在第一层的东边有一个宝箱。正对入口向北，上楼梯到第二层，这一层有一条奇怪的长廊，每走一步都会碰到敌人。通过长廊后上到第三层，向东再折向南可找到上第四层的楼梯。在第四层找到了最后一个魔神，至此，四大魔神集齐了。

乘时空转换站来到第六层，在东北角的地道中碰到一位老人，他会将四大魔神加工成黄金龙王丸，通过地道，就到了第七层山界。

第七层山界（ダボードさんみやく）

在这层山界唯一的一个村庄，换上最强的剑和盾，迎接最后挑战的时候到了。在最西边的地道中，见到了一个老人，与老人对话后，得知这块岩石被封了魔法，只有用超级雷电魔法才能劈开岩石。然后可以得到一架梯子，在洞外的中央最大的一块陆地上，用梯子弥补好原先已断了的梯子。来到白色的宫殿里，得到了"ちいめいのまどしょ魔法之书"，回到地洞中的大石头旁，使用超级雷电魔法劈碎岩石。进入地道见到了邪恶的魔神合体，打败了它之后，把魔瓶放在王位上，这时，大家都赶到了，瓦塔诺也从封印中醒来了，所开山恢复了和平……

游戏心得

1、在欣赏完结局画面后，重新开始游戏，可以看到多了一个新的记忆，这是HARD模式。

2、游戏画面细腻，颜色鲜艳，操作感极好，魔法画面也很精彩，切勿错过。

3、敌人丰富多样，从最初的岩石攻击到后面的弓箭、激光、炸弹、月牙波，可谓品种齐全。

4、总之，这个游戏非常的优秀，在那悦耳的音乐中去寻找那无尽的快乐吧！

装备及物品介绍

ましん（盔甲）

日文	中文
りゅうじんまる	龙神丸，最初装备
せんじんまる	战神丸，史巴拉古的盔甲
げんじんまる	幻神丸，西米格的盔甲
——	空神丸
りゅうおうまる	黄金龙王丸，最强装备

恢复道具

名称	效果	价格
げんきそう	恢复 HP11 格	5
やくそう	恢复 HP35 格	20
いのちのくすり	HP 恢复至全满	150
リスクのくすり	恢复 MP7 格	10
ルージュのくすり	恢复 MP30 格	50

其它道具

名称	中文	效果	价格
てんはくさい	天白菜	增加盔甲强度 1—3	300
きょうじんたん	强壮丹	增加攻击力 1—3	200
サセバス	——	增加防御力 1—3	16
まきもの	卷轴	增加最大 MP1—3	130
ぞうきょうざり	增强剂	增加最大 HP1—3	——
ドラゴンのきば	龙之爪	放在龙的祭坛上	——
ドラゴンのつばさ	龙之翼	魔龙王的城堡便会	——
ドラゴンのりのち	龙之心	从水中浮起	——
ドラゴンのめんたま	龙之目	——	——
インスタントクレジシト	应急插头	——	10
ちからのくすり	力之药	提高力量	50
きまぐれそう	化妆品	送给公主回增加攻击力	10
ひとりごとのオルゴール	八音盒	——	50
ひようげのやどや	冰屋	回复体力	80
サーベトのなみだ	生命之源	可使枯萎的花开放	——
つうこうしよ	通行证	可进第一个王宫	——
ゆうしやのカギ	万能钥匙	可开启所有的大门	——
たぬきつぱ	特效药	使用得 1000 ゴールト	100
すいみんがくしゅうき	睡眠学习	——	——
ようまのこブリンスシールド	魔瓶	封着瓦塔诺	——
びん	王子之盾	增强防御力	——
ふしぎなソシゴ	梯子	可弥补残缺的梯子	——
せんじんテリゾ	电话	使用后得到战神丸	——
たくさんのしょくりょう	信	西米格看后得到幻神丸	——

リード（刀）

名称	价格
たんけん	50
サーベル	100
ゴレード	200
まのけん	400
ロングリード	750
せりりゅうけん	1800
セラミックリード	4500
ライトセイバー	9800
エクスカリバー	15000
でんせつのつるぎ	20000

シールド（盾）

名称	价格
なにもつけない	——
スモールシールド	150
ライトルシールド	300
フージシールド	500
アイアンシールド	900
セラミックシールド	1500
ブリンスシールド	2800
くうきのたて	4500
たりようのたて	8000
ゴッドシールド	16000

魔 法

魔法名	效果(行走/战斗)	MP
ファイアー	——	—
（火焰魔法）	用火球追击敌人	3
エスケーブ	直接从洞穴中走出	10
（逃命魔法）	从战斗中逃走	2
バクー	推开小块岩石	5
（力量暴发魔法）	使攻击力增加 30 左右	30
テレポート	直接回到最后一次到的旅店	15
（瞬间移动魔法）	——	——
アクア	——	——
（暴风雨魔法）	无数支箭向敌人	10
とーリング	恢复 HP 约 30	5
（复原魔法）	恢复 HP 约 30	5
ファイアーストーム	——	—
（超级火焰魔法）	同时用 6 个火球进行攻击	12
サンダー	劈开第四层山界上的大岩石	10
（雷电魔法）	用雷电轰击敌人	6
エアーブレイド	——	——
（超级攻击魔法）	用无数天镖水平攻击敌人	25
キュア	把 HP 恢复至全满	30
（超级复原魔法）	把 HP 恢复至全满	30
サンダーフラッシュ	劈碎第七层山界中的大岩石	50
（超级雷电魔法）	用雷电连续轰击敌人	30

其 它

名称	中文	名称	中文
なまえ	姓名	はやい	快
レベル	等级	ふつう	中
たいりょく	体力	おそい	慢
まほう	魔法力	かう	买
こうげきりょく	攻击力	うる	卖(为买价的一半)
ぼうぎょりょく	防御力	つかう	使用
りりょく	盔甲强度	すてる	抛弃
しょじきん	金钱数	よい	同意
クレジシト	金钱数	やだ	不同意
けいけんち	经验值	つかれたからねる	住店
そうびたする	装备	やめない	继续
おぼえたまほう	已学会的魔法	やめる	结束
かいわのはやさ	对话速度	まだへつちゃらだい	查看升级所用的经验值

魔法书

魔法书名	中文	可学会的魔法
ほのおのまどうしょ	火焰魔法书	ファイアー
りだつのまどうしょ	逃命魔法书	エスクーゴ
ちからのまどうしょ	力量暴发魔法书	バクー
いどうのまどうしょ	瞬间移动魔法书	テレポート
みずのまどうしょ	暴风雨魔法书	アクア
かいふくのまどうしょ	复原魔法书	ヒーリング
かえんのまどうしょ	超级火焰魔法书	ファイアーストーム
いなづまのまどうしょ	雷电魔法书	サンダー
かぜのまどうしょ	超级攻击魔法书	エアーブレイド
いのちのまどうしょ	超级复原魔法书	キュア
らいめいのまどうしょ	超级雷电魔法书	サンダーフラッシュ

文/李军　责编/PINSER　卡带提供/北京日月商城游戏部



谁能统一这混乱的银河呢?

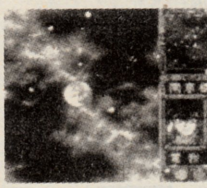
银河战国群雄传·雷

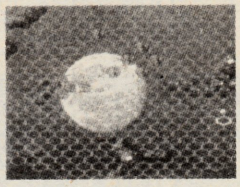
责编/SHADOW PHOENIX

机种 SFC　厂商 ANGEL　类型 SLG　容量 16M

再现电光石火的战国画卷!

根据日本著名漫画家真锅让治同名作品改编的游戏,在动画漫画界获得巨大好评的《银河战国群雄传》以其丰富的剧情和波澜壮阔的独有战争进军超任,此次玩家操纵雷、骸罗、独眼龙政宗和罗候四名大武将,为了统一战乱的银河而展开一场史无前例的银河战争!在4人之中选择一名作为太守,指挥自己的舰队向银河进发吧!故事与原作有较大的改变,你可以自由地不受原作剧情限制地进行这场"群雄传"了,GO,GO!!!


◀在星际地图上认清自己和敌人的势力范围。


▶进攻敌要塞时,就与敌人进行舰队战。

在银河中飞翔的战士们


龙我 雷 来自丰收的小行星,曾将骸罗的反叛军制服于五丈的银河游侠,被人们称为"银河之风云儿"。


独眼龙政宗 虽然此作中是以女性形象登场,但其武力和政治统率力丝毫不让须眉,她是统一南天诸国的智慧之国的太守。


罗候 热血且十分激进的练国太守,以统一天下为终生夙愿的男儿,曾经在幼年时就出任一代霸主姜子昌的军师。


骸罗 勇猛狰狞、残忍无比的五丈国之太守,希望在广大家臣中获得支持,但总是事与愿违,怎么办呢?

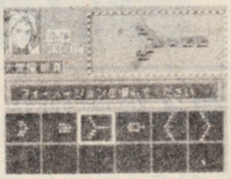


知力和武力之屋

要想在茫茫星海中统一银河,可不那么简单。需要考虑的战略因素是舰船的生产,战术因素是战斗阵形。这些虽然都是最基本的因素,但你若对这些都不重视的话,统一银河只是别人的豪言壮语罢了。

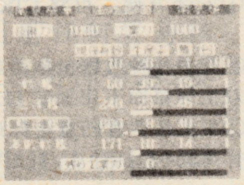
选择有利的阵形

战斗前必须设定阵形。在游戏开始时能够选择的阵形很少,随着游戏的进行,武将水平的提高,可以选择的阵形会越来越多。在短兵相接的战斗中,武将乘坐的战舰是力量的核心,所以武将的能力也要充分考虑。


◀每名角色所能使用的阵形是不同的。

生产更好的战舰

战舰的生产比实际战斗还要重要。我方的舰队在前线浴血奋战,后勤的补给就非常重要。如果在战线的附近有你的生产基地的话,会对战争十分有利。选择生产能力高的行星,派遣你的舰队吧!


◀舰船的生产效率是因种类而异的。

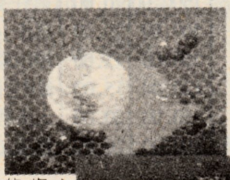
有两种战斗模式

去吧!

战国群雄们!

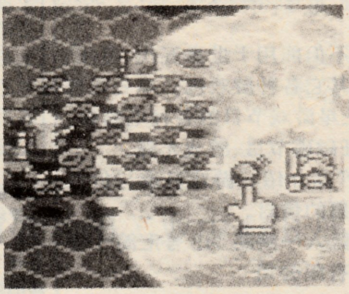
战斗模式分为大规模的舰队战和武将手持刀剑的白刃战两种。而白刃战获胜的话,敌方武将就会加入我方的阵营,这非常象日本古代战国时期的战斗方式,就让对武力很自信的武将积极的进行白刃战吧!

通常的舰队战


◀敌舰队进入射程,舰炮瞄准——射击!


▶宇宙海盗战舰的炮火象狂风暴雨般的射向我驱逐舰队!

旗舰之间的决战就是白刃战!!


▲排成防御阵形,旗舰靠近敌舰队准备进行白刃战。


▶哈哈,又登用了一名能力很强的武将,我方的战力增强了!

天津世家游戏天地

好好学习　天天向上

炎炎夏日　清凉出击

两年以来,本店承蒙广大玩家的支持,特在此夏季来临之时向大家致以诚挚的谢意和祝福!

本店"战略部署"如下:

(1)批发各种游戏光盘,相信你会在此找到你所想要的光盘。

(2)今有N制日本原装电视机,适合开设小型游戏机房及个人接驳各种原装游戏机使用。

(3)批发各种游戏机,包括超任,磁碟机,世嘉等等主机,尤其是目前风靡的次世代机(SS,PS,3DO)。

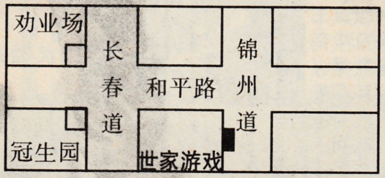
(4)另推荐超世代主机N64,欢迎大家踊跃定购。

SS盘,近200种。PS盘,近200种。索取光盘目录,每种机种5元。

另特别推荐:土星魔匣卡(新型)专门用于玩普通土星盘,使用该卡后毋须引导。

各位同学及家长注意:凭本年度三好学生证书购机优惠100元。

地址:天津市和平区兴安路竹园里
64号余门(锦州道一号旁)
邮编:300041　电话:(022)2325600
联系人:李恩军
传呼:127-5765105



福建省福州创拓科技开发有限公司

本公司(原福大广通科技公司)为广大街机用户奉献高(科技)新(技术)的CTK—96街机管理控制器系列产品,本街机管理器集各种街机管理器的优点于一身,本产品特点如下:

①安装方便,可将CTK—96直接插入街机28脚插座。

②有关各种数据包括币数、时间等功能均能直接显示于游戏机屏幕而不用加装LED数码显示器。

③可由经营者随意选择计次(计命),还是计时营业,可选择每局(包括计次、计时)所用币数,投币后有音响提示。

④计时营业时可选择四种计时营业模式,每局时间可选择1—99分种,每局所用币数可由1—99个任意选择。

⑤计次(计命)营业可选择难度、速度、时间与每局所用币数,均可由经营者设定。

⑥系统采用模块结构,它不但能用于世嘉五代、超任、土星与3DO,并能方便地用于其它各种游戏机。本公司现货供应用世嘉、超任、3DO、土星游戏节目的各种电脑板,供应各种游戏机、游戏卡、超任磁碟节目、游戏光碟。

欢迎各地来信来电索取产品介绍、游戏目录与价目表、来信时请附上贴足回邮邮票的信封。

公司地址:福建省福州市仓山区六一南路118号汇简5号
福州创拓科技开发有限公司
邮编:350007　　联系人:徐鸿升
电话:0591—3430440　3472935(晚上)

佳仁游戏

以下游戏机邮购价格只针对北京地区外的其它省市,(北京市以门市价为准)。

机种	价格	邮费
世嘉土星(送三张原版盘+双手柄+电源)	2880.00	100.00
SONY(送双手柄+记忆卡+5张盘)无须引导	3650.00	100.00
松下3DO(送光盘15张+电源)	2650.00	80.00
超任主机+飞龙Ⅱ磁碟机(32M10张盘+双线火牛)	2100.00	90.00
超任主机+飞龙Ⅲ磁碟机(32M10张盘+双线火牛)	2450.00	100.00
超任主机+博士7+磁碟机(32M10张盘+双线火牛)	2550.00	100.00

配件	单价	邮费	配件	单价	邮费
土星VCD卡	1500.00	20.00	超任手柄	90.00	15.00
土星记忆卡	500.00	20.00	超任16M扩展	600.00	10.00
土星原装手柄	250.00	15.00	超任光碟机带4张碟	2000.00	100.00
香港组装手柄	120.00	15.00	超任遥控手柄(双)	190.00	15.00
通用转换	250.00	20.00	土星原装方向盘	630.00	50.00
土星光枪+VR特警	600.00	20.00	世嘉6键手柄	90.00	15.00

土星新和经典光碟: 首领蜂　大冒险　水浒Ⅱ　银河英雄传说　饿狼传说3　梦幻模拟战Ⅲ　泰坦战争　武装枪鸟　洛克人×3　伟大的龙珠传说

土星其他游戏共100多种一律150元　3DO盘　40元　SONY盘60元

各种节目单15元一份　超任带节目磁碟4元一张(节目单20元一份)

本店地址:北京市宣外大街237号(位于菜市口百货商场西门对面)
电车(102、105、109菜市口站下车)

联系人:赵昱　**电话:**(010)63035071(早9:00—晚20:00)　**邮编:**100052

郑重声明

郑重声明



众所周知，本公司出品“超任博士”磁碟系统产品已经有多年，新版本是“超任博士7”，广受海内外用户欢迎。但至今尚未委托任何公司作为中国大陆地区总代理，一旦委任，必定正式公告。

查最近有一名为“港之广贸易商行”(K & G TRADING CO LTD)的广州公司，未经本公司任何授权，竟擅自盗印本公司产品“超任博士7”使用说明书，又自称中国总代理。

本公司特此郑重声明，从来没有指定“港之广贸易商行”为本公司任何产品的任何代理或经销商或维修服务点；也从来没有与该公司有任何贸易往来。本公司产品“超任博士7”目前仍然委托香港麦高玩具有限公司作为港、澳地区总代理并暂时兼顾中国大陆地区市场的销售服务。

为维护广大“超任博士7”用户的合法权益，请各用户、销售店认明本公司出品，麦高玩具有限公司代理的产品包装及说明书。对于冒充本公司“超任博士7”的产品，本公司除依法追究外(包括依法申请撤消任何抄袭本公司产品设计之外观设计专利)，也绝不负责此等冒充产品质量和维修服务。

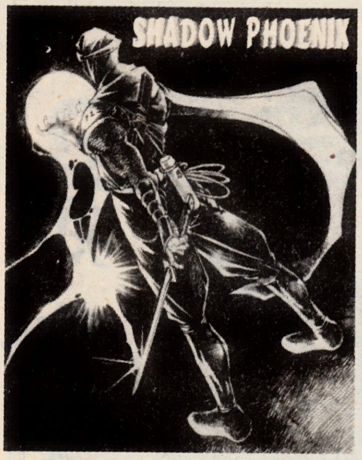
特此声明，以正视听。

邦谷企业有限公司启

一九九六年五月

地址：香港新界沙田小沥源道沙田工业中心B座三楼22室。

传真号码：(852)26372361



目前的业界似乎又渐入三国争霸的时代，SS、PS及始终不见其露面的传说超世代主机N64各霸一方，欲掀起滔天风暴，其实这样受益的还是我们玩家呀！本期《次世代天空》栏目特推出：

SEGASATURN

光环之春季篇

文：*SHADOW PHOENIX*

此次特将今年春天及将要推出的精采软件一一介绍，让玩家看看土星交给大家的成绩单，能否让各位老师（玩家）满意呢？由于中国市场情况与日本游戏软件的发售时间有别，敬请玩家注意！我SHADOW PHOENIX这里先向问声好：HI！以后还要请大家多多捧场呀，Thank You！

NO.1 对战格斗之章

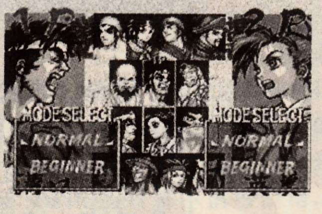
历来格斗游戏都是玩家的至爱，土星自然频频出击，《恶魔战士Ⅱ吸血鬼猎人》、《'95格斗之王》、《街头霸王ZERO》及其3D名作《VR战士Ⅱ》等等在土星上可以说大展风头，而且在《'95格斗之王》中更加入了新的系统，即使用了"Twin Advanced Rom System"，加快角色数据的读取速度，使玩家在玩此款游戏时不会象N·G版那样在热斗之时烦人的等待了。另外32位的土星的画面图像可比16位的N·G强多了啊！一些格斗热作，例如《水浒演武之风云再起》、《龙珠Z之真武斗传》、《X MEN》、《银河战争》、《斗神传S》、《真人快打Ⅱ完全版》等也在市场上展露锋芒。



▲《恶魔战士》中吸血伯爵那阴森的古堡尽显在这张POST上。



▲这就是《'95格斗之王》的光盘和土星专用加速卡带。



▶《水浒演武之风云再起》中新加入的人物包括DATA EAST的经典人物沟口诚和柳英美。



▲看，"风云再起"，与"东方不败"有关系吗？

土星 灿烂的光芒



▲无论在什么机种上都风靡一时的格斗巨作《街霸ZERO》。

永远灿烂的光芒土星

SEGASATURN

光芒的土星 永远灿烂





◀▲《飞龙2》再次出击SS，定会令玩家爱不释手。

NO.2 飞翔射击之章

在空中象鸟儿一样飞翔一直是人们难以割舍的梦想，虽然如今科技已高度发达，但在无垠的长空翱翔对于人类来说仍是一个传说，让土星来实现你的这个梦吧！一代推出即受到广大好评的《飞龙》终于以其雷霆万钧的声势2代火火登场，你又可以驾驭自己心爱的伙伴翼龙在碧空遨游，与邪恶的宇宙侵略者决战了！此作比起前作画面漂亮许多，更有回旋的360°视角系统…… 另外，飞行射击游戏佳作也有不少呀！《沙罗曼蛇》、《首领蜂》、《海底大战争》、《太空战斗机外传》、《雷电神鹰Ⅱ》、《杀戮鹫狮》、《武装飞鸟》、《超时空战将》等等也是自发行以来就好评不断，来，ARE YOU READY? LET'S GO！！！

NO.3 RPG,SLG 风云之章

不论在哪一个机种上，RPG 和 SLG 都是拥趸千万，其中疯魔之人数不胜数，究竟它有什么神秘力量能将万千玩家废寝忘食呢？答案想必不用解答了吧，凡是有过 RPG 和 SLG 经验的玩家大概都明白吧！作为次世代游戏机怎能没有 RPG 和 SLG 呢?《龙之力量》、《守护英雄》(A·RPG)、《精灵王纪传（光之继承者第 2 集)》(A·RPG)、《空想科学世界》、《三国志英杰传》、《真女神转生》等等虽然都不是大部头的作品，但或多或少的在玩家心中种下希望的种子，相信不久的将来土星也会有象《FF》、《DQ》那样震撼的名作出现。此间炒得比较热的《龙之力量》虽然效果确实不错，但由于 CD 的读盘终归要有一段时间，加上 SLG 本身是要花上不少工夫的，所以……



▲再次与努尔王子踏上这冒险之旅吧！



▲《龙之力量》在土星上真的可以掀起一股 SLG 热潮吗?



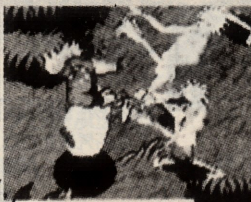
▲游戏中帅气秀美的人物动画会让你忍不住说:"酷呀!"



◥《空想科学世界》中的金色魔拳的龙之召唤魔法。

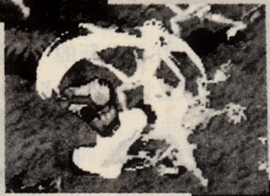
飞出到土星吧!!!

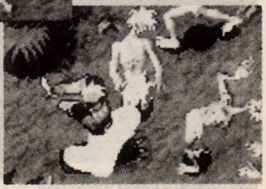
土星的格斗新贵——努尔王子!







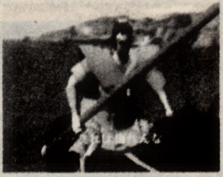






▲《三国志英杰传》中 Q 版的刘备和张飞在聊什么天呢? 可能是要去找关羽吧。

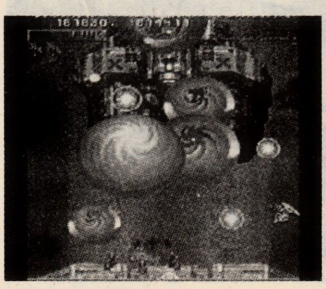




▲游戏的"武将单挑"画面中之吕布的英姿，此处为"三英战吕布"的虎牢关……



▲《首领蜂》是否能一领射击游戏的风骚呢?



▲给关底一大轰!!!



▲《沙罗曼蛇》的宣传海报，似曾相识吧!



飞行 FANS，一起行动吧!

NO.4 体坛光辉之章



▲以"J联盟"为题材的游戏大家应该很熟悉吧。

大体上日本流行的体育游戏只有"足球"、"篮球"、"棒球"、"赛车"、"赛马"、"钓鱼"、"高尔夫"等几类，但结合国内实际情况，比较热门的也就是"足球"、"篮球"和"赛车"三种了，综合性的(诸如"奥运会")相比之下就几乎没有了。最近的《J联盟胜利足球'96》、《济科足球》及《FIFA足球'96》更是一领足坛风采，让你尽情驰骋在绿茵之上，另外还有一款《NFL美式橄榄球'96》也极具美国风格。至于赛车类的游戏，《DAYTONA USA》、《世嘉拉力》两款珠玉在前，新上市的《高辛烷》(WHAT'S MEANS?)虽然也是一个不错的游戏，但……。但愿不久土星还会有象《拉力》那样的重量级作品出山，再显飚车狂潮！

NO.5 冒险诡异之章



▲这是一款新的培养型足球游戏。



▲以巴西老将济科为主角的足球游戏，如今在世界足坛上已成昨日黄花的他能否凭借此游戏重振往日雄风呢?

早期的《真说·梦见馆》可以说在土星刚刚面世时以其美丽眩目的画面吸引了不少玩家，经过几年的"进化"，如今冒险游戏的画面已经是到了让你瞠目结舌的地步了。最近的《七之秘馆》、《重返大魔域》、《生化悍将》、《鬼屋魔影2》、《拦截者》、《新世纪少年战史》、《3X3 EYES 吸精公主》等款款作品的登场一定会让玩家爱不释手的。其中《新世纪少年战史》更是在日本的游戏排行榜上占有一席之地，喜欢日本漫画的玩家快快行动吧。远处传来一阵阵阴森恐怖的声音，好害怕呀！

▲《第七秘馆》中恐怖的景像。





▲新世纪的少年们，来冒险吧！

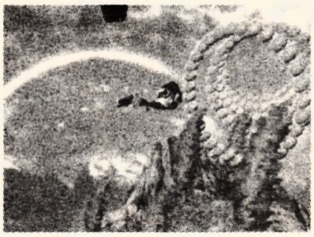
NO.6 期待之章

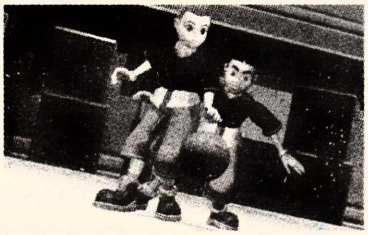
但凡是好东西都是值得期待的，作为好游戏更是不容错过的。以下大致向广大玩家推荐七款作品，请我们一起期待它们的来临吧！也许本期出版时其中的几款游戏业已面世了，那就COME ON！

(1)《NIGHTS(深夜入梦)》



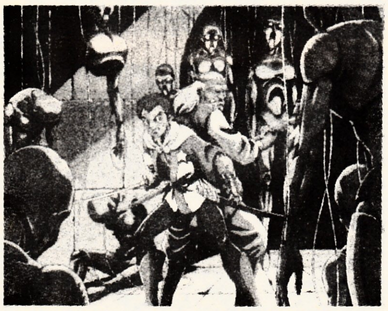
预定今年夏天发行的这款大作从目前公布的画面看，好象是一个可以和N64的《超级马里奥64》媲美的游戏。其高速飞行的画面看来好象有些《超音鼠SONIC》的味道。不知它能否在土星上掀起一股动作热潮呢？它是用最新CG技术描绘立体空间的游戏，特别要提出的是SEGA正在开发新的"模拟"手柄，而此游戏正是对应此种手柄的第一款游戏，来感觉在空中飞翔的滋味吧！！


▲我飞得快吧，嘿嘿，追不上我吧！


▲我要好好练习篮球，早日加入NBA。

(2)《天外魔境 第四默示录》

在各个机种均一展风采的《天外魔境》系列游戏在土星上也即将会以RPG出场，登场的十二神使及所有的BOSS(关底)全部用CG描绘，另外此次是以美国的开拓时代为背景的，具体会怎么样呢？(SORRY, I DON'T KNOW。)


▲在遥远而恐怖的美国矿山中主角在冒险。

(3)《月花雾幻谭 TORICO》

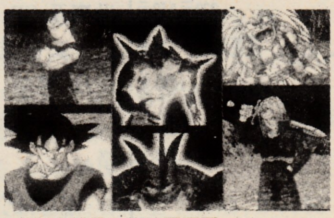
可以说与前不久 PS 发售的《BIO HAZARD》不相上下的此款游戏虽然没有后者那么恐怖血腥，但其诡异浪漫的风格仍是让万千 AVG 迷们望眼欲穿。住在雾之街的人们将在发生的残虐行为之中怎样生活和摆脱这血雨腥风呢？且待其预定发售期的 6 月大家在这 2 枚组中找寻吧！



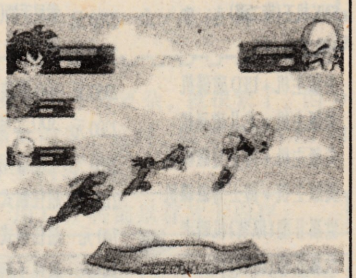
▲《月花雾幻谭》的画面，很有浪漫味道吧。

(4)《龙珠 Z 之伟大的龙珠传说》

对于"DB"FANS 来说此款游戏简直可以说是最期待的作品了吧，它给予玩家的最大快感就是可以多人对战，在三百六十度的画面上灵活运用方向键来选择各种攻击指令和攻击方式。此作讲述的是从原著的单行本第 18 集到最后一集之中所展开的战斗，利用 3D 立体空间来重现龙珠传说的游戏。其中动画场面极为漂亮，让你不敢相信这是一款游戏。5 月发售，会吗？



▲本作中帅呆了的动画画面。



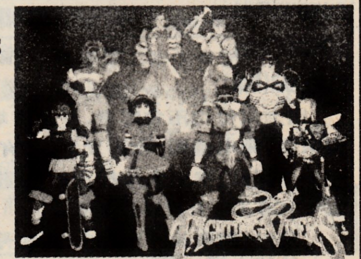
▶看得出来这战斗着的四名人物是谁吗？

(5)《格斗之蛇》

SEGA 公司继《VR 战士》后在街机厅大受欢迎的格斗热作也被宣布移植在 SS 上了。因赛场周围都有各种栅栏和墙壁围住，所以不会有 RING OUT 的情况出现，而且根据攻击的程度人物身上的装备，铠甲都会破裂，接着人物的速度就会加快。最令人难忘的就是 3 种不同角度的画面重放功能，到时你看见自己将对手打得落花流水，那种快感是难以言表的啊！

八名蛇蝎战士的武斗大会

SEGA SATURN　SEGA SATURN　SEGA SATURN



(6)《梦幻模拟战Ⅲ》

LANGRISSER Ⅲ

▲那把圣剑"LANGRISSER"是否还健在呢？

在 MD 和 SFC 上获得巨大成功的《梦幻模拟战》系列，此作继承了从前的系统，并加入了许多新要素，摒弃了前作的回合制战斗系统，而采用了在战斗前先部署好己方行动，然后敌我双方才同时行动，而且当双方遭遇时就会发生激战的全新战斗系统。此种"半真实"的战斗系统虽然不易获得成功，但相信会大受欢迎的。另一方面，采用了咏唱魔法的时间概念，虽然受到敌人攻击的概率会很高，魔法唱完的瞬间敌人可能以不在攻击的范围，但是此魔法威力却是极为惊人的，有承担风险的要素哦！其中相当精彩的动画是你万万不能错过的呀！另外豪华的配音阵容也是此款游戏的大卖点之一。



(7)《吞食天地Ⅱ——赤壁之战》



CAPCOM 的街机大作《吞》前不久业已被 PS 搬上了它的工作站，SS 究竟要什么时候才能移植成功呢？至今发售日仍然是"未定"，何时玩家才能操纵五名上将军在大江南北驰骋，为匡扶汉室奋勇杀敌呢？唉，一起耐心等待吧！

附录

另外除了以上的七款游戏外，还将会有《VR 战士 kids》、《电脑战机》、《饿狼传说 3》、《三国志 RETURNS》、《空牙外传》、《侍魂之斩红郎无双剑》、《洛克人 8》、《黑暗救世主》等等数款大作让玩家望穿秋水般的等待，但愿不久它们都会很快地出现在我们面前，RIGHT HERE WAITING！！！

各位玩家，对于 SS 今次交出的成绩单还满意吗？不论满不满意，相信大家都对 SS 的未来充满希望吧，COME ON，一起飞舞在土星的光环下吧！SEE YOU NEXT TIME，BYE。さよなら！！！



▼SEGA 公司的最新的街机作品《LAST BRONX 东京番外地》的古武道家。



▶《梦幻模拟战Ⅲ》中帅气的主角。

责编/フェニックス　题图(Shadow Phoenix)/郑州 朱卫强
部分资料提供/北京智乐王国游戏机专卖店、北京佳仁游戏

峰荣 GAME 游戏专营店

服务于玩友　　　　　　让利于玩友

土星(赠一张 CD)	2400 元	土星原装解码器	1540 元
索尼(带 S 端子)	2850 元	土星光电枪	280 元
3DO(带原版 CD)	1920 元	土星手柄	200/140 元
(赠五张 CD)	2100 元	土星 CD 单碟 85 元	双碟 130 元
SNK 机王(带二碟)	2700 元	索尼手柄(原/组装)	270 元/150 元
(赠五张 CD)	3000 元	索尼 CD 片 45 元	原装记忆卡 170 元
美版主机 + UFO 磁碟机	2350 元	3DO 原装解码器	1580 元
美版主机 + 龙Ⅱ磁碟机	2200 元	3DO 光电枪 170 元	CD40 元
美版主机 + 博士Ⅵ磁碟机	2100 元	万能通用制转器	220 元
美版主机 + 博士Ⅶ磁碟机	2100 元	超任制式转换器	120 元
世嘉Ⅱ型(原装)机赠卡	740 元	超任制式博士 CD 机 + 4 碟	1850 元
世嘉Ⅱ型(组装)机	540 元	超任手柄原、组装	110 元/50 元
世嘉Ⅰ型(16—BIT)	480 元	次世代超任两用摇杆	260 元
CAMEBOY(原装)	400 元	GG 充电器	200 元
CAMEBOY(组装)	380 元	GB 放大镜 40 元提声器	45 元
CAMEGEAR(原装)	880 元	GB 对打线、皮套各	30 元

以上报价均不含邮费，并随市场行情变化，欲购时请事先来函，来电垂询，款到发货，如有质量问题，一月内包换，一年内保修，本店大量批发土星 索尼 3DO 光碟和任天堂 8 位卡，GG、GB 卡及周边设备。

地址：湖南长沙市韶山路 41 号 - 6　　邮编 410011

执线电话：(0731)—2221823　　联系人：禹翔

哈尔滨·奔腾

BT HRB

迎暑假，大酬宾！！

1、现货优惠价提供土星、PS、SNK、3DO、VB、超任套机、世嘉及 GB、GG、GT 掌机、各种游戏卡带、光盘。

2、隆重推出世嘉可重录游戏卡，实现"一卡在手，打遍全球"愿望。

3、玩友俱乐部：结识玩友、交流经验、GAME 信息网络。

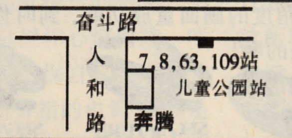
4、开办二手货市场，代购代销机、卡、盘，办理外省市邮购。

5、游戏机、街机维修中心：承揽各种类游戏机维修业务，经销配件，技术力量雄厚。

6、特别推出各种 16 位机、次世代机改装街机业务，实现投币计时、计次功能。

欢迎来函来电索取详细资料(资料费 3 元)

"奔腾电子"您腾飞的起点！！！



地址：哈尔滨市南岗区人和街 97 号

电话：(0451)2619605(昼夜)

联系人：赵鸿鹏　邮编：150001

买一卡　玩千卡
湖南省郴州市奋斗乐商行
至诚至精　以玩会友

本商行是湖南省湘南地区品种齐全的游戏商行，为感谢广大新老玩友的厚爱，于暑期到来之际优惠推出：

A 土星机：2600 元(送 VR 战士Ⅱ 大战略)
　正宗原装日版土星机 3200 元(送 2 张原装碟)
　土星碟一律 85 元，土星原装碟(150 元—650 元)

B 索尼机 3200 元(送 10 张碟)索尼碟一律 40 元

C 松下 3DOFZ - 10 机 2250 元(送 10 张碟)3DO 碟一律(25 元—35 元)

D 超任套机(博士七代 + 超任日版机 2400 元)
　(博士七代 + 超任美版机 2300 元)

E 世嘉Ⅰ型(台产)490 元(送原装卡一合)世嘉Ⅱ(台产，550 元送原装卡一合)
　大量世嘉卡带价格低？(请来信索取资料)

F 世嘉 GG 机，880 元送卡

H GB 机：375 元

1、以上机种均有系列周边设备，外地玩友如需详细价格，可来信免费索取资料

2、暑假期间本地玩友凭本期杂志到我店购买机卡可享受我店推出的买一送一优惠。外地玩友凭邮购也可享受，本店推出的买一卡，玩千卡优惠活动，外地玩友同样可以享受，详细可来信免费索取资料。

3、本期店暑假期间推出玩友俱乐部，凡会员交纳一定的会费，可于一年内免费玩此所有对应机种的卡带、光盘、并获赠一年期的《电子游戏软件》，俱乐部面向全国，外地玩友如需详细入会方法，可来信索取资料。

大量批发土星、索尼、3DO 机碟、世嘉、八位机卡，价格低，如质量问题一日内包换，保修一年。

联系地址：湖南省郴州市解放路 93 号，奋斗乐商行

热线电话：0735—2263867 (夜)0735—2236258

联系人：吴志坚 伍斌 邮编：423000

找不到的很少　没玩过的太多　卡

大通电子服务部是鞍山地区经销游戏机的专业店，为庆祝开业六周年，特优惠提供以下服务：

主机：土星、3DO、索尼、超任、磁碟机、世嘉机、GB 机等各种类型游戏机。

软件：各种光盘、世嘉卡、GB 卡、八位卡一千多盘。

换卡：购世嘉及八位卡在本部换卡，每次只收 5 - 10 元手续费，推出找差业务，如购《蚯蚓战士Ⅱ》(150 元)后换《蜡笔小新》(90 元)，找差 150 - 90 - 10(手续费) = 50 元，即退回给您 50 元，如自备卡一次折价 60 - 80%即可参加换卡。

租卡：鞍山地区继续办理租卡、押金 200 元、每月 2 - 5 元租金。

世嘉卡、八位卡及各种光盘价目表和详细换卡办法，邮局汇款 5 元即寄(汇款附言注明索要品种)，购光盘机请先电话联系。

地址：辽宁省鞍山市铁东区青年街 71 号大通电子服务部(一百商店北门东 80 米)

邮编：114000

电话：0412 - 2224726

联系人：秦小姐

游戏制作入门(五)

SPRIT 与卷轴

LV = 5 HP = 50 MP = 49

文/魔法师

嘿嘿嘿……魔法师再次登场！

各路玩友，上回讲的还了解吧，紧接上回的基础知识，GO ON!

SPRIT，就是前景的移动块，自从元老雅达利就开始有的系统。玩家还记得《太空侵略者》吧，其中你的战机和敌方怪物一个个就是 SPRIT，大约 N×N 的矩阵。SPRIT 是游戏机所特有的，目的是提高角色移动能力，简化程式。不过它也受到游戏机的限制，比如 SPRIT 的大小有限、个数不能超过多少啦。PC 上就没有这些了，可以自己去构造新函数以实现 SPRIT。

GET 和 PUT 类的函数：大多数语言都有 GET 和 PUT 类函数，GET 的作用是把一个数组存放于内存，而 PUT 是将存于内存中的数组输出。这两个函数对 GAME 中角色移动有很大用处。

游戏中背景可分 2 种：不可移动的固定背景和可移动的卷轴背景。固定背景的 GAME，如《BOMBER MAN》，背景只是一张图，SPRIT 们在背景上移动。大多数 GAME 是卷轴背景。卷轴，如同画卷一样，玩家只看到背景内容的一部分，由主角移动或其它方式使玩家看到背景其它内容。由不同的移动方式，卷轴又可分为：

1、**纵卷轴**：背景上下移动，如街机《四国战机》。

2、**横卷轴**：背景左右移动，如 FC 的《魂斗罗》。

3、**自由卷轴**：上下左右自由移动，诸多 RPG 都是这样。

4、**45°卷轴**：以斜视 45°上下左右移动，如 MD《皇帝的财宝》。

5、**伪 3D 卷轴**：利用放缩功能作出类似 3D 空间的卷轴，如 SFC 上的《F—ZERO》。

6、**3D 卷轴**：VR 构成的真实空间内的移动，如 PC 上的《天旋地转》。

由不同移动能力又分为：

①**自由卷轴**：玩家可自由看到背景的任何内容，诸多 RPG 都是这样。

②**强制卷轴**：背景以其速强制向某方向移动，诸多 2D STG。

③**单向卷轴**：背景图象只能单向移动，诸多过版 ACT，如 FC《双截龙》。

下面讲讲如何在背景上移动 SPRIT。

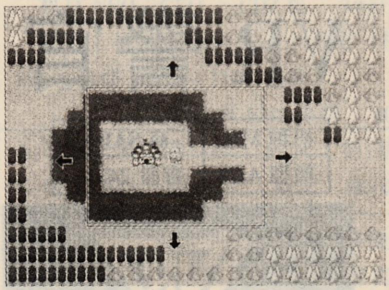
在黑色背景（也就是无背景）上移动 SPRIT，只要判断键控，将 SPRIT(X, Y)屏幕坐标加以调整就可以了。

举个例子：20×20 的人物在 320×200 的屏幕上，现在坐标是(60, 60)，要将其向下移动一格，只要：

用黑色(背景色)方块将人物履盖

↓

在(60,80)坐标上重画前景人物



▲屏幕显示的地图实际只是全体地图的一部分。

如果前景十分复杂，就很繁了，因为要重画前景。这时，就要用到 GET 和 PUT 类函数了。

用 GET 将前景存放于内存

↓

用黑色(背景色)方块将现人物履盖

↓

PUT 前景人物于(60,80)坐标上。

如果背景不是黑色而是图形，就要考虑前景对背景的破坏了。这时，需要一个中间的“盒子”，存放被当前前景破坏的背景。

将前景将要破坏的 N×N 背景块用 GET 存于内存中。

↓

将前景 PUT 在背景上（用到上回的复盖，否则就无中空的效果了）

要移动时，

将内存中 N×N 背景块 PUT 回原处。

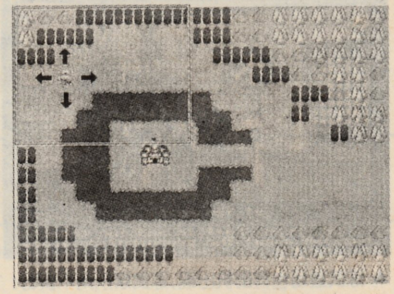
↓

将前景将要破坏的 N×N 背景块用 GET 存于内存中。

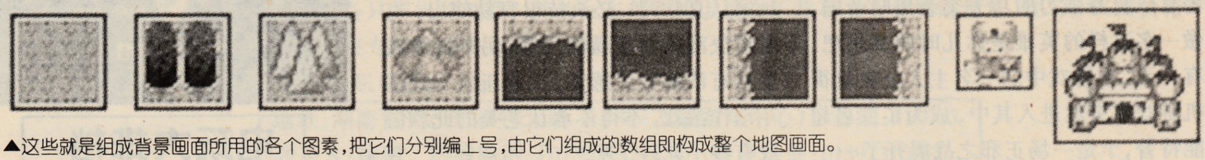
↓

将前景 PUT 在背景上

如此过程，就可以实现在固定背景上移动 SPRIT 了。



▲到了地图的左上角，屏幕显示的部分就不能再往右下方移动了。



▲这些就是组成背景画面所用的各个图素，把它们分别编上号，由它们组成的数组即构成整个地图画面。

SPRIT 在卷轴上的移动：

背景是由很多点阵构成的，一般游戏的背景重复性很大，所以背景是由不同图素构成，如前页的地图就是由图素 1, 2, 3, …N 组成，于是就有一个数组 K 与背景图象相对应。在屏幕初始时，要调用数组，再由各图素构成显示在屏幕上的背景。

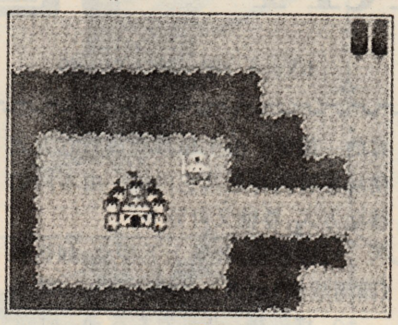
屏幕上只显示背景的一部分，如图，当玩者键控人物上下左右移动时，人物是居于屏幕中心基本不动的，而背景则需下上右左移动，从而产生人物在背景上行动的感觉，所以每次键控移动，背景都要重画，这时就不用 GET 和 PUT 这类了。重画只要根据键控，调整屏幕左上角的图素关于数组 K 的坐标就可以了(见左图)。

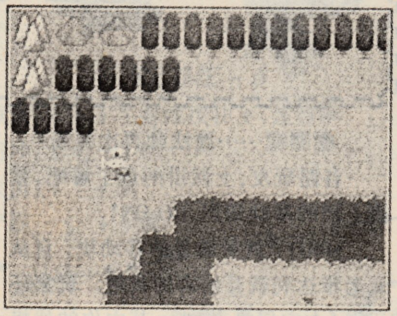
当人物走到背景边缘时，如右图，背景已经不能再向下移动了。这时，人物的移动方式就变成了固定背景下的移动方式，程式的处理也就如同固定背景下移动的了。

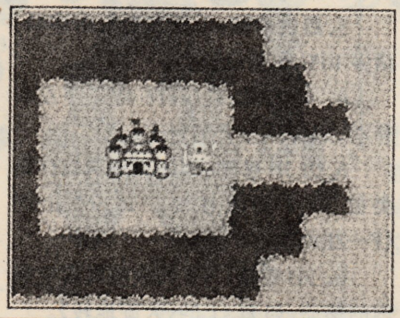
还要讲一点，关于背景的构成。把每张背景作为一幅画处理，存储也是可以的，不过最好用图素构成的方法，这样即可以节约内存，又可以控制容量，再是移动速度可以加快，何乐而不为？

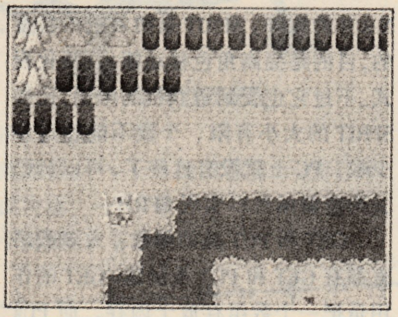
关于 SPRIT 的 2D 卷轴移动大致就如此了，希望各路玩家用自己的语言去一步步实现自己的 dream, level up！

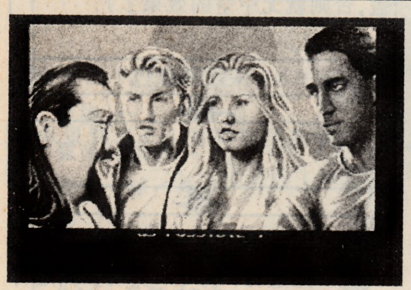
下回介绍什么呢？……（可该休息，休息，休息一会了）。







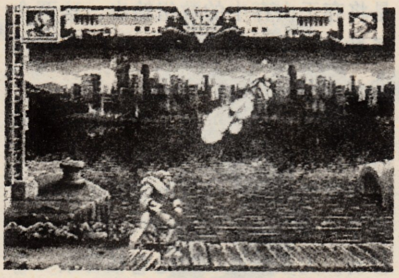




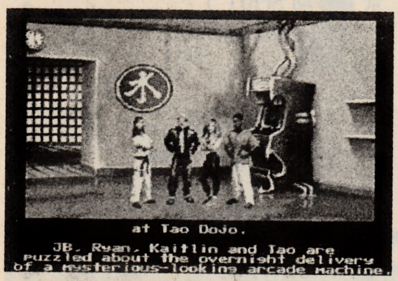
▲DEMO 画面中人物的脸谱很有美国漫画味道吧！



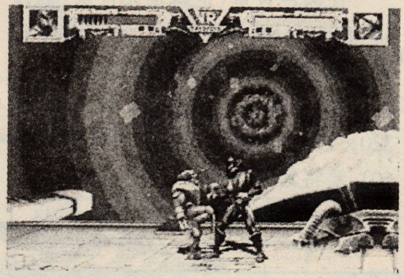
▲ 高举的是传说中能赐给你无限力量的饰物。



▲ 这一招象不象《饿狼传说》中安迪的"裂破弹"呢？



▲ 练武道场也有街机出现，练武娱乐两不误呀！



▲ 在异次元空间决斗会是一种什么滋味呢？

VR 警官

机种 MD	厂商 SABAN
类型 ACT	容量 24M



三名穿着类似"可赛号"战士的 VR 警官以自身强力的功夫突袭黑暗帝国，做一名这样的英雄是你儿时的梦想吧！有一天，本游戏中的三名主人公在玩街机游戏时突然进入其中，成为了三名超能特警，于是一场正邪之战展开了……

游戏没有出招介绍的窗口，很适宜玩家认真学习，必杀技很容易使出，有时对决敌人简直易如反掌。另外此游戏也具有浓郁美式感觉，比起正宗日式战斗动作游戏，不得不承认老美的此款游戏有些小儿科了吧！

电玩大排档

湖南友联游戏中心

以真诚换信誉　以信誉保质量

飞龙Ⅲ(32M)超任＋世嘉全功能双用磁碟机
兼容超任与世嘉之磁碟节目

我中心作为飞龙湖南总代理，本着推广和让广大玩友了解飞龙Ⅲ优越性能，特实行优惠销售月，限量销售100台。

飞龙Ⅲ(超任单用机)1250元　飞龙Ⅲ(世嘉单用机)1250元
飞龙Ⅲ(超任、世嘉双用机)1400元
美版超任(原装)880元　美版超任(香港)700元
世嘉Ⅱ型(原装)850元　日版超任(原装)900元

以上机器任由您搭配成可兼容超任与世嘉磁碟节目的套机，保证低价格、全功能、买得如意、玩得称心。数量有限，欲购从速。

湖南友联游戏中心
凭此券免特快邮费80元
只限飞龙Ⅲ套机

A:土星　2050元　送原装碟一片
土星原装手柄　200元　组装手柄　130元
土星VCD卡　1400元　土星光枪　210元
B:索尼　2550元(银碟可直接运行)
索尼原装手柄　235元　组装手柄　140元
索尼原装记忆卡　210元　手柄加长线　65元
C:松下FZ-10　1800元　送原装碟一片
松下原装手柄　230元　组装手柄　100元
松下VCD卡　1500元　原装光线枪　470元
D:机皇NEO-GEO　CD机　2450元　送碟二片
机皇NEO-GEO　CDZ机　3400元
以上机种均随机送一个手柄(机皇送双手柄)AV线、电源线、220V-110V电源。
(次世代机EMS邮费　80元)

E:GB机(原装)　360元(特快EMS邮费30元)
GB放大境　35元　GB扩音器　45元
GB电　源　20元　GB手　柄　20元
GB皮　套　30元　GB对打线　30元
(GB附件EMS邮费　15元)
F:超任美版＋博士七代磁碟机　1900元
超任日版＋博士七代磁碟机　2000元
博士光碟机＋四张光碟(金碟)　1750元
超任磁碟游戏目录至32029索目　2元
超任套机包括飞龙Ⅲ、博士七代均送两个手柄、双线火牛、含节目磁碟十片
G:世嘉Ⅱ型(台产)　480元　送卡一盒
世嘉Ⅱ型(日产)　650元　送卡一盒
世嘉GG机　870元　送卡一盒

A:世嘉土星光碟一律　55元　如:精灵王纪传
C:松下3DO光碟一律　30元　如:银河飞将Ⅲ
B:索尼PS光碟一律　30元　如:铁拳Ⅱ
D:SNK机皇光碟一律　60元　如:饿狼传说Ⅳ

(所有光碟特快专递邮费1-5片　15元　5-10片　20元,依此类推。)

* 凡在我中心购买次世代光碟机者,购碟一律享受批发价。
* 异地游戏机房主改装街机,批价低,免费赠送街机转换卡。
* 随机购碟、购卡、购周边设备只需机器邮费。外地玩友邮购机卡请在汇款单上写清回邮地址、姓名。机器价格＋附件价格＋卡带或光碟价格＋特快专递邮费寄到我中心即可,款到三日内发货。

如质量问题一月内包换,所有机器保修一年。

地址:湖南省长沙市蔡锷北路113号(友联游戏中心)　邮编:410005
联系人:徐凛　热线电话:(0731)4427424　批发洽谈:01397310081

秘技天地 秘技偏方

秘技售罄,只有偏方啦!

《封神榜》 FC FP=7

只打一仗就升级:在进入战斗画面之前按一下START键,音乐会变,再看看状态,哪吒等人都只需1点经验值便可升级!如此只打一仗便每人升一级,反复使用此偏方可迅速升至极限80级。

重庆 姜勇

《诸葛孔明传》 FC FP=4

万能复制法:基本步骤:①将第一人的道具栏填满(其中要有一件欲复制的可弃物),武器装备栏中至少要有一件武器。②舍弃欲复制之物并原地站着不动。③解除一件装备,再将之装备,此时道具栏末档(即第六档)为空档。④用"调查"指令拾起被舍弃物,再次将之舍弃,这时可发现屏幕文字显示"已舍弃"字样,但原物仍在第六档。⑤再用"调查"指令拾起舍弃物,如此就成功地复制了同样一件物品。

具体操作如下:①复制武器要道具栏五档满,将装备栏中欲复制的武器解除装备后再装备,然后舍弃、拾起,最后只需再舍弃再拾起即可;复制道具与基本步骤一致,如要复制可大量携带的道具(如丹药),必须让这样道具在全队中只保留一个;对于有些不能舍弃的宝物,仍笔者经验,它只能复制出两个来,但只显示出一个来,但实际上可以用两次,可在第一次使用之前能将它交给别的武将。

上海 仲仓戟 冯浚天

《勇者斗恶龙Ⅳ》 FC FP=4

有料的史莱姆:在第五章エンドール国,也就是武器师トルネエ开店的城南方有一个洞窟,坐船可到达,在洞中可找到能化身为妖怪的魔杖。此洞中可碰到大量的"独行"史莱姆,且经常两三个一起出现(?)。玩者可将所有道具存在城中的武器屋中,然后购买大量的圣水,在战斗中使用圣水对付那种史莱姆(因为它非常喜欢逃跑),每干掉一个可得一万多点经验值,若干掉两三个的话就极为可观了。如此可相当快的升级。

使出会心一击法:在战斗中连续逃跑八次而未成功,再使用攻击则100%会使出强力的"会心一击"。

石家庄 黄铁民

(编者按:我将你的"快速升级法"改成了"有料的史莱姆",是因为前者似乎太泛了,而一改之下也不会因为"对付某某史莱姆"的句子引起软体动物不满啦!"有料"……多"猛"呀!偏方其实并不在于是否容易发现,只要是攻关的任何一点经验均是很好的"料"。我想,象《DQIV》这种RPG节目,无论是哪一款均可能有无数的经验及技巧,希望你能再投稿。)

《SD街头快打》 FC FP=5

隐藏必杀技:当凯(红衣人)在LV3之后,擒住敌人时,不要按任何键蓄力一会儿,但也不要放开的敌人,然后按←+跳,再同时按住↓+拳(连发),当凯落地后,若与刚才被擒之敌保持同一水平线,即会使出武神流穿心腿。

昆明 徐畅洲

《太空战士Ⅱ》 FC FP=7

武器熟练度(攻击倍数)提高法:遇到敌人时,让第一位战士决定攻击,当选择第二位战士的行动时,否定让其退回;再次让第一位选择攻击,而第二位仍然退后……,如此反复,每次约可提高1%的熟练度,一次遇敌,最多只可提升一个等级。比如你现在熟练度为12级60,则只需重复操作45次(100-60+5),好可升至13级00,但升级后要重新装备一遍,武器命中率才会相应提高。(注:这里再加上5是因为当熟练度已提升至很高时,再用此法提升的幅度会略微减小,为了一次性升级,所以要加上5~10次的保险系数。)

杀人不眨眼法:当剑的熟练度达到满级16时,即可装备吸魂剑(ブラッドソード),用它对付那些体力、防御力都很高的怪物是再好也不过了,它的效果比传说的マサムネ剑和石中剑更让人惊叹,可令敌人失去90%—120%的HP,如配合咀咒剑(こだいのつるぎ)使用,效果会更佳。但千万注意,别对僵尸、吸血妖女这一系的妖怪使用此剑,否则会有很严重的后果。笔者在打最终BOSS时,让二位战士都装备上16倍吸魂剑,一个回合竟砍去BOSS近二万点HP,故而称此技为"杀人不眨眼"。

宁波 袁继征

《超级马里奥Ⅲ》 FC FP=7

得到白蘑菇法:在WORLD 1至WORLD 4中,每按特定的顺序过关便会出现白蘑菇。白蘑菇内有"P云"及"铁锚"两种宝物。"P云"不用介绍,"铁锚"的作用是定住城堡中BOSS的飞船,这样若一次攻不过去,首领船也飞不走,只能呆在原地。

WORLD 1:顺序为WORLD 1—1,WORLD 1—2,WORLD 1—4,其中所有的1up和钱全吃光便会出现白蘑菇,得一只"P云"。

WORLD 2:顺序为WORLD2—1,WORLD2—2,其中有一"P"字母,踩下时要将砖变成的钱全吃光便出现白蘑菇,得一"铁锚"。

WORLD 3:顺序为WORLD 3—1,WORLD 3—2,WORLD 3—3,小城堡,WORLD 3—4(或3—5)WORLD 3—6,WORLD 3—7,城堡,WORLD 3—8便出现白蘑菇,得一"P云"。

WORLD 4:顺序为 WORLD 4—1,WORLD 4—2,其中有一"P"字母踩下后要将砖变成的钱全部吃光便出现白蘑菇,得一"铁锚"。

八种翻牌的顺序:在游戏中有八次翻牌得宝物的机会,翻对有将,翻错倒霉,下面公布所扣之牌的顺序,为方便起见,仙草用 A 表示,星星用 B 表示,蘑菇用 C 表示,1up 用 D 表示,10 枚金币用 E 表示,20 枚金币用 F 表示。

①ABDADC	⑤CAFCEB
ECABCE	ADCEDF
BFFCAB	BABCAB
②AEDADC	⑥CADABB
BCFBCE	EBCEDA
BAFCAA	ECECAB
③ABDAFC	⑦DCECAB
ECFDCE	CEBFFA
BABCAB	BDACAB
④CAFAEB	⑧AFCBDA
FDCEDA	DAECFB
BCBCAB	CEBCAB

南京 赵琨

《黑水海盗》 MD FP=7

选关密码:第二关 IITBDIA NCOOKIE
第三关 IITBDIA RITAZIM
第四关 JESSICA
第五关 SCOOBYD
第六关 STOYODA SNIBBOR
第七关 STOYODA ZEROTKS
第八关 ALARTUS
第九关 RADARAL 辽宁鞍山 魏国

《毁灭警官》 MD FP=7

选关密码:第二关 IMPERIAL
第三关 DOOMLORD
第四关 CYBERTOX 北京 无名

《战斗原始人》 MD FP=7

无敌法:在标题画面中,按住上再按 START 键即可无敌,但此无敌法只是不减血,掉进深渊和火海还是会死去的。

广西梧州 黎卡

《光之继承者》 MD FP=5

三连刺杀:快速按三下前,再按斩即可发出威力最大的三连刺杀。

隐藏的宝石:在获得绿之精灵后回到游戏开始时主角所在的海边会有一个装着绿之宝石的宝箱。在将银腕轮封印交给银之腕轮者后进入山洞,有一个不时有水流冲过并有两个满身触手的魔球把守的水道。注意别被水流冲下瀑布,打死红色魔球会得到一个继命灯。打死青色魔球会得到一枚水之宝石。(注意:宝物会被水冲走)。

四个隐藏的时空指针:①在火之神殿下方第一个桥左面的绿地中央,用影子调查可发现一个时空指针,用金之腕轮照射后进入可取得一块影之宝石。②在绿之神殿所在树林中有一块召唤影子精灵的水晶石,在水晶石左面的台阶下用影子调查可发现一个时空指针,进入后可获得一块影之宝石。③在前往风之长城的途中有一处黑暗神殿,在神殿外台阶左侧用影子调查可发现一个时空指针,进入后可上神殿左侧高墙,这在以后可大大缩短玩者的脚程。④在王宫正门口用影子调查可发现一个时空指针,进入后可直接进入王宫瀑布的地下宫殿! 福州 赵伟达

《美少女战士》 MD FP=4

秘奥义:月野兔 哭喊:↓↑↓↑+拳
火野丽 死亡龙卷风↓↘→↗↑+拳
木野瞳 能量喷泉:↓↘→↗↑+拳
大回转:抓住敌人后→←→←+拳
水野亚美 水泡升龙拳:→↓↘+拳
共同技 能量弹:按住拳 3 秒后放开

大连 李鑫

《大航海时代Ⅱ》 MD FP=4

选关密码:单人游戏,第 2 关 0255,第 3 关 4900,第 4 关 6503,第 5 关 8086,第 6 关 0303,第 7 关 0726,第 8 关 7403,第 9 关 1992,第 10 关 2916,第 11 关 3618,第 12 关 5963。双人游戏,第 2 关 0256,第 3 关 4901,第 4 关 6504,第 5 关 8087,第 6 关 0304,第 7 关 0726,第 8 关 7403,第 9 关 1993,第 10 关 2917,第 11 关 3619,第 12 关 5964。

成都 魏云兵

《美少女战士》 MD FP=4

选关密码: 1.CSJ 2.CFR 3.HOF 4.RCL 5.SLR 6.JHO 7.FCJ 8.CRS 9.IJS 10.ROC 11.OSH 12.HRL 13.FSL 14.OFJ 15.JRF 16.LOH 17.FLR 18.RHJ 成都 魏云兵

《ECCO JR.》 MD FP=7

装备天使像和重加农炮:在工业、商业值均为 1000 的港口(如安特卫普),在每月的 1 日进造船厂去改造,就可以装备上威力巨大的重加农炮和比海龙防御力更强的天使船首像。但价格是惊人的,且每次只能买一个,装备一条船,再想买就要等下个月了。有时老板还会不卖,只要多重复几次改造首像的过程,就可以得到了。

买卖不吃亏法:买卖活动地影响物价,尤其是大金额的交易更加明显,买商品会使物价上升,卖商品会使物价下降。当你的船队满载着贵重货物要出手的活,最好先卖掉一部分,再买回许多货物,使该港物价上涨,再以高价卖掉货物,即可将利润加至最大。如碰到黄金之类的货物时,最好分港抛售。 柳州 吴嘉勇

(编者按:谢谢你提供的秘技,可为什么你不早点寄来,让我也尝尝"一炮轰沉"的感觉呢?又见你喜爱 SLG、RPG,足见你乃一细心人,但也不至于说其他类型的游戏"低级趣味"呀!任何优秀的游戏之所以能吸引人,全凭制作人员的

丰富想象力及辛勤的汗水，而玩游戏的最大目的就是给人带来快乐，管它是什么类型的呢？其实你所佩服的TRACK小姐(不是大哥)打动作游戏也很拿手呢。)

《双鹰》 ARC FP=4

特殊攻击：此游戏为纵版射击游戏，操纵两架武装直升机战斗，分为对地攻击(P)和对空攻击(K)两种武器，而游戏的最大特色就是象对战游戏那样通过“搓招”可以发出特殊攻击：

对地导弹：↓↑+P
燃烧弹：↓↓↑+P
对空导弹：↓↑+K
护身网：↓↓↑+K
机炮扫射：→↘↓↙←+K
空中布雷：↓↓↑+K
后空翻360°：↑↓↓+P或K
旋转空空导弹：→→←(或←←→)+K
旋转空地导弹：→→←(或←←→)+P
大旋转空空导弹：↑↗→↘↓(或↑↖←↙↓)+K
大旋转空地导弹：↑↗→↘↓(或↑↖←↙↓)+P
三向火：→→↘↓↙←(或←←↙↓↘→)+K或P
连发空空导弹：↑↑↑+K
连发空地导弹：↑↑↑+P

迅速加分法：在第一关第二座桥的岸边有一片空地，先发一个燃烧弹，待其爆炸后可见一个广告牌(上有一女子作自由体操状)，然后用对地攻击的武器射击它，每打中一次可加4000分。 贵州 刘莹 武汉 刘凌

《真·侍魂》 ARC FP=4

与忍犬一齐隐身：加尔福特在使用“秘奥义忍术隐身”(即→←→←→←↓·中斩+轻踢+中踢)后，再输入“影COPY”(即→←↙↓↘→·轻斩或中斩)，便可将忍犬一同隐身。

几种飞行道具的击破：千两狂死郎的原地重斩，桔右京的蹲下中斩及柳生十兵卫的“八相发破”可以击破千两狂死郎的“风裂扇”击破。柳生十兵卫的蹲下重斩可将许多由地面进攻的飞行道具击回，如“奥义旋风烈斩”、“喝咄水月刀”、“毒吹雪”、“落燕斩”等。

霸王丸攻略技巧：

VS加尔福特和服部半藏时需耐心等待机会，待其使出“胧天舞”、“胧地斩”及“反击斩杀”的招术时，防住后还以重斩；对服部半藏要尽可能中远距离作战，他的“慧星落”及超必杀“天魔覆灭”在近战时往往防不胜防，待机使用投掷技将他逼至死角，在其起身的瞬间挥起重斩，或在自己大怒时使用超必杀技，成功率极高，此法还适用于千两狂死郎、牙神幻十郎及花讽院和狆等人。

VS莱茵哈特·锡克尔时，最好退至死角，蹲下用轻攻击防止其靠近使用投掷技，在其使用“身体压击”并被防住后，立刻蹲下撩一个重斩，在收刀前使用“奥义弧月斩”，全部击中定可令其昏迷。

VS柳生十兵卫时，也是采用蹲下轻攻击诱其使用“二角罗刀”，然后给其以三段攻击。

VS娜可露露或桔右京时，可先使用“奥义烈震斩”，之后立即下防，娜可露露90%以上会使用“滑行冲刺”，撩一个重斩接着一记弧月斩令其昏迷；桔右京则会在防御之后来个铲腿，给他一记中斩，再次使用此招，他仍不会吸取教训，几下便可令其昏迷。

VS王虎时，也可用对付娜可露露及桔右京的方法，不妨在使用裂震斩后原地跳起，此时王虎不是原地猛锤地面，便是蹲下扫荡腿，若是前者，便可在其下落过程中当头一刀，着地后再出一重斩或中斩也常令王虎痛不堪言。

VS查姆查姆、不知火幻庵及花讽院和狆等人时，亦可采用蹲下轻攻击、守株待兔之策，电脑在不能近身时会奋不顾身地高高跃起，这时迎上去在空中给他一重刀；幻庵在空中的优势较强，不妨用弧月斩将其击落。

VS夏洛特时，虽然也可以诱其跳起，但在重斩没有八成把握击中的情况下，还是跳起后用中斩较安全，因为中斩在空中的横向攻击范围优于重斩。

VS霸王丸时，可以退至死角，再不断跳跃，电脑会傻乎乎地一味向前冲，冲到尽头后便乱挥重刀，此时可在下落时劈头盖脑地挥落重刀。有时电脑地很快跑过来，跟着使用“弧月斩”将你击落，但这时你仍用重斩劈中他，最终胜利还是你的。

VS地震及千两狂死郎时是很轻松的，千两狂死郎常会使出破绽极大的招术，如原地伸伸中腿、不停地仍“风裂扇”和做挑衅动作，一旦有这种机会就应发动猛攻；而对地震一上来就应向前跳，此时地震会蹲下出一中刀，在下落过程中斩他一重刀，着地后迅速再出刀还能击中，向后退几步使用裂震斩，假设他防御(而往往他不会防御)，会蹬你重腿，接着他就一屁股坐在地上，这又是你进攻的好机会了。

VS神幻十郎相对要难些，当你使用裂震斩被其防住后，牙神会立刻使用三连杀，运气好的话被你防住，立即还他一个重斩可令其损失半数的体力，但没防住的话也同样惨不忍睹。“守株待兔”仍然可行，同时牙神收刀时间较长，可在中、远距离待机，待其出招扑空后打他。

VS黑子，这太不幸了。脱身之策还是退到死角积极乐观地防守。黑子的飞行道具使用极快，别轻易使用“酒壶攻击”，“裂震斩”也是一个禁招，黑子在防御后会毫不客气地用旗子打得你血本无归。但黑子就无敌了吗?不，跳跃中的黑子多数只出轻踢，真令人欣慰不妨随他一起跳，让他老人家蹬一下出出气，落地后你便可踹他几脚。熟练地运用天霸封神斩是制胜法宝，待黑子体力不够时使用，即便在空中或地面被他还击了，还应连续使用，前提是自己不会被一击毙命。

VS关底——罗将神，其实并不难，关键在心理素质。应稳扎稳打，大逆转的情况时常发生。在中远距离使用“伪奥义旋风烈斩”引诱BOSS发飞行道具，这时立即跳向BOSS，下落过程中拣重的出，着地后的一记重斩成功率也不抵。要注意的就是在发伪奥义时留神BOSS隐身及她的一个贴地的必杀技。 上海 瞿永锋

责编/风马

今明电子电器专门店

来了“中古货”

本店为了方便各阶层玩家，特地从香港调进一批中古货(比如超任32M磁碟机，旧杂志，二手货等)如32M磁碟机价700元等，数量有限，欢迎垂询，欲购从速。

以下为全新货，超值经销

3DO机　1800元　　土星机　2000元

索尼PS机　2300元　超任博士7　1160元

土星碟　45－100元　PS碟30－40元，其它软件齐全。接修各种次世代机，收费合理。

“今明街机管理器”Ⅱ型：屏幕直接显示币数、时间，有计币、计时等功能，价450元。

了解市场动态，拿新报价——索取今明报价单

地址：湖南省长沙市韶山路41号北侧7号

(省图书馆斜对面)

联系人：龚湘京　电话：0731－5461253

邮购部：长沙市车站附37号湘粤电器商行

电话：0731－2294835　邮编：410001

任天龙游戏机商店

天津 电玩迷的新朋友

96特别推出　GAME BOY　可换卡手掌机

百余种GB节目

“三国系列、信长野望、机器人大战、圣剑传说、真人快打、龙珠、幽游白书”等品种繁多。

经　营

普通任天堂游戏机卡，价格只有几十元，大量任天堂文字类卡。

原装世家机、卡带、超任机、磁碟机。

二手货市场启动　大量征集二手货、代卖、代买、代换业务、为广大电玩迷服务。

本店地址　八里台立交桥东南角、师范大学北门旁乘坐94路、95路、98路、9路、35路到吴家窑大街下车即到。

第一经营部　河西区平山道市场26号(天马信用社对过)

电话　8357505(晚8:00后)　　**联系人**　林方

鞍山　益友

专营世嘉　　批发另售

微利邮购(批发从优)

台产MD二型机100%兼容480元(台)代卡一盘能换卡邮资50元

MD电源23元(只)邮资10元　MD真六键小手柄25元(只)邮资10元

MD导电胶3元(套)50套内邮资10元

原收会费换卡太繁琐，不适合邮寄换卡现改为：

免收会费　快速投递　多退少补　一次结清

MD卡：根据上市时间、热销程度分成几个区，区内互换不打折按零售价计算每盘次收15%手续费，换四次后收10%，百元以下卡互换。每盘次收试卡；手续费13元，50元以下卡同区互换需试卡手续费8元。

例如：光明力量二代130元换梦幻模拟战二代130元，需试卡费3元＋手续费(130×15%＝19元共计22元；

以上MD的换卡方法，货源充足　发货快捷，新卡低于市场价5%-30%，50元以下二手卡300余种买后永久换卡。

凡在我部购卡 换卡均免费赠送原装大卡合 电池(市场价约8元)

＊**FC卡只经营文字卡**；例如封神榜中文150元；吞食天地中文168元。

推荐；FC金手指能改变游戏程序自己设计游戏含130页的操作手册300种游戏密码(含文字卡)每只68元

＊GB原装彩壳400元邮资30元　GB卡30多款均200元以下

批发空白磁碟MD；SFC；PC；通用3.5寸一级彩碟精装10片包，百片起2元(南韩原装)国产彩盘1.9元/盘　邮资20元次，零售2.6元，代节目4元；10片起邮，邮资10元次

二手货改为收购　取消代卖

批发零售多媒体电脑及其配件，种类型号齐全，价格公道，质量可靠，一年保换，欢迎索目。

＊**有以上详目备索；**MD换卡2元；主机、二手货、FC卡、GB卡共计2元；以上均是印刷成本费；需付回邮信封挂号粘0.7元快件粘2元(不用平信，易丢、太慢)

付回邮信封即赠送新换卡方法；一目了然，一看便知自己的卡能换到多少钱的卡

地址：辽宁省鞍山市立山区太平158栋9号 邮编：114033

电话：(0412)6411210　传真：(0412)6414500　收款、联系人：王恩超

北京市海淀十大号商贸公司

游戏同志

经营

☆世嘉、超任、世嘉CD、3DO、PS及各种配件。

☆开办会员制：凡在本店一次购卖2000元以上商品或直接交纳100元现金则可享受优惠制度(在任何地方买的主机、卡、盘均可在本店交换或转让。以后在本店买主机九五折，买卡九折。原游戏同志卡仍然有效。)

☆本店还开设特殊服务，即会员只需交10元便可租赁世嘉。(带一盘卡)

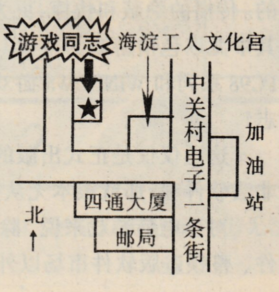
地址；北京市海淀区善缘桥38号

电话：(010)62615499

BP：5085588呼6585(汉)

邮编：100080

联系人：杜鹰



电脑与游戏

文/叶伟

编者按：去年第四期杂志刊登叶伟、张弦君的《“电脑游戏等于最高境界”之辨驳》，引起喧然大波。有PC玩友甚至通牒杂志“是你们抛弃PC玩友还是PC玩友抛弃你们。”今年叶伟君旧病复发，再度褒贬电脑。不知PC玩友经一年的构筑工事，心理防线是否坚固。不过这一回编辑们亦学乖了，为免引火烧身，误伤身躯，PC玩友如有不平，请看栏头——“无责任论坛”。

在抛弃了“红白机”神话之后，我们又迎来了“电脑神话”。即使是在并不发达的中国，也是“人人说电脑，个个谈网络”，仿佛信息时代已经唾手可得。

其实人们只要稍加注意就不难发现，如今的电脑热，与当初的红白机热是何等的相似，甚至可以说是同出一辙！

电脑普及、电脑热，究竟是哪些人买了电脑，又在用电脑干些什么呢？

据不完全的统计，60%以上买电脑的是孩子的家长，而以这种方式购买的电脑几乎百分之百地在家庭中扮演着游戏机的角色。

大家也许已瞧出点儿名堂了。

电脑是什么？是信息时代的骄子，是人类智慧的结晶，是通往未来世界的必由之路。顺理成章的，电脑也应当是发展儿童智力的万灵丹，这一次该不会错了罢？

如果从理论上来说，这种推断好象是没有什么错误的。但很可惜，事实上这只是家长的一厢情愿，孩子是绝对不会这么想的。

他们的推理相当简单：以目前的情形，要家长出3、4千元买一台次世代游戏机，是完全不可能的；但出1万3、4千元买一台多媒体电脑，却理由充足。电脑在这些孩子的眼里，只是又一种娱乐的媒体而已。

很多家长在孩子的鼓动下最终购买了电脑，他们想不到的是，如果电脑没有任何娱乐功能的话，孩子是绝不会趋之若鹜的。

电脑游戏的隐蔽性，也是更多的孩子选择电脑的另一个原因。

玩电脑游戏，可以美其名曰“刻苦学习”，可以使大人放心、老师安心。反正我们绝大多数为孩子未来苦心积虑的家长，对于电脑知识都是一窍不通的，孩子们自然可以堂而煌之，不必有任何的担心与害怕。

在巧妙躲避了家长和社会的监督之后，电脑游戏的负面影响便越来越重了。

由于媒体的开放，电脑游戏软件的制作是相当混乱的。传播的隐蔽和快捷，更为了它们的蔓延提供了温床。这其中尤以色情游戏为重：以日本为例，一月份出版的10个PC98系列和WINDOWS游戏中，就有7个带着“18禁”的标志！

这还仅仅是正式出版的软件，没有注册的公司制作的非法软件呢？那就根本无从查起了。

对于电脑游戏来说，除了大量制作适合我国国情的软件、整顿盗版软件市场以外，笔者更希望家长们多学一点电脑知识——至少不要连孩子藏了些什么东西都不知道。

上面的这段“有感而发”，加上去年笔者对电脑游戏的“口诛笔伐”，或许会引起不少电脑游戏玩家的愤怒和不平，事实上大可不必如此。

对于早已进入“写作电子化”的笔者来说，葡萄本来就不酸并非因嫉妒而成文。笔者所指出的，乃是电脑普及的误区和偏颇之处。此时虽是小患，但若讳医，就难免造成不堪的后果，这一点望读者诸君深思。

其实单就电脑游戏而言，虽然眼下与游戏机游戏相比无多少优势可谈，但日后却有绝对光明的前途。

随着个人电脑和INTERNET等网络的普及，以及多媒体电脑的进化，电脑游戏势必以自己的优势冲击游戏机的市场。

电脑游戏的优势在于它的家庭化、廉价、数量多和易于修改，而这些都是目前家用游戏机所难以做到的。尤其是在家庭化游戏方面，笔者预感到家用游戏机将面临相当大的挑战——特别是任天堂的机种。

任天堂之所以会面对比其它机种更大的威胁，正是由于它一贯的“家庭化”的策略。电脑普及之后，家用游戏（特别是SLG和RPG）的数量、质量、价格都在大大优于任天堂的同类节目（对于国内的玩家来说，还有一个文字方面的原因），势必对任氏游戏的玩家造成极大的影响。

任天堂似乎已意识到了这个问题。在今年发售的N64主机中，加入了可写入磁碟机等功能，力图把电脑游戏的长处加载到自己的产品上，从而减少电脑游戏的冲击。

但是，配备了3D STICK（便携式电脑的STICK—MOUSE?）和可写入磁碟机（GAME BUSTER?）的N64，与电脑不同的表征已经大大减少了。那么，它是否还有必要作为一种独立于电脑之外的产品而存在呢？退一步说，就算它能够成为独立的产品，那这种与当代多媒体技术完全不同的产品是否能为大众所接受呢？

不过对于以街机移植为主的机种，电脑游戏的影响就不那么重要了。街机游戏的魅力在于刺激和炫耀，所以拥有永恒的魅力。而刺激和炫耀的感觉需要气氛的烘托，是在家庭中无法模拟的。当然，移植街机的家庭游戏同样也无法把这种感觉移植下来，但大多数玩家并不知道这一点，他们仍然会凭借对街机游戏的感情去购买移植游戏，成为固定的消费层次。

自然，这些用户的数量与未来电脑游戏的玩家数量相比，只会占极小的一个比例。

责编/STAR

紧急告示：



是迈进了欢乐之门，还是走向地狱入口？

GAME 中毒症例（上）

责编/H·MAN

危险！

现在，GAME 中毒患者在日益增加！

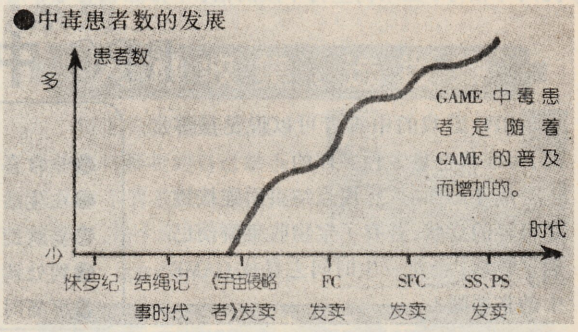
如今人类中正有一种新病在蔓延，这就是 GAME 中毒，这是在文明及电脑发达之前不存在的病，由于症状都是由玩游戏过度而引发的，故称之为 GAME 中毒。

GAME 中毒是什么的彻底研究！！

过分热衷于电玩，而夜间不眠不休，不关机地连续操作，走路时头脑中会回响着从前某些热爱的游戏主题曲。这种体验，每天或经常玩 GAME 的游戏迷都曾有过吧。

是的，这就是 GAME 中毒，如果不重视而任其发展，它就会侵蚀人的身体，以现在的医学和精神病理学，很难对 GAME 中毒下一个准确的定义，而本篇便是尝试列举一些中毒现象令玩家有所警惕，看一看自己是不是已经中毒了。

●中毒患者数的发展



报告❶ 时间·场所与发病的关系！



玩 GAME 时或没玩 GAME 时，各种症状随时随地会发生，而在一天之中，可能会有多种病症一起并发。

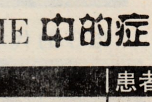
调查 1 场所不同症状也不同

场所	症状	患者数
街机厅	钱花光了，开始变卖随身带的东西	少
自己家	读书时读着读着便玩起来了，在笔记本上画画，无意中发现攻略提示就会放下一切去玩	多
坐车	遇上事故不禁叫出“CONTINUE”	少
棺中	死后仍不放弃 GAME 的人	几乎没有

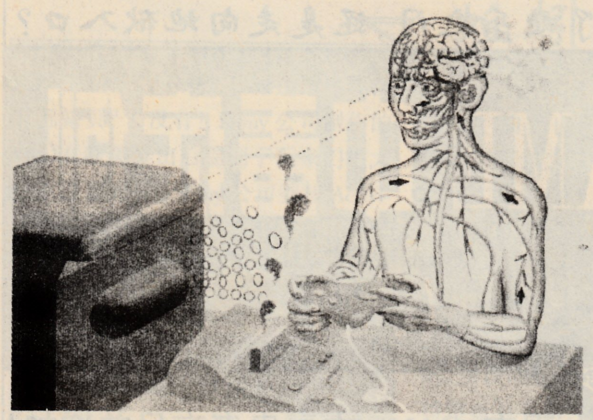
调查 2 GAME 中及非 GAME 中的症状

	症状	患者数
玩游戏时	自己一个人时与 GAME 中的人对话，邻居会问“有客人吗？”	少
	画面切换时连按各个按键希望尽快过去	多
	随着游戏的背景音乐哼哼	多
不玩游戏时	回家途中，脑子里还在想着街机的某游戏，幻想正在过关	少
	工作、学习中无意识地哼出《街霸》、《魂斗罗》的音乐，周围人会问“是什么乐曲”	多

报告❷ 五感发病与游戏的关系！？



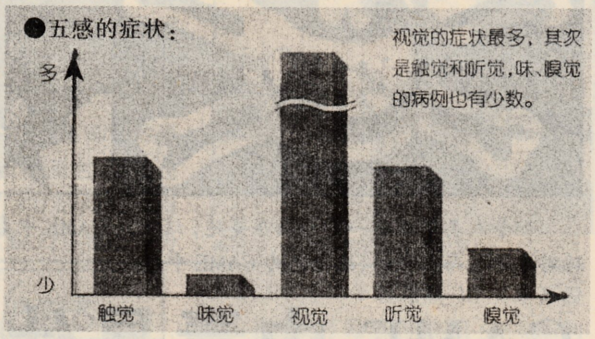
这里是对人类五感与游戏中毒的关系加以研究，从表中可以看出五感（包括视、听、嗅、味、触觉），但是现在仍无法得知大脑与 GAME 中毒的关系。



▲大脑中毒可能是最深的

调查 3　五感中毒症状

感官	症状	患者数
视觉	长时间玩同一个游戏而被烧坏视网膜里侧	中
听觉	将游戏中的台词用在生活中	多
嗅觉	新买的主机或卡带开盒一瞬间，要闻一下味道	中
味觉	在游戏中看到了食物，便想去找相同的东西	中
触觉	只适应自己的手柄因而带着它到处跑	多



你是中毒者吗？



以上的症状你有吗？如果一半以上的现象你都有，那就已遭受毒害不轻了，今后可要多加注意。

对于 GAME 中毒症要尽早发现、早报告、早隔离(游戏机)、早治疗，如果仍坚持不改的话，不排除在若干年后会突发耳鸣、面色发青，健忘等并发病况的可能。

下面将具体分析各种游戏类型与中毒症状的关系。

RPG 中毒症例

RPG 游戏的中毒者可以说是最多的，而症状也是多种多样的。

战斗画面时，想快点结束而连按键是很轻的症状，若有了宝物收集癖便已到了晚期，会花一生时间去寻找 GAME 中的东西吧？

中毒症状

- ●非常喜欢潜入地下 ☐
- ●在生活中不锻炼而在游戏中拼命炼级 ☐
- ●喜欢拥有别人的宝物 ☐
- ●到处调查物品 ☐
- ●疼痛时想象头顶上会冒出受损的数字 ☐

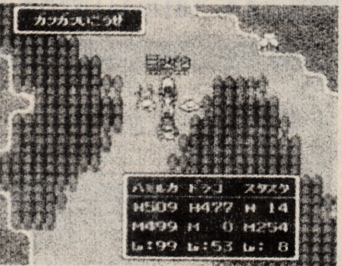


▲认为现实生活中的地面下也藏有宝物。

中毒 GAME1　《勇者斗恶龙》系列

浪　游　症

RPG 的代名词"DQ"可说是 RPG 游戏的发扬者，但它也造就了这么一种 GAME 病症："浪游症"，表现为即使有明确任务也在地图上装做闲得没事而到处走动。



▲有了某类的怪物同伴后，再想找这类怪物就难了。

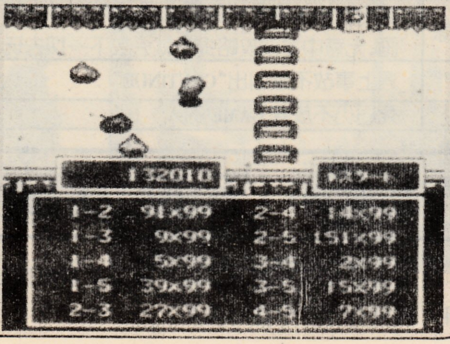
其表现症状主要有两种：一、从《DQ Ⅴ》开始，怪物同伴过剩——一般情况下相同怪物有两只以上时，再找这类怪物加入队伍就难了，但有这种病的人，甚至会夸耀说"我有三只金属史莱姆"(注：金属史莱姆很难遇上且多数会逃走)。二、"LV 最大症"——甚至成为同伴的怪物也要炼至 99 级！

盗　　癖

这是由《DQ Ⅳ》就开始有的，无论桌子、床、墙壁等都要调查一下，而严重的便会在生活中到处进行这种无意义的调查。

赌　博　症

在游戏中的赌场乐而不疲地赌博症，赢了就存进度，输了就去按复位键重来。



▲在 DQ 中有下注赌史莱姆赛跑的赌场。

中毒 GAME2

《太空战士》系列

辛 劳 症

在 FF 系列中，经常可以借助道具或学会某些特殊魔法而不靠实力打败强敌，所以有时 LV 极低也能获胜，更有些变态者会以全员青蛙、河童的状态与最终 BOSS 作战而获胜。

中毒 GAME3

《巫术》系列

复 位 病

这是本系列的玩家最常干的事，尤其在游戏后半部，一旦被对方先发制人就几乎必死了，因而只能复位，之后玩其它 RPG 时也养成这种习惯，许多 RPG 在失败时是扣钱不减 LV 的，故有些玩家会故意把钱挥霍光再去炼级。

收 集 癖

一定要获得名称上自己最喜欢的东西，如圣之铠与村正刀等，是为了宝物的魅力而中毒。



SLG 中毒症例

SLG 游戏的中毒症状与其它游戏类型是不同的，SLG 中毒者会将自己在 GAME 中的世界观引入到现实之中。

中毒症状

- ●每天作 GAME 中状况的笔头记录 □
- ●经常梦到游戏中的各种情形 □
- ●现实生活与游戏中的标准相混淆 □
- ●培养角色至最强成癖 □

中毒 GAME1

《三国志》系列

求 知 病

对三国时代因游戏而产生兴趣，但去阅读的是全 60 卷的漫画三国志（横山光辉作，被称为日本漫画史上最大型的史实漫画）。



◀通过看漫画来提高三国知识吗？

人材收集、选拔癖

将无论敌国还是其它国的人材都收到自己麾下，相反对不喜欢的人物则会暗杀掉，是个危险的倾向。



诸葛亮当然不能放过▶

偏 种 病

上述病症的进一步恶化就会导致在求学中对于三国时代的问题了如指掌，但其它科的学业则一塌糊涂。

自我满足症

总喜欢让自己的名字成为新君主，而让现实生活中的领导、同事成为自己的手下。

中毒 GAME2

《超级机器人大战》系列

究 极 LV 症

这是与 RPG 中毒相似的疯狂炼级症，例如利用地图兵器自杀而让角色不断成长，最终得到超过敌方 BOSS 的级别

LV 修 正 癖

绝不允许心中认定的角色的等级高低顺序有变化，一旦有不符就想方设法去修定过来。

中毒 GAME3

《模拟城市》系列

权力膨胀症

完全不采纳任何建议地一意孤行，将某些数值升得极高，不过在游戏中居然也会得到较高的评价，若在现实中发生的话，就可……

FGT 中毒症例

对战 GAME 不论是在家用机还是街机均为大热门的类型，许多中毒者喜欢模仿游戏中人物的必杀技、胜利姿态、台词、甚至服饰、性格……

中毒症状

- ●学习人物的必杀技姿态及模仿人语。 □
- ●随身带着卡带与手柄到处挑战。 □
- ●对战时决不先行告退。 □

中毒 GAME1

《街头霸王》系列

超 PERFECT 症

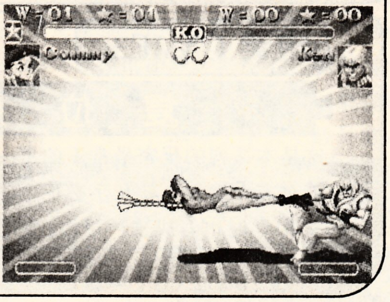
从第一位对手到最后的首脑（VEGA 或豪鬼?），一局都不输是很正常的，但要一点伤都不受就太过分了，但是一旦被打中，就会去按 RESET 键的家伙也不是没有。

行为模仿症

对角色的挑衅姿式、胜利姿式、台词或服饰十分喜爱而在生活中经常模仿出来。

华丽必杀技症

在对战时总是不用普通技，而从头到尾都要用华丽的必杀技打倒对手，这样对付初级者时也许很管用，但对付上级者时就会因此露出太多破绽而落败。患这种病的人到晚期时每局都要以超必杀技将对手打出太阳，否则宁愿输掉也不用普通技取胜。



▶在对手快断气时一定要用超必杀技打出太阳。

中毒 GAME2

《VR 战士》系列

口诀背诵症

对于“PPPK”、“G＋P＋K”等口诀如同本能般熟记，听到别人说不相干的事出现“K、G”等字母时会不时去纠正。

SPG 中毒症例

SPG 是特殊的游戏类型，因为游戏力求与现实相同，所以随之会产生许多容易理解的症状。

中毒症状

- ●看体育比赛转播时会在手上做出按键动作。 □
- ●实际与朋友体育活动时会带入 GAME 中的观念。 □

中毒 GAME1

《实况足球》系列

守门员进攻症

对技巧很自负的人会干这种事，让门将一直带球进攻，冲到对方禁区前进行射球，完全不管己方的球门，万一要回防时便很混乱。

平　衡　症

对 COM 战时为平衡比分进入点球战而射自己的门，这是比较严重的发烧现象，不过可以看到难得一见的悔恨动作大特写。

中毒 GAME2

《超级火爆摔角》系列

关节技达人症

在开局四秒内把对方骨头折断，热衷于此而不倦，真是个危险的家伙。

EDIT 角色症

编辑自己及自己的恋人成为摔角手，并以此为豪。



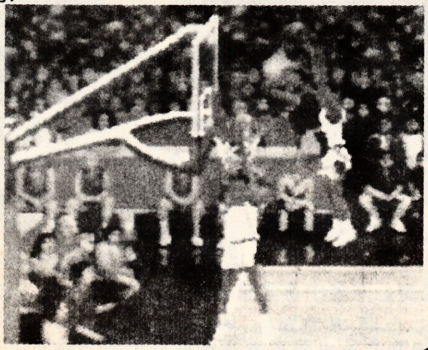
▶以自己的名字来命名摔角手，然后努力培养。

中毒 GAME3

《NBA　JAM》系列

帅姿灌篮症

在本节目中坚持要用最帅的姿态取胜，但是否真的能够取胜呢?



▶坚持要用最帅的扣篮姿式取胜。

基于最强基板 MODEL3 而开发的《VF3》登场！

万众期待的 ACT 巨作《VR 战士 3》终于登场亮相了！在 3 月举办的“’96 日本 CSG 展”上，蜂拥而至的观众把 SEGA 的展台围得水泄不通，尽管 SEGA 所展示的仅仅是游戏中部分角色的片断，但《VF3》仍然吸引了绝大多数的玩家。

《VF3》是基于 SEGA 新开发的 MODEL3 基板而制作的。该基板的画面质素比之 MODEL2 有了长足的进步，单是多边形平均处理能力就达 100 万个/秒，几乎为 MODEL2 基板的三倍，至于特别机能等更是不在话下。

除了引人注目的画面之外，《VF3》新增加的角色也引起了玩家的兴趣。根据计划《VF3》中会增加一男一女，这次展示的是新女性角色梅小路葵，其优雅的风姿和日本的和风浑然一体，令人拍案叫绝。街机版《VF3》预计在今年夏初便会上市。

VF3



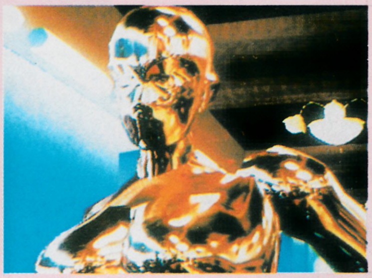
◀新角色梅小路葵使用的功夫属于『合气道』，与结城晶的『结城流八极拳』属于同一种，不同的是她的『合气柔术』是自己发展成的支流。在战斗中，她宽大的衣袖舞动起来，就象是蝴蝶在飞舞。



▶这是老人物——JACKY，在本作中他仍然有各种得意的腿技。值得注意的是当他转身时，皮夹克会随之摆动，这就是 MODEL3 基板的厉害之处。



▶从 PAI 的面部刻画中可以清晰地看出几点：棱角不那么分明了，过渡柔合多了；头发十分逼真；眼中充满自信的目光；再看看那绣着许多图案的中式服装，可见《VF3》的厉害。



◀这就是最终 BOSS——液态金属人，她的颜色随灯光的颜色而改变，因为她是金属人。而且，周围的物体也会倒映在她的身上。

T2?



◀PAI 的场地挪到了地铁站的内部，看样子就是在北京的地铁某站。而 PAI 的样子亦有所改变。

海外采风



▶以海中孤岛作为场地的 JEFRRY 使出了杀招，从 JACKY 脚上滑落的沙土可看出《VF3》的细致程度。

第四届日本电子游戏软件大奖揭晓！

由日本实行委员会主办，文部省、通商产业省、读卖新闻、ASCII、NEC、EPSON、富士通协办的第四届“日本软件大奖”于 3 月 10 日揭晓，世嘉公司继去年以 SS 版《VR 战士》夺魁之后，今年再度以 SS 版《VR 战士 2》称雄。其它获得优秀奖的作品有 ASCII 的《戴比斯赛马 3》、SONY 的《JUMPING FLASH!》、ARTDING 的《阿库阿纳特的休息日》及 CHUN SOFT 的《不可思议的迷宫 2——风来的西林》。而《WIN’95 日文版》开发组共同荣获了今年的 MVP(最有价值个人奖)。

▶在众多超级 RPG 之中，居然是这款游戏获得优秀奖，真有点不可思议呀！

▼《VF2》以其精心的制作及带给游戏者的快感获得大奖当之无愧！





次世代机新作频频发表！

虽然N64的发售日逐渐逼近，但SS和PS依然人气旺盛，最近又将有多款新作问世。

首先是CAPCOM宣布了《STREET FIGHTER ZERO 2》和《ROCKMAN 8》(洛克人8)的SS、PS版移植计划；其次是SFC的《皇家骑士团》将会在SS上有两个续作；而以《D之食卓》成名的WARP公司也决定把《D》的续作《ENEMY ZERO》移植至土星。史克威尔年底推出PS版《FF Ⅶ》已是路人皆知的消息，但SS移植《VR3》的决定似乎更具威胁性。不过几乎所有的玩家都相信世嘉必然会采取提升SS机能的方式，不敢想象以土星目前的机能能做到街机，哪怕是一半的水平。

另外，从美国传来的消息说SS版《SONIC》将在年底登场，《VIRTUA STRIKE》和《INDY 500》也会同期推出。但此说未必可信，玩家还是静观事态发展为妙。







▲这就是主人公劳拉，比起前作可是天壤之别呀！不但顺滑了许多，就连样子也漂亮多了。

◤目前还没有在街机上露面的《SFZ2》移植到次世代上会怎样呢？

◀看看这个《VF3》中的JACKY，是不是比2代要漂亮多了，当然了，也有人说还不如2代好看，比如我就是……

史克威尔计划在便利店中销售软件！

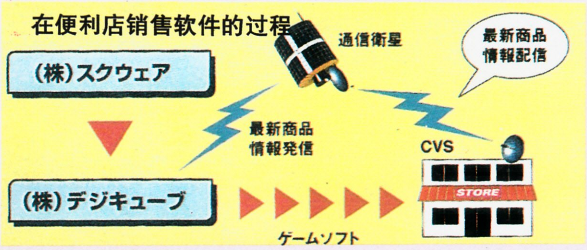
3月8日，史克威尔宣布成立流通方面的新部门“DIGICUBU”(音译)，并计划将软件发售从电玩专卖店转移到居民区附近的便利店中。

便利店遍布全日本，这次与史克威尔合作的三家连锁公司，总店铺数量近20000家，但是否会就此给销售带来收益也未曾可知。因为大多数玩家还是习惯于出入专卖店，对便利店的兴趣似乎不大。





▲这是三家很普通的连锁便利店，SQUARE将游戏软件放在这里销售似乎令人有些不习惯，以前这些店中基本只有生活用品。



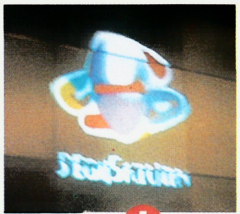
▲SQUARE先将商品运到下属的“DIGICUBU”，便利店通过卫星资讯获得最新情报，再订购看好的软件。

WARP公司与SONY公司发生了意见分歧！

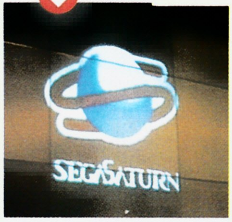
3月27日，WARP公司召开了新作《ENEMY ZERO》的制作发表会，在会上WARP的饭野贤治社长发表了言语激烈的声明：PS版《ENEMY ZERO》的发售无限延期，而SS版将在今年秋天发售。

《ENEMY ZERO》是WARP公司名作《D之食卓》的续集，原先预定于PS上发售，突然决定改在SS上发售的原因何在呢？

“由于PS软件的发售，要由SONY公司决定制作数量，而该计划书之中的许多内容与我们想的不一样。这个游戏是我们的制作者根据玩家的意见而制作的，而玩家对本游戏采取的不信任感我们是坚决不能承认的。”(WARP公司饭野社长)



◀在介绍游戏开发时，首先出现了PS的标志，但屏幕一闪……



▶随即出现了SS的标志，恐怕是匆忙中未能作出充分准备而造成的。





▲屏幕上出现了SEGA副社长入交先生的画面。

◀这是PS版的开发画面，而现在不知何时才能玩到PS版的《ENEMY ZERO》了。



N64	厂商 NINTENDO	类型 SPG	容量未定
	发售日 预定96年6月23日		

记得90年任天堂的SFC主机刚推出时，为了能吸引消费者而制作了几款各种类型的游戏来展示SFC主机的机能，其中一款就叫做《PILOT WINGS》（一译《模拟飞行》）。现在，任天堂新一代主机N64即将发售，该公司又与美国一家公司联手制作N64版的《POILT WINGS 64》。

游戏与前作一样，是让你驾驶各式小型飞行器在空中漫步，领略真正的飞行感觉。与旨在体现SFC主机回旋放缩机能的前作一样，这款充满用POLYGON(多边形)制作的各种物体、模拟在不同环境下驾驶不同飞行器感觉的3D游戏，是要让玩者知道——任天堂的新机器不逊呀！

体验真实飞行感觉，浏览美国的风土人情！

三种飞行器介绍

人类一直都梦想自己能象鸟儿一样在天空中自由地飞翔，所以近年来空中的各项运动也越来越被人注意。游戏中模拟了三种飞行器，可以让你体验空中运动的乐趣。



背负式火箭喷射器

◀身穿火箭喷射器在游戏场中飞行，这种东西似乎只有科幻电影中才有，人类真的会拥有这种东西吗？



自转旋翼飞行器

▲类似直升机的飞行器，不同的是要依靠自身的力量来使其旋翼转动，一旦松弛就会掉下去哦。

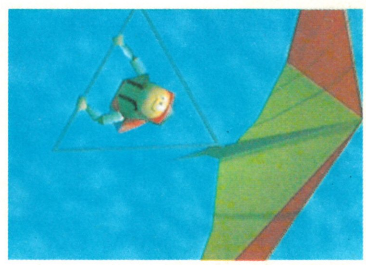


悬挂滑翔器

◀挂在巨大的双翼下，你就真的象鸟一样在空中翱翔，但要注意气流的方向。

游戏有重放及多种视角功能

最近，许多运动游戏都具有多视角及重放功能，对于次世代机而言将游戏者的游戏过程重现是展示机能的最佳手段之一。



▲在游戏中选择不同的视角，会使游戏有不同的感觉，而重放不但可以欣赏自己的飞行，更可以看出自己的不足之处，并加以改进。

游戏的各个场景就是微缩的美国！

任天堂与美国一家在业务机（俗称街机）领域中掌握许多高科技的公司携手制作的这款游戏，不但所有场景都取自美国实景，而且通过该公司的丰富经验，尽量能够使此游戏达到预期的目的。



自由女神像

▲啊！代表着自由、平等、博爱的自由女神像哦！可我现在飞来飞去，比她还自由呢。



▲当导弹发射的一瞬间，可以看出N64处理图象的机能很强大。



国会山

▲国会山上居然有马里奥，游戏业真是发达了?!不过，就算是N64也不能将人做得象真人一样。

F-16

跃入A'can电玩世界

★ ★ ★ ★
轻松升级，
★ ★ ★ ★

玩家不必重新购买或丢弃原始的主机
，就可以不费工夫地将A'can的功能

全国各大城市
百货商场有售

北京服务维修中心
Tel:(010)6182191
上海服务维修中心
Tel:(021)64312267

图型加速器特

1.图型处理功
· 背景层数共
· 放大、缩小、旋转与水
· 同一画面中角色分
· 纹理描绘与

2.系统功能
· 高速DSP（数值运算器）
· 系统VRAM能力加

3.几何运算功
· 3D三角平面
· 最高演算性能225万顶点

4.音效及语音功
· 增加一组 2 Channel 的

COMBAT & FIGHTING



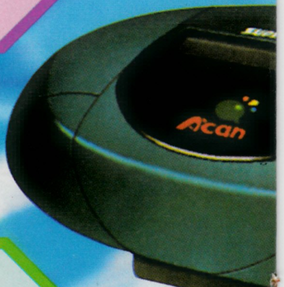
音速飞龙
设计：钜崴科技
类别：动作冒险

龙为了要报爷爷被人暗杀的一箭之仇，面对着邪恶势力踏上征战的旅程，游戏操作简单且容易上手，画面卷轴更是有如行云流水，加上地形错综复杂的各大舞台与令人心跳加速的限时挑战，构成此款功力非凡的大作。

鸟笼院
设计：敦煌科技（恒茂）　　类别：格斗动作



话说不远也不近的古代中国，某处聚集着一群身怀绝技的高人，为了彼此武功高低而引发一场可笑的战斗，游戏人物采用可爱圆胖的卡通造型，背景的布置与画工更是搏君一笑，再加上各种夸张无比的必杀技招式，将会带给您完全不一样感受的格斗爆笑快感。



本土化·中文化



超级光明战史
设计：精讯资讯　　类别：战略角色扮演

在历经一场生死边缘的搏斗后，勇者用六颗神秘的宝珠将魔王封印起来，好景不长，一股可怕的邪恶势力，眼看着即将卷土重来……本游戏改进电脑版本的所有缺点，紧凑的剧情和耐玩度是玩家有目共睹的，千万不要轻易错过哟！

恐龙战记
设计：敦煌科技　　类别：战略模拟



古老神秘的东方原是人类与恐龙共存的和平世界，北方的恶神却施行暴政统治，使诃母大陆陷于一片阴影中……本游戏超现实主义和拟真的战场设定，所有的恐龙都可以自由地成长、进化与合体，是一款极为杰出的巨作。

★ ★ ★
K不褪色
★ ★ ★

l，只需添购这组终极震憾的界面
提升到与大型电玩媲美的程度。

点说明：

能增强：
达10层
晶球的特效功能加倍
分辨率高达640
阴影绘制

增强：
高达28MHz(14Mps)
音至256K Bytes

能增强：
贴图器
（75万Polygon/区块）

能增强：
ADPCM 语音功能

SUPER A'can

生产厂商
中颖电子（上海）有限公司
电话：021-64086220
传真：021-64701369
地址：上海市田林路132号
邮编：200233

3D GRAPHIC



地心历险记

设计：台软科技
类别：立体迷宫角色扮演

未来的地球环境产生巨大变化，人类终于领悟与遭受到亲手种下的恶果，为了找寻最后生机，探险队伍深入神秘黑暗的地底当中，游戏采用拟真的3D立体显示画面，并且搭配毫无冷场的即时战斗与多线式剧情及结局，将会带给玩家无比的震憾与强烈的临场感。

中华职棒联盟1996年版

设计：全崴资讯　　类别：运动棒球

本款游戏提供三种完全不同的游戏模式，适时穿插生动活泼的语音，加入完全模拟职棒赛程与融入体力恢复的实际设定，使得游戏的魅力升到最高点，这是棒球迷们所热烈期待的游戏，让您深刻地体会到如临现场的热闹气氛。





本土化·中文化



叛星

设计：宏申科技　　类别：战略模拟

在遥远的太阳系中，一个叫达那的星球，正在发动对抗帝国的侵略行动，游戏剧情采用战略多线的方式，丰富的过场动画与图形视窗的操作界面选项，加上立体斜角六方格的地形移动和精心设计的机械人，使本款游戏趣味十足。

非洲探险

设计：熊猫软体　　类别：益智对战

十九世纪中叶掀起一股非洲探险热潮，慕名而来的六位名人谁才能成为最富有的人呢？改编自同名纸上游戏，您要运用策略不断地在内圈与外圈之间游走，一面累积资源一面打击对手,是与好友同乐的选择。



an

太空战士Ⅶ

FINAL FANTASY VII

机种 PS	厂商 SQUARE	类型 RPG	媒体 CD－ROM

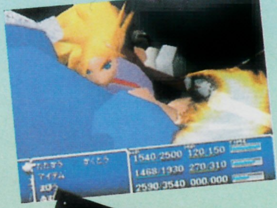
经典名作《太空战士》自公布将其第七作在PS上登场后（本刊今年第3期曾作特报），它便成了万众瞩目的焦点，在日本的期待名作排行榜马上便登上第一把交椅，难道它真的如此厉害，让其它游戏都退避三舍吗？

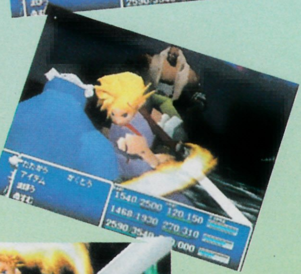
自87年12月《太空战士Ⅰ》到94年4月的《Ⅵ》，漫漫七年的冒险生涯可能已使"太空战士"们厌倦了任天堂军团中的生活，终于在第9个年头跻身次世代，决定用自己的光辉令其它所有的游戏黯然失色，究竟在预定发售的今年12月能否掀起一股"FF"旋风将业界刮个天昏地暗呢？

熟悉FF的玩家一定还记得那只陆行鸟吧？那些气势不凡的召唤兽以及震天动地的魔法吧？究竟以PS的强弩级机能能刻画出怎样一个由2枚CD组成的令你血脉沸腾的FF新世界，待请看官随我们进行这《FF Ⅶ》的第二次震撼之旅！



▲这就是主角克朗多的必杀剑技，不会是霸王丸的"天霸封神斩"或是草稚京……（不开玩笑了）









◀主角帅气的剑气攻击，这可是同一画面的变化视点系统呀！





◀在谜般的丛林追寻谜般的一切，那道圣洁的光芒下究竟是什么呢？好象有些象灯神的宝瓶喔！



◀这究竟是『独孤九剑』中的哪一式呢？



▲我就是伟大的龙王——召唤兽Bahamut，难道与前不久的《圣龙传说》有何渊源吗？



▶虽然是背脸可也逃不过你敏锐目光呀，OK, that's right，这就是陆行鸟哦！



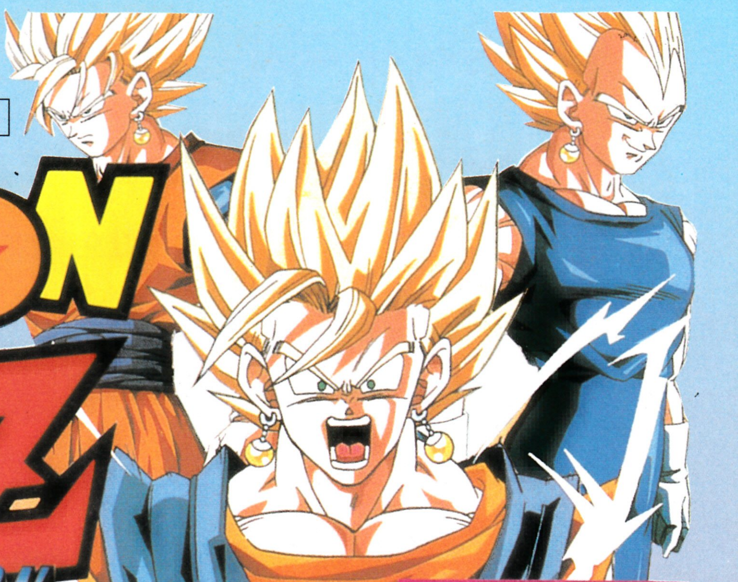
◀彩霞满天，谁人同行，唯有《FF Ⅶ》的经典军团！江湖路险恶，大家千万要小心啊！

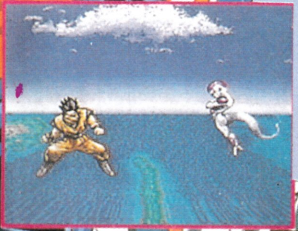
世纪末RPG的锋芒再现游戏江湖！

龙珠 Z 之极度空间

机种 SFC	厂商 BANDAI	类型 ACT	容量 24M

DRAGON BALL Z HYPER DIMENSION

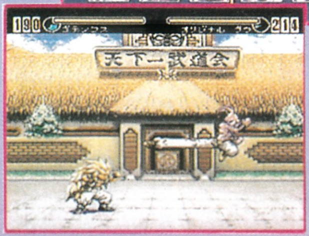






▶看，悟天克斯VS超布欧。

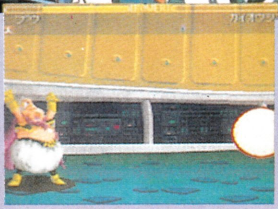
▼从曾经惊人骇目的《超武斗传》到现在《极度空间》，(左起：《超武斗传》⇨《～2》⇨《～3》) 龙珠Z，FOREVER！！！



◀战斗的舞台当然少不了地球上的武道会的武舞台了。







永远的龙珠　永远的战斗！

▼故事模式中几乎与原作故事进程相同，贝吉塔正面临沙鲁的挑战。

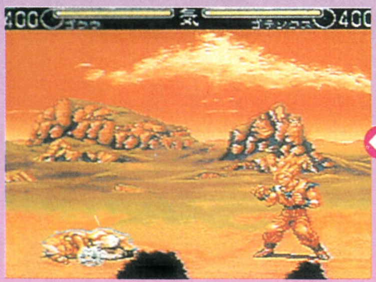


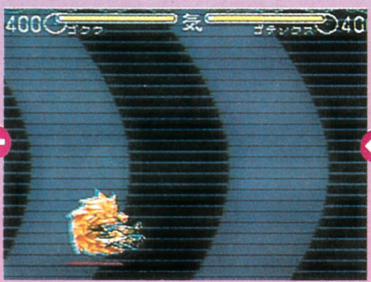
《龙珠 Z》的第四作继 94 年《超武斗传 3》后再度风光登场！

全部 10 名 Z 战士亮相，历代中有名的角色粉墨“上市”！战斗画面纵深感极度加强，还可使用注目的“3D 技”，究竟怎样的呢？更增加了“飞奔”系统(？)，可将对手打到飞起，让他“飞奔”于无垠长空(好惨，七窍流血)。让你更兴奋的是体力回复系统，在血槽旁边有一回复计，来奋力战斗吧！新导入的“猛攻战斗”模式更令接近战白热化，接续超必杀更能充分感觉到连续技的快感！超必杀的画面更具迫力，比起前作颇有临场感而减少了些动画气氛，忠实再现激战风云……

相信大家业已玩到此款力作了吧，快，接好超任，为成为宇宙第一战士而争战在这极度空间吧！

▶新登场的「飞奔」系统。孙悟空一脚将悟天克斯从武道会场踢向广悉的次元世界。









Roger Zelazny and Jane Lindskold's
CHRONOMASTER
由经典科幻作品改编的AVG
物換星移

Dreams Comes True

“Dreams Comes True”，一般译作美梦成真。为什么这次以美梦成真为标题呢?因为4月底，在北京国际会议中心举办了一个国际多媒体技术展示会，本人去参观了两次。在这次展示会上，除了按计划来参展的台湾省的软件厂商外，竟还出现了几家欧美游戏公司在大陆的代理发行商。通过与他们的交谈，得知大部分游戏厂商及代理商已经开使了在大陆的行销计划，只有个别厂商还在观望，似乎还没有看出大陆的市场。下面就让我们来简单看一下这次展示会上关于游戏软件的一些情况吧！

At Exhibition

进入会场，本人便直奔台湾省游戏厂商的展区。智冠的展台在这些厂商中是最大的一个。他们这次带来了《新蜀山剑侠》《机甲猎人》两款游戏，以及《三国演义 II》《吞食天地 III》《三国志英雄传》《金庸群侠传》的展示动画，相当的吸引人。大宇资讯的展台聚集了不少参观者，因为他们的展台正在演示最最热门的两款游戏——《仙剑奇侠传》与《大富翁 III》。不过这两款游戏在开展览会前大家就都已经玩到了;所以比起其他厂商的展台，大宇的展台是最没有新鲜感的了。有一个展台一直在展示一个很酷的机器人模拟游戏和一个貌似《凯兰迪亚传奇》的游戏，本人一眼就看出来这是新艺股份有限公司的《战魂》与《绝地》。上前与新艺公司的企划王彦凯先生攀谈，得知新艺公司目前初步决定在大陆发行他们的产品，但具体做法还有待展览结束后再作计划。世纪纵横这个名字大家一定很熟悉了，他们以一套《中国》在游戏界一炮而红。这次他们展示的是大家期盼已久的《三国风云》、《赤日》与《圣光岛》，看着精彩绝伦的展示画面，本人不禁再次上前与世纪纵横的赵国钧先生聊了起来。不过结果似乎有些令本人失望，世纪纵横公司目前还没有打算在大陆发行他们的新游戏，看来大陆的玩家要遗憾一些日子了。世纪纵横的边上就是汉堂资讯的展台，他们展示的是《鬼马小英雄》、《模拟师父》和《爆笑水浒传》。汉堂资讯现在在大陆已经有了自己的分部，他们计划在今年下半年开始在大陆销售汉堂资讯的十几部产品，当然包括他们以前发行的一些经典作品，价位估计会定在一般玩家都可以接受的位置。本来参展厂商的名单中还有精讯资讯的名字，但不知为何没有参展，想提早看看《侠客英雄传3》的样子，也只好放弃了。



二楼大部分是多媒体硬件的展示，不过也隐藏了两个大的游戏代理商。远远看到了“Virgin”的字样，使本人不禁吃了一惊。原来这里是“Virgin”公司中国代理华正天地公司的展台。首次代理的一批产品有《失落的伊甸园》、《第七访客》、《第11小时》、《沙丘》、《凯兰迪亚传奇3》等一些Virgin的经典作品。不过华正的展台后贴满了《Command & Conqure》的招贴画，边上的电脑中展示的是《生化悍将2》的动画，这大概说明这两款游戏不久后也会在国内上市的。华正公司的展台有一点很奇怪，就是他们现场销售3D Realms的《极速风暴》(《Terminal Velocity》)，这个游戏是由Appoge公司发行的，与Virgin公司没有什么关系，难道说华正公司也同时代理了Appoge公司的产品？那么3DRealms的新作《Duke Nukem 3D》他们会不会也代理了呢？在会场里转呀转，突然一个大招牌吸引了本人的注意——“GameTek”。这家公司虽然是个最近才红起来的娱乐软件公司，但出品的东西却个个经典，如早期的《地狱之吼》、《街霸 Turbo 版》、《飙出地狱城》，还有最新的《Ripper》、《飙出地狱城2》等等。在中国代理“GameTek”的是北京超路科技发展有限公司（即上期提到的北京福华公司)。该公司除了代理销售GameTek公司的产品，还代理销售MicroProse公司，SSI公司，Capstone公司的部分新产品。看着这些本人向往以久(实际是早以垂涎三尺)的游戏公司的游戏现在在国内就能买到了，真是……真是……啊！高兴得差点儿晕过去。过不久，各位玩家就能买到《ThunderScape》、《FantasyGenaral》、《SU－27》这些盼望已久的游戏了。在一层一个小展厅里，本人一不小心发现了一个来自佛山的E.A代理销售商——飞扬电子科技公司，不过这家公司与北京的E.A代理搞的东西不太一样。飞扬公司代理的主要是E.A公司新近推出的Classic系列，也就是E.A前些年发行的一些经典作品，如《银河飞将 I & II》、《极道枭雄》、《快乐天堂》等。现在E.A将这些经典作品重新以光盘形式推出，这无疑给PC游戏新手与收藏家们带来了绝好的机会。以上这些便是本人参观“'96国际多媒体技术与应用展览会”后，带回来的一些游戏界新闻，希望读者们读后能为之一振(震)。



Ripper

如果您的英语词汇比较丰富，那么提起“Ripper”这一词您可能会想起



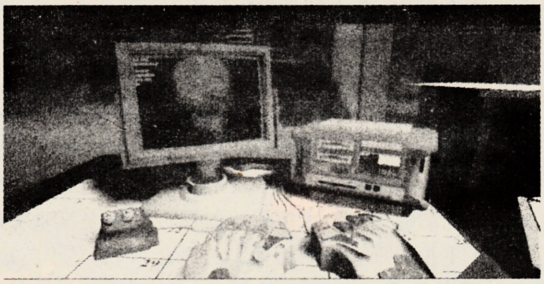
▲这位年轻的少女此刻还不知将要大难临头。

一件恐怖的事情。是的，“Ripper”现在就是1888年在伦敦令人谈虎色变的开膛手杰克的代名词。这款由Game-Tek最新推出的《Ripper》就是一个关于开膛手的六版光盘的互动电影游戏。游戏的主要类型属于冒险加射击。不过这次并不是把那个英国的老开膛手杰克的故事拿出来炒冷饭，而是讲述的在2046年的纽约，一个新的、精通高科技的、更残忍的开膛手出现了。故事的起因是Jake Quinlan奉命调查开膛手的第三位受害者的案子。谁知案子还没有什么头绪，他的女同事凯瑟琳也遭到了开膛手的袭击，不

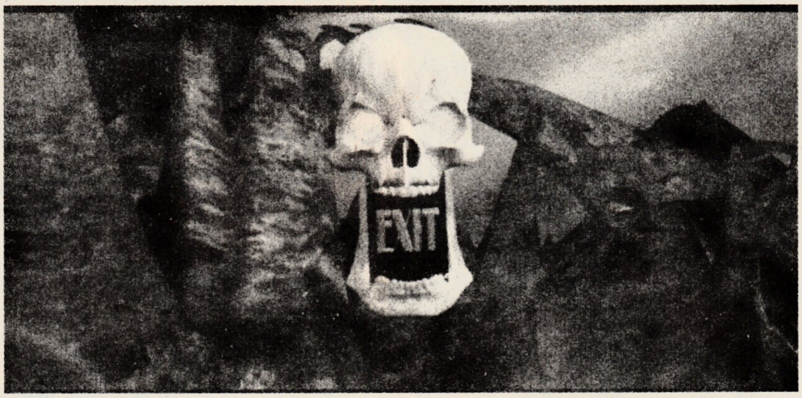


▲惨剧终于发生了。

过幸好当时有人发现了，凯瑟琳没有什么生命危险。这件事使Quinlan更加坚定了要找出真凶的信心。玩家您扮演的就是Quinlan的身分。游戏用到了六张光盘的容量，不用想，一定又是真人扮演的了。对，不仅是真人，而且还是请的好莱坞的著名导演与演员来拍摄的。导演是Christopher-Walken，他不仅担任了导演的职务，而且还游戏中扮演了侦探Magnotta的角色。其他的演员手册上也说是明星，不过笔者一个也不认识，可能是他们演的片子没有在国内放过的缘故吧！游戏中将未来的情形描写得十分神奇，比如在那时已经没有人用纸张了，所有需要用纸的地方都被电子仪器替代了，通话、留言全靠影像传真呼叫器，写稿子用电脑（咦，这个笔者也做到了），INTERNET被一种叫Cyberspace的虚拟网络所取代(是一种类似电影《非常任务》中的那种VR网络)。游戏讲述的是恐怖故事，气氛自然是很重要的了。《Ripper》是个绝对恐怖刺激的游戏，其中有一场射击好僵尸与坏僵尸的比赛，由于气氛营造得太紧张了，以致于本人不敢熬夜去玩。六版光盘的大容量固然很好，但换CD简直就是玩家的恶梦，本人在还没有完成ACT I的时候，就已经被游戏提示换盘不下15次。如果您胆子有够大，请一定要玩一玩这款《Ripper》哟！



▲使用Cyber Space的专用电脑。



▲令人毛骨悚然的出口。

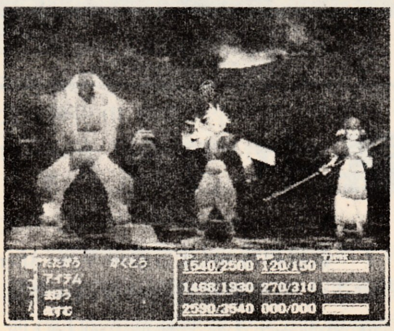


▲哇！好酷，这就是VR网络吗？

本游戏由北京超路科技有限公司代理销售

FINAL FANTASY VII 太空战士 7 FINAL FANTASY VII

“咦!是不是翻错页了?没错呀,那为什么 PC 专栏里会讲《太空战士》系列呢?”好吧,让笔者来告诉您们这个秘密。日文版的 Windows95 在日本发行后,日本的游戏界象疯了一样,纷纷的以 Win95 为平台开发游戏,就好象 Win95 是一种新的主机似的。RPG 的王者 SQUARE 公司此时也明智地加盟了 SONY,开始为 PS 开发软件。但他们似乎也看好了 Win95 的市场,于是动起了在 Win95 上制作《FF7》的念头。目前,Win95 版的《FF7》可能已经进入开发阶段。SQUARE 对于《FF7》的发行计划是这样的:首先预定 96 年底 PS 上推出双光盘版的《FF7》,然后在 97 年三月左右推出日文 Win95 版的《FF7》,如果销量不错的话,再考虑是否进行英文改版工作。玩家一定要想了:有没有考虑过中文化呢?不知道!不过如果真的发行了英文版的话,就已经可以满足许多玩家的要求了。Win95 版《FF7》对机器的要求以目前的情形来看似乎有点太高了:奔腾 133,16 兆内存,还要 4 倍速的 CD-ROM。哇!这不明摆着不想让穷玩家们玩吗?对此,SQUARE 公司的理由是:只有这样的配置才能以最佳状态运行《FF7》,并且到 97 年 3 月,这样的配置已经大幅度的降价了。什么话嘛!



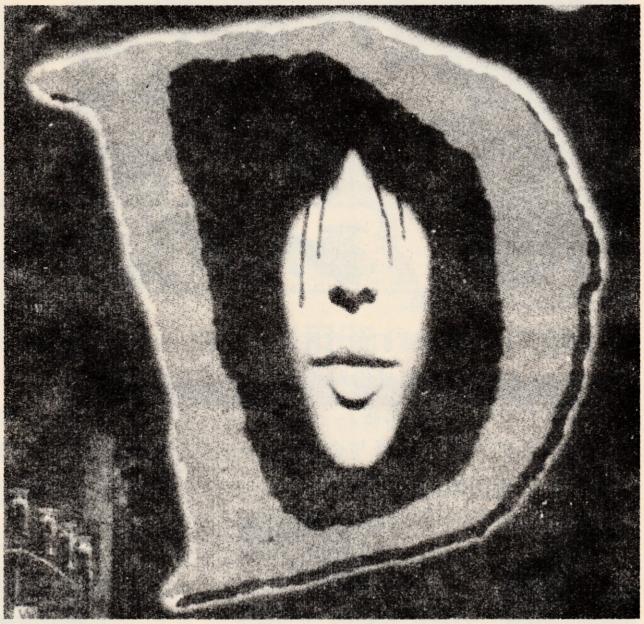




▲以上三张图为《FF7》开发中的画面。

D 之食卓

“哟!这次一定是翻错页了!”没有!没有!这个《D》的的确确是 PC 游戏。3DO 的招牌冒险游戏《D 之食卓》终于被移植到了 PC 上。故事的内容与 3DO 的一模一样,在此就不多重复了。该游戏由 Acclaim 公司发行,正式名称叫作《D》(嗯,后三个字一定是被食掉了)。为什么仅用一个“D”来做名称呢?这是因为 Acclaim 公司用 Daughter、Darkness、Destiny、Despair、Delirium、Death、Damnation 这七个以“D”为开头的单词概括了《D》这个游戏的内容,所以索性就叫做《D》。早先看到 3DO 上的《D》,曾被精美的画面迷住了,所以一拿到此游戏就想看看游戏中 CG 是什么格式的,也许今后做 3D 造型的时候可以用上。没想到看完两张 CD 的内容后,令笔者极为失望。游戏中所有的动画并不是即时演算而成的,而是播放早已录制好的 AVI。换句话说,您所玩的并不是一个游戏,而是一个互动式的媒体播放器。下达这个指令,系统就放这段动画,下达那个指令,系统就放那段动画,真没意思。玩这样的游戏有种非常不值的感觉。不过,被称为经典的东西是一定要玩一玩的。



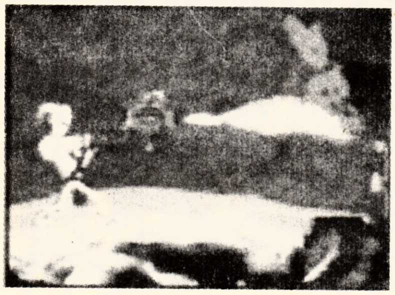
▲概念感十足的 CD 封套。



▲与 3DO 画面相差无几。

蚯蚓战士 2

“又是 TV GAME！难道这次还没有翻错页？”没有！Shiny 公司制作的《蚯》在欧美推出后受到了玩家们极大的欢迎。此后，Shiny 公司委托 Activision 公司制作了 Win95 版的《蚯蚓战士 1》，自然也是受到了 PC 迷们的欢迎。但不知为何，Shiny 这次把二代的移植工作交给了 PlayMates 公司（可能是因为该公司成功的移植了《斗神传》的缘故吧）。《蚯 2》同时支持 Dos 与 Win95，需要 8 兆以上内存，9 兆的硬盘空间。音乐是以 CD 音源方式存储的，所以品质相当高。在操纵方面，支持键盘与手柄，十分地方便。画面的流畅度很好，几乎没有什么延迟，只是在 Win95 下有时会因为 CD 的问题使画面跳动。总体来看，《蚯 2》移植的极为成功。如此多的 TVGames 现在被移植到 PC 上，看来两者间的距离越来越近了，PC 迷们的梦想也渐渐成为现实了。



▲这次蚯蚓战士的武器比一代更具威力。

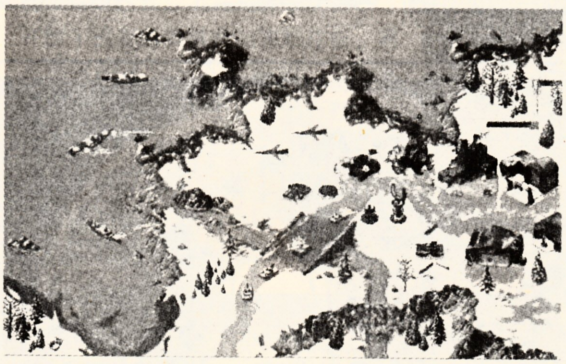


▲每过一关就会有奶牛出来夸奖你。

Hot News

1、被称为《C＆CII》的《Command＆Conqure：Red Alert》（《红色警报》）在《C&C》扩充任务光盘《The Covert Operations》推出后，宣布进入发行倒计时阶段，但具体日期未定。

2、Origin 的《铁血十字军：义无返顾》推出后，受到玩家们的好评。为此，Origin 预定今年九月份时推出二代《铁血十字军：无悔无怨》。在二代中将加入新的人物、武器与全新的十个任务。希望国内的玩家能玩到。



▲《红色警报》中战场的一角。

3、Origin 的《创世纪九》一直没有新的消息，但《网络创世纪》却已经进入测试阶段。《网络创世纪》是世界上第一个全屏的图形 MUD，玩家需要通过 Internet 来玩这个游戏，但国内的玩家可能无福享受了，因为只有在美国才有《网络创世纪》的服务器，每小时收费三美元。

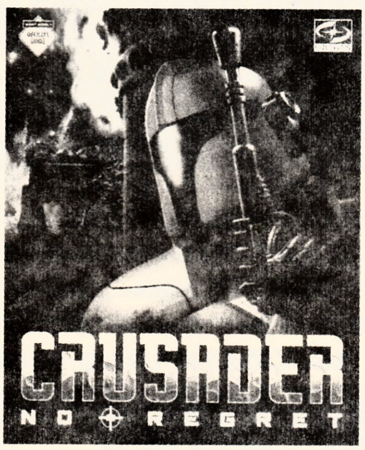
4、智冠的《三国演义 II》迟迟不见踪影，使玩家们不禁有些失望。为了安慰玩家，智冠预定在近期内推出另一款三国游戏《龙腾三国》。

5、3D Realms 的《Duke Nukem 3D》正式版已经发行，两款同引擎制作的游戏《Shadow Warrior》与《Blood》正在开发中。另一个以最新 3D 引擎开发的《Prey》号称要打败 id Software 的《Quake》。

6、Lucasarts 一改以往风格，开发了一款模拟游戏《死后的世界》（《After Life》），玩家将有机会扮演阎王的角色，管理一下天堂与地狱中的人们。

责编/软体动物

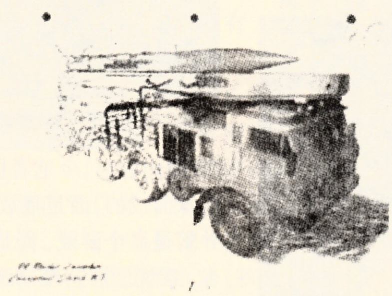
本文部分新闻由智冠北京分公司张志宏先生提供。



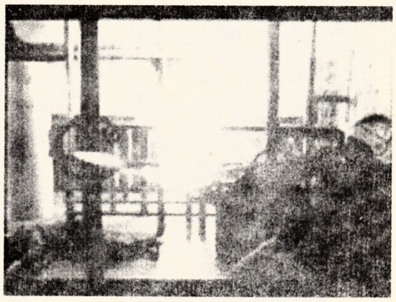
▲很帅的宣传海报。



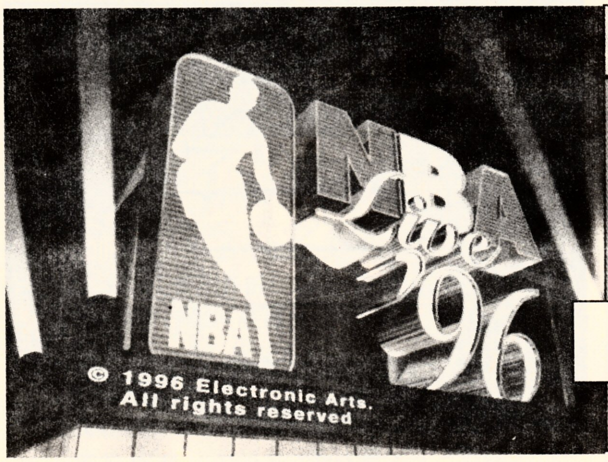
▲《红色警报》中的精彩动画。



▲《红色警报》中新增加的导弹发射车。



▲《铁血十字军》续集中的过场动画。



辉煌篮坛 '96风云

《NBA LIVE '96》

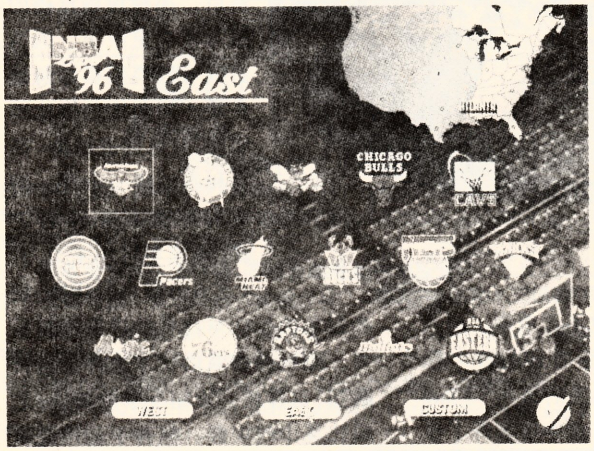
机种 PC　　厂商 E · A Sports
配置 486/66 + 8M RAM + CD – ROM

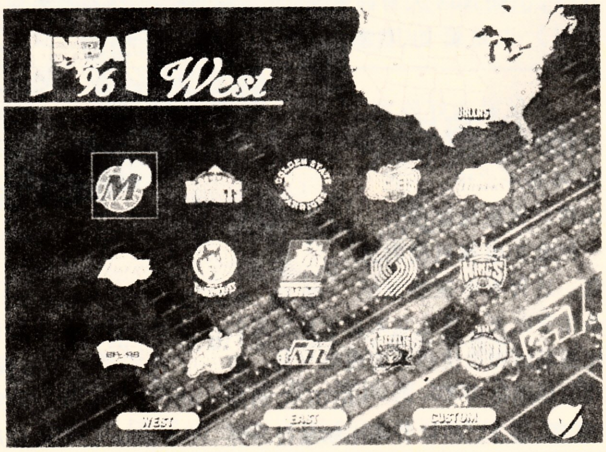
喜爱篮球的玩友也许每星期六都会泡在电视机前去欣赏那具有梦幻色彩的NBA节目，但两个小时的节目往往会使我们有一种意犹未尽的感觉，然而当你拥有一台多媒体电脑（最低配制486/66、8M）及一张《NBA LIVE '96》的光盘时，你这种失落的感觉就会马上消失。

EA sports公司可以说是最棒运动游戏的代名词，《NBA LIVE '96》便是EA sports公司继《NBA LIVE '95》之后的又一力作，并且游戏可支持windows95。

玩家在刚玩《NBA LIVE '95》时，也许会为那动感十足的DEMO及超重低音的效果兴奋不已，但一当进入到游戏主体比赛之中便会发现PC版和MD版没有太大差异，当然《NBA LIVE' 95》的MD版也可谓一部精品，但一部上百兆的游戏和一个16兆（注意还是16bit的）游戏玩起来大同小异，多少有些让人失望。

今年年初先后又出了《NBA LIVE '96》的MD版和PC版，MD版做了一



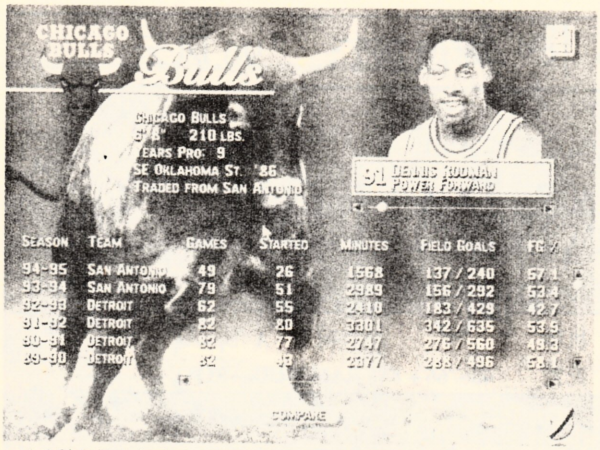


▲东西部29强及全明星队标。

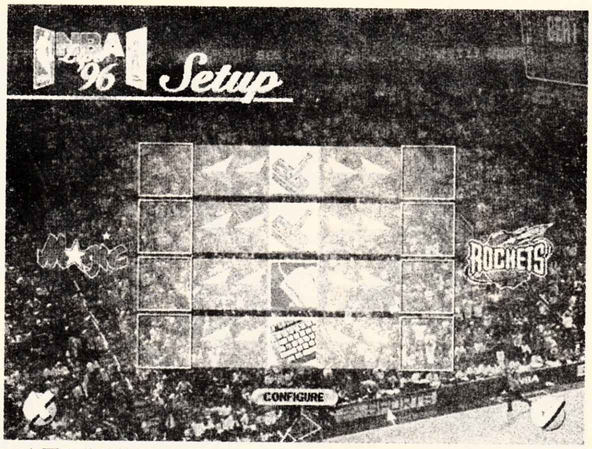
定改进，但总体而言变化不大，而《NBA LIVE '96》PC版又是怎样呢？好了废话不说。就让我们速速打开主机，去揭开它的庐山真面目吧！

一进入游戏我们便会欣赏到和上一代一样叫人兴奋的DEMO，奥尼尔的扣篮，埃克塞尔的转球，米勒的三分球，一切一切使我们仿佛已经投身到热火朝天的96赛季。

游戏菜单和上一代大体相同，但进入每一个选项都会发现有许多新的东西，在选项TEAM里我们可以看到一个北美洲地图，二十九支球队的大本营便分布在此地图中，我们只要把鼠标指向某个球队队标，此球队所在城市便会闪闪发光。这张小地图也许很不起眼，但它却从地理方面使我们对NBA有了进一步了解。如果玩家还想认识一下每个球队的球员，那就不仿用鼠标激活该队队标。这样我们便会看NBA各队的花名册，在花名册中我们会发现"会飞的白人"巴里、"世界屋脊"萨博尼斯、"猛禽队主力后位"思豪达米尔这些初出茅庐的新人，但喜爱公牛队和太阳队的朋友也许再度失望，因为乔丹和巴克利又未能在游戏中露面，真是很奇怪，EA公司出了这么多代这么多版NBA游戏，居然容不下这两位东西双雄，不过幸好在游戏的player选项中多了一个SET ROSTER（设制球员），通过它，我们便可让两位大明星重现NBA赛场，但此时的乔丹，巴克利再也不是叱咤篮坛十余载的超级明星，而是以新人的身份出现。虽然多少有些遗憾，但想想有总比没有强吧？如果玩家心血来潮，还可



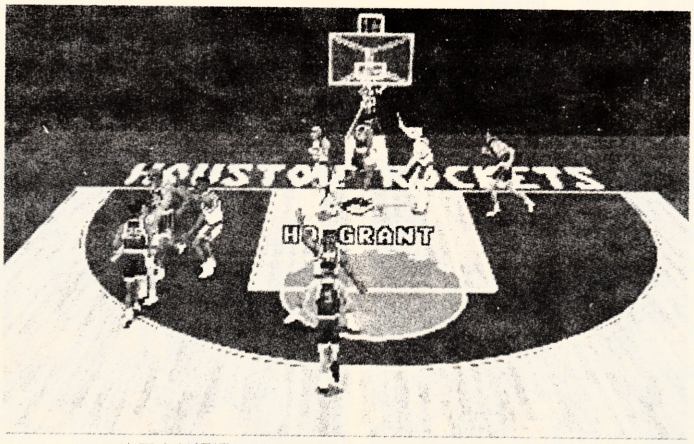
▲公牛队虽然没有乔丹，但红发"大虫"罗德曼是否会让我们想起《篮球 飞人》中的樱木。



▲有两个游戏棒便可四人同时上场。

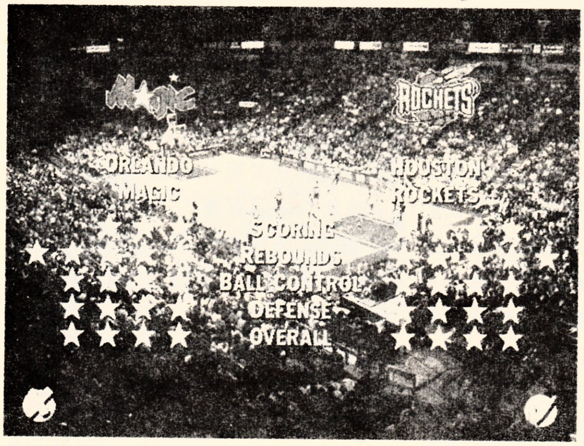
把自己编辑进去，使自己在NBA的赛场上风光一下。此外在player中用VIEW我们可以去看每个球员在NBA各个赛季所在球队和各项技术统计。在TEAM INFO里我们可以了解NBA各队的历史与战绩。说到这，我觉得这个游戏如果换一个名，叫《'96 NBA大百科全书》也是恰如其分的。

当玩家选好阵容，挑好球队后，便可投身到96赛季之中。一进入比赛，我想玩家便会有一种坐在电视机前的感觉。这种看电视感觉绝非凭空而来，首先它来自于那抢眼的比赛场地和欢快热烈的现场气氛。游戏的场地是用了一种"VIRTUAL STADIUM"技术，所以各队主场显得格外真实，就连木板纹都以真正场地毫无差异。而且每个场地都明亮如镜，比赛时，队员在上面激烈拼抢，他们的影子也会随着他们在下面争个高低。此外赛场外的广告牌也不再单调，加入了我们平时在电视里看到的许多标语，其中有我们最熟悉的那句"I love this game"，另外在广告中还告诉了我们EA公司在internet网中的地址。场上的观众也比上代更为活跃，在比赛中，他们有时为主队的进球欢呼，有时奏起富有动感的音乐，有时又用像机拍下球星们的精采动作，使场上随时都洋溢着一种热烈的气氛。

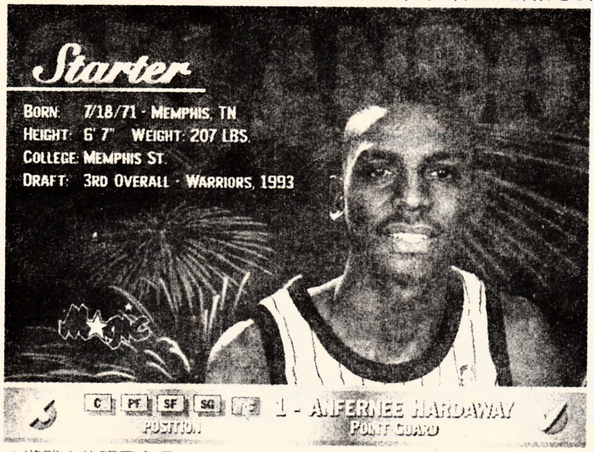


▲当玩家关闭场外图像，游戏速度便能加快，但周围一片漆黑。

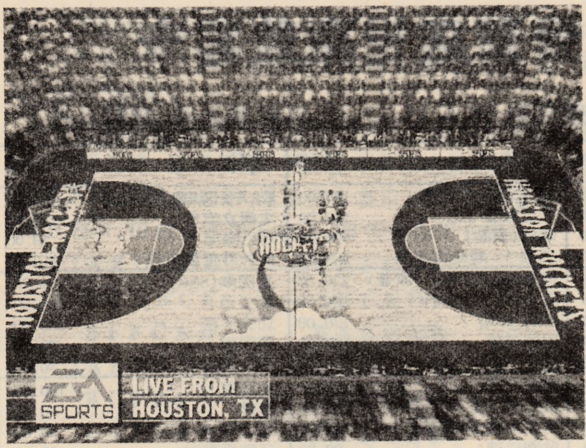
当玩家开始进行比赛后，那种现场直播的感觉便会更浓了。因为游戏可以摸拟摄像机镜头从不同角度拍摄比赛实况，并可远近切换。简直和看电视一个样。游戏的视角多达16种之多，玩家更可用1、2、3、4、5、6、0键自行切换，切换视角的手法对比赛的进行也很重要，刚玩此游戏的玩家也许会盲目瞎切，这样便会影响玩家的视线，造成比赛中的失误，但善于运用此项



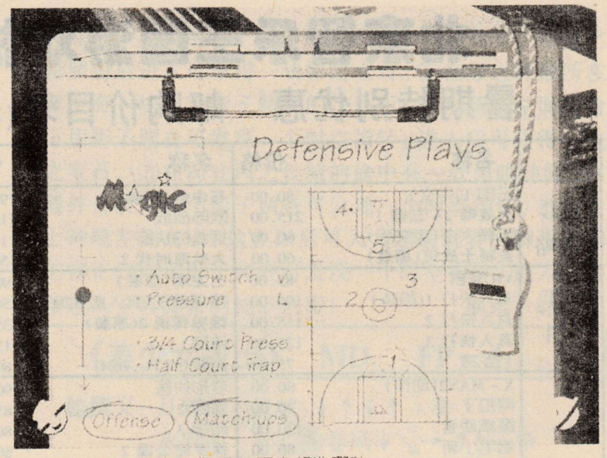
▲这幕是否让我们想起95年的东西会战。



▲游戏中的明星介绍不再光是中锋，瞧，哈德威也可以明星身份出场了。



▲在镜子般场地比赛，玩家会有种心旷神怡的感觉。

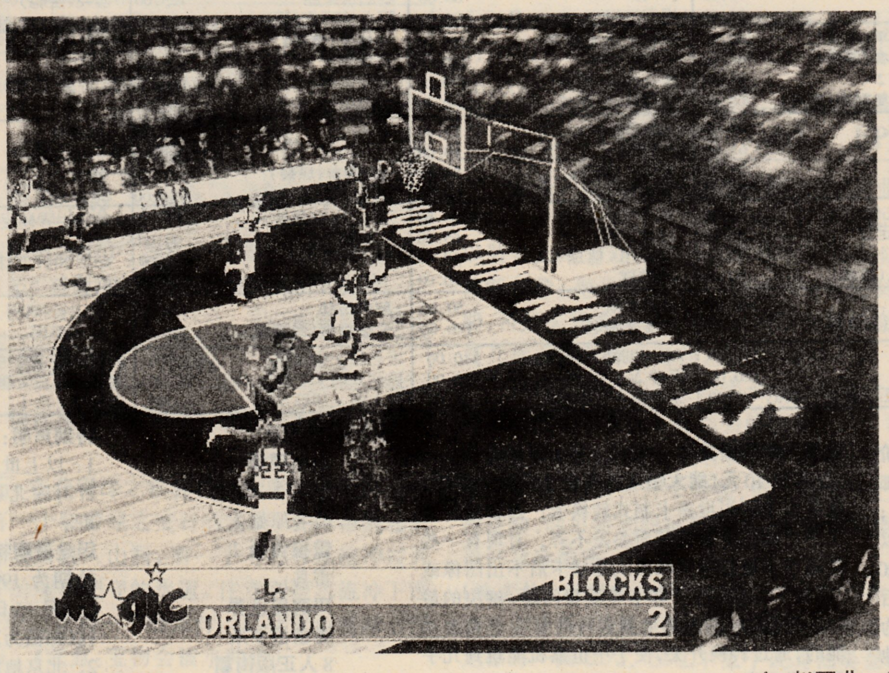


▲游戏中有60多种战术，不知玩家想选哪种。

的玩家，便可让此功能物尽其用，使自己在最好的角度下进行比赛。游戏的解析度分为高低中三种，拥有586的玩家首选640×480的高分辨率。320×200的低分辨率自然是预备给那些486玩家，但玩起来效果并非很好，不仅图像粗糙了许多，速度也快不了多少。所以劝告那些眼神好的486玩家，不仿在高分辨率下用+、-键缩小游戏窗口，这样游戏的图像便能清晰很多，速度也说的过去，只是有些费眼。

游戏的操作感和上代大同小异。玩过上代的玩家也许很快就能上手。不过劝告那些爱惜键盘的玩友最好先去找个游戏棒再来玩此游戏，本人没有游戏棒，幸好对键盘的感情也一般，所以我只好用键盘来向各位玩家作一下介绍，选好键盘后，玩家可进入设置，根据自己的操作习惯去设置各键位，其中有8个方向键和3个攻防键，这3个键分别是投篮/跳起键，传球键和加速键。投篮/跳起键主要是用来投篮、盖帽和抢篮板。传球键的作用主要是传球及转换防守球员。加速键则是用来使玩家所控球员加速跑动的。快攻时，用此键配合方向键，便可一往无前地冲向篮下完成一次进攻，但同时提醒玩家千万别冲过头，一定要注意篮框下的影子，投篮动作必须在影子前面完成，否则一次很好的快攻便会变成OUT OF BOUNDS。此外在防守中，当玩家所控球员盯住对方控球球员时，连续按对方球员所在位置的方向键，便有可能起到断球作用。

善长篮球战术的玩家在本代中，大有用武之地，游戏中有60多种进攻和防守战术，玩家一次可用F1、F2、F3或F5、F6、F7键设置3种进攻和防守方案，对于那些不懂战术的玩家，游戏也是提供了赛场沙盘，介绍1—5号球员的跑位。在众多战术里三分球战术是最为实用的。玩家一般在进攻时选择了3分球战术，既便不按要求跑位，投中3分的命中率也要高于进攻中其它方案。同时如果对方选择3分球战术，玩家就注意外线防守。如果比赛在终场前进入到了白热化，那么战术应用便更为重要，只要玩家按电脑要求跑位投篮，那么在哨声响起时，便会赢得最终胜利。



▲精彩的比赛场面。

当各位看完此文章时，今年的NBA联赛也许已经结束，但我想那些起喜爱NBA的玩家，再也不会为夏天没有好看的篮球节目而犯愁了，因为他们现在只要拥有《NBA LIVE '96》光盘，便可轻松地坐在电脑前，继续欣赏NBA明星的精采表演。

文/赵亚非　责编/软体动物

北京智乐王国游戏机专营店世嘉兼容卡

暑期特别优惠　邮购价目表(有效日期 96.6.15 – 7.15,以邮戳为准,欲购从速)

	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
SLG 战略	三国 1(中文)	80.00	石中剑(原装)	190.00	恐龙兄弟 2(原装)	120.00	联合阵线(新超级大战略)(原装)	250.00
	大战略 2+三国 1	215.00	欧陆战线	110.00	沙丘魔堡 2 合 1	110.00	太阁立志传	230.00
	凯撒大帝(英文版)	60.00	提督的决断	110.00	战棋(原装)	190.00	沙丘魔堡	70.00
	圣骑士战记(原装)	60.00	大航海时代 2	150.00	三国 3+超级大战略	160.00	信长野望霸王传	210.00
FGT 格斗	VR 警官	85.00	七龙珠(原装)	90.00	街霸(16 人,40M)(原装)	220.00	龙虎拳(SNK)	90.00
	真人快打 1(原装)	100.00	摔角霸王(真人版 32M)	150.00	街霸(16 人,40M)	200.00	武士道	110.00
	真人快打 2	115.00	饿狼传说 2(原装)	135.00	WWF 摔角	120.00	功夫侠客	100.00
	真人快打 3	125.00	侍魂	115.00	世界英雄	80.00	泰国拳	70.00
	七龙珠	75.00	街霸(12 人,16M)	80.00	幽游白书 2	130.00	格斗英雄	70.00
ACT 动作	X – MAN2(动作)	80.00	变形侠医	90.00	足球小子	100.00	兔宝宝	100.00
	阿拉丁	70.00	海豚 2	85.00	美少女战士	80.00	战神	50.00
	魔域使者	120.00	海豚 3	80.00	美少女战士(原装)	150.00	魔法骑士	80.00
	蜡笔小新	80.00	侏罗纪公园 2	80.00	金刚战神	90.00	辛普森家庭	50.00
	音速 3(原装)	130.00	蜘蛛人 2	90.00	漫画地带	70.00	武士魂 2	60.00
	音速 3	75.00	蜘蛛人 4	130.00	战斧 3	50.00	特警判官	120.00
	音速 4	75.00	唐老鸭	50.00	环保坚兵	65.00	音速乒乓	60.00
	安全队长	80.00	音速 1	50.00	正义使者 1	75.00	格斗四人组 2	100.00
	丛林冒险 1	75.00	米老鼠	50.00	正义使者 2	115.00	音速飞龙	80.00
	丛林冒险 2	75.00	美人鱼+冲破火网 2	80.00	旋风女战士	50.00	超人	50.00
	送报童 1	50.00	格斗四人组 3(原装)	140.00	宇宙忍者	80.00	欢乐淘气鼠	50.00
	送报童 2	70.00	格斗三人组	55.00	超级忍	65.00	魔界大法师	100.00
	绿狗	50.00	狮子王(原装)	150.00	超级忍 2	50.00	侏罗纪 1	80.00
	玩具总动员(32M)	115.00	狮子王	95.00	蚯蚓战士 2(32M)	100.00	弃婴	100.00
	圣剑屠龙(原装)	100.00	神奇男孩(原装)	80.00	鸟人战队(电影版)	80.00	双截龙 5	50.00
	蜘蛛人	50.00	精灵世界 3	50.00	飞龙	70.00	肥瘦大盗(原装)	150.00
	鬼邻居	50.00	龙女	50.00	华斯比历险记	50.00	风中奇缘(32M)	150.00
	外星王子	70.00	诺米救美	80.00	忍者蛙	50.00	革命大道(32M)	150.00
SHT 射击	异形风暴	50.00	战斗玛丽亚(空战)	60.00	雷鸟 4+92 世界杯足球	90.00	战场之狼 2	80.00
	光电战机 2 合 1(空战)	100.00	星际奇兵	75.00	毁灭警官(DOOM)	75.00	死光枪	50.00
	宇宙战舰(空战)	60.00	魂斗罗	85.00	恐怖角	110.00	死亡战争	60.00
	空战克星(空战)	70.00	反爆特勤组	65.00	武器之王(空战)	50.00	灰狼(空战)	100.00
	坦克大战(原装)	70.00	异形战士	75.00	超时空特警	110.00	恐龙杀手	70.00
	雷电传说(空战)	60.00	联合大作战(空战)	60.00	迷航战舰	120.00	迅雷行动	80.00
	雷电传说 2(空战)	110.00	太空战斗机(空战)	65.00	魔甲奇兵(空战)	50.00	冲破火网 2(空战)	50.00
	西部牛仔	60.00	特勤金刚	90.00	鲛鲛鲛(空战)	50.00	星际战将	50.00
	机械战警 4	75.00	忍无可忍	80.00	空魂(空战)	80.00	机械格斗	50.00
	越空狂龙	75.00	火枪英雄	75.00	地面保卫战(空战)	120.00	空牙(空战)	70.00
PUZ 智力	沙漠风暴 1	60.00	赌城 2 合 1	75.00	红色战区	85.00	沙漠风暴 1+亚生物战争	120.00
	沙漠风暴 2	75.00	坦克+007	80.00	立体方块(原装)	100.00	魔法宝石	60.00
	沙漠风暴 3	75.00	F – 15	60.00	梦幻水果盘	125.00	坦克(坐舱)	60.00
	F – 22	95.00	终极战役	85.00	阿 Q 连环炮(原装)	170.00		
RPG 模拟	光明十字军(原装)	160.00	梦幻之星 4(原装)	150.00	斗技王(原装)	150.00	梦幻模拟战 2	110.00
	光之继承者(原装)	140.00	梦幻之星 4	110.00	众神遗产	160.00	伊苏国 3	120.00
	英雄传说 2	95.00	战斗传说(原装)	170.00	悟空外传(中文)	130.00	大统领(原装)	120.00
	梦幻之星复刻版(原装)	200.00	新创世纪(原装)	150.00	亚瑟传说(中文)	160.00		
RAC 赛车	摇滚赛车	70.00	街头飙车	55.00	机车 2	80.00	摩洛哥	60.00
	川崎赛车	65.00	印地赛车	90.00	机车 3	80.00	机车大赛	70.00
	疯狂赛车	60.00	新 F – 1 赛车	85.00	VR 赛车(原装)	150.00	枪卡 2	80.00
	文素赛车	60.00	顶极赛车	65.00	超级摩洛哥 2	65.00	地狱火	50.00
SPG 体育	亚特兰大 96	80.00	篮球飞人	85.00	NBA JAM(原装)	60.00	美国世界杯足球	80.00
	’96FIFA 足球	80.00	台球传奇	65.00	J 联盟足球	90.00	棒球	50.00
	96 台球	70.00	’96 NBA 篮球 Live	90.00	职业拳击(原)	100.00	超级 NBA 篮球	120.00
	篮球飞人(原装)	150.00	橄榄球	50.00	热力足球	140.00	网球	50.00
TAB 桌面	锄大 D	180.00	戴维丽斯	50.00	魔珠历劫	110.00	四川省(麻将)	180.00
	究极麻将(日本版)	90.00	麻雀恶魔塔	170.00	究极麻将(台湾版)	120.00	16 张麻将	180.00
合卡	8 合 1 卡	160.00	F22+地面大作战	110.00	米老鼠+唐老鸭	60.00	神奇男孩+魔法王子	60.00
	9 合 1 卡	120.00	音速 2(3 合 1)	120.00	机动双熊+骷髅王战记	60.00	宇宙格斗王+唐老鸭	60.00
	宇宙格斗王+骷髅王战记	60.00	米老鼠+火爆警长	60.00	美人鱼+冲破火网	80.00	送报童 2 合 1	60.00

注：以上游戏卡价格均不含邮费，邮购每盘邮费 10 元；2 盘 15 元；3 盘以上邮费均为 20 元。游戏卡名称后面有(原装)字样为日本原装卡，其他为台湾生产。

世嘉卡制式转换卡（NTSC – PAL 互相转换）65 元/邮费 10 元(能大幅度提高世嘉机的兼容性)推荐读者购买世嘉卡制式转换卡。因各地读者手中已购的世嘉机品质参差不齐，对现有一些世嘉卡不能兼容表现形式是插卡后不出图像或“花板”、“死机”，并非卡带质量问题，解决的最好办法是购买“世嘉卡制式转换卡”，它是多功能的，通过转换开关，使手中世嘉机能玩到几乎所有世嘉卡。

超任卡:北斗拳 7
热血硬派
龙珠 3—超武斗传
战斗原始人
饿狼传说 2
雷鸟
玛丽奥世界
爆破俄罗斯
8 人正版街霸
价格均为 190.00　邮费:10 元

特别声明:

1、以上世嘉卡邮购价格只针对除北京地区外其它省市。

因是暑期特别优惠价格，有效期为 1996 年 6 月 15 日—7 月 15 日。

(以邮戳为准，欲购从速)。

2、北京地区零售价格以本店门市标明价格为准。

北京智乐王国游戏机专营店游戏机

暑期特别优惠　邮购价目表(有效日期 96.6.15－7.15,以邮戳为准,欲购从速)

类别	机种	单价(元)	邮费(元/台)	机种	单价(元)	邮费(元/台)
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型(PAL－D 60制式)(随机赠送原装卡带二盘、射频转换器)	650.00	70.00	台湾主板世嘉兼容机Ⅰ型 100%兼容机(PAL－D 50制式)(随机赠送世嘉卡二盘)	550.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型(PAL－D 50制式)(随机赠送原装卡带二盘、射频转换器)	850.00	70.00	台湾主板世嘉兼容机Ⅱ型 100%兼容机(PAL－D 50制式)(随机赠送世嘉卡二盘)	550.00	70.00
	日本原装世嘉机Ⅱ型(NTSC制式)(随机赠送原装卡带二盘)	620.00	70.00	中外合资妙博士世嘉Ⅱ型机 100%兼容(PAL－D 50制式)(随机赠送世嘉卡带一盘)	550.00	70.00
超任16位游戏机	日本原装超任主机(美版 NTSC 制式)(AV,RGB 输出)	930.00	80.00	超任博士－6磁碟机 16M(随机赠送磁碟游戏十张)	1280.00	50.00
	日本原装超任主机(日版 NTSC 制式)(AV,RGB 输出)	930.00	80.00	超任世嘉双用磁碟机龙Ⅲ(随机赠送磁碟游戏十张)	1580.00	50.00
	日本原装日版超任主机(NTSC－PAL 两用 AV,RGB 输出)	1050.00	80.00	超任磁碟机龙Ⅱ 32M (特别推荐)(随机赠送磁碟游戏十张)	1180.00	50.00
	超任博士－7磁碟机 32M(随机赠送磁碟游戏十张)	1280.00	50.00	超任博士光碟机(博士 3、6、7代通用)(送四张金碟—含所有超任游戏)	1980.00	100.00
次世代	世嘉土星(NTSC制式)送原版碟三张 220－110V 电源一只、原装记忆卡一只	2980.00	80.00	SNK"机皇"NEO－GEO－CD(送原版碟一张)(NTSC制式 220V)	2480.00	80.00
	3DO 32位游戏机 (松下日版)送原版 3DO 碟一张 220－110V 电源一只	1980.00	80.00	NEC－PC DUO CD(送原装盘 10张)(NTSC制式)	1280.00	80.00
	SONY 游戏站 (送游戏碟五张 220－110V 电源一只、原装记忆卡二只)	3280.00	80.00			
	日本原装世嘉彩色液晶手掌机(可换卡)GAME GEAR(赠卡一盘、原装电池六节)	850.00	50.00	任天堂黑白液晶手掌机(可换卡)GAME BOY 赠卡一盘、原装电池四节	450.00	30.00
世嘉配件	世嘉原装6键手掣(ASC Ⅱ)	80.00	15.00	世嘉机专用制式转换器(N－PALD)	140.00	15.00
	世嘉原装遥控手掣(两只)	130.00	30.00	世嘉摇杆手掣	120.00	15.00
	世嘉光电手枪(送枪卡一盘)	180.00	20.00	世嘉＋超任双用摇杆	180.00	20.00
超任配件	超任制式转换器(NTSC－PAL－D)	110.00	10.00	超任遥控手掣(两只)	180.00	15.00
	超任博士 16M 扩展卡	550.00	10.00	超任连发六键手掣	60.00	15.00
	超任博士 32M 扩展卡	780.00	10.00	超任光碟(四张一套)	480.00	20.00
	超任原装手掣	150.00	15.00	超任 AV 线	25.00	10.00

类别	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费	名称	单价	邮费
次世代配件	土星原装手掣	200.00	15.00	原装土星遥控手掣(一套)	780.00	30.00	3DO SNK SONY 用 S－VIDEO 端子线	80.00	10.00
	土星原装多功能手掣	450.00	15.00	SONY 原装手掣	260.00	15.00	世嘉＋超任＋土星三用摇杆	300.00	30.00
	土星 6键连发手掣(香港产)	120.00	15.00	SONY 原装记忆卡	250.00	10.00	世嘉＋超任＋3DO 三用摇杆	300.00	30.00
	土星原装大摇杆手掣	480.00	70.00	SONY 原装多功能大手掣	580.00	30.00	通用制式转换器(NTSC－PAL－D60所有 NTSC 制式游戏同都可用)	200.00	30.00
	土星原装飞行手掣	680.00	70.00	SONY 原装大手掣	480.00	30.00			
	土星原装方向盘	630.00	100.00	SONY 原装飞行手掣(NAM CO)	580.00	15.00			
	土星原装记忆卡	450.00	10.00	SONY 方向盘(带刹车装置)	680.00	50.00			
	土星原装解码器(可看 VCD 影碟)	1450.00	20.00	3DO 6键手掣(EL－403)	120.00	20.00			
	土星光电枪	280.00	20.00	3DO 6键连发手掣	120.00	20.00			
	土星光电枪＋VR 警察(原版盘)	680.00	20.00	3DO 记忆连发手柄	150.00	20.00			
	土星专用 S－VIDEO 端子线	80.00	10.00	3DO 原装光电手枪	480.00	20.00			
	土星专用制式转换器 NTSC－PAL－D60	130.00	20.00	3DO 原装解码器(可看 VCD 影碟)	1530.00	30.00			
	土星分把器(6人同时玩)	450.00	20.00	SNK"机皇"摇杆手掣(原装)	380.00	20.00			
游戏软件	3DO 游戏光盘(原装)	85.00	10.00						
	超任游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	5.00	0.80	邮购最少数量十张					
	世嘉游戏软盘(拷好游戏节目一级彩盘)	8.00	0.80	邮购最少数量十张					
	超任游戏软盘目录函索 20元/套			世嘉游戏软盘目录函索 20元/套					

新超任游戏目录:

SF24040 前线任务(SLG)　SF24110 圣龙传说(SLG)
SF24111 枪之危机(A·RPG)　SF24090 魔天传 说(RPG)
SF32017 浪漫沙加 3(RPG)　SF32028 心跳纪念品 (AVG)
SF16241 光明传说 2(RPG)　SF32016 蚯蚓战士 2(ACT)
SF12235 三国志 3(全中文)　SF32016 杀手学堂(FGT)
SF10029 人生剧场(PUZ)　SF12244FIFA 足球(SPG)
SF32023 快打旋风 3 (ACT)　SF12213 史记英雄传(RPG)
SF12241 绀碧舰队 (SLG)　SF32025 勇者斗恶龙 6(RPG)
SF16×××银河战国群雄传 雷(SLG)
(邮购数量最少十张，每张 5元，邮费 0.8元采用进口一级彩盘,随盘送磁盘盒一只)

世嘉土星原版游戏碟(邮费免收)

类别	名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
FGT 格斗	制服传说	740.00	VR 战士(完美版)	280.00	VR 战士 2	480.00	斗神传	450.00
	VR 战士 1	250.00	恶魔战士 2	450.00	北斗神拳	500.00	摔角霸王	480.00
	战斧	430.00	水浒演武	280.00	电影版街霸	220.00	街霸 ZERO	480.00
	怪兽格斗	180.00	精灵格斗	500.00	3D 对战	500.00	格斗天王 95	530.00
	X－MAN	430.00	忍空	430.00	龙珠(真武斗传)	450.00	格斗超新星	450.00
射击 SHT	华丽击落王	480.00	死亡要塞	180.00	铁甲飞龙	280.00	隐形战机	530.00
	自由神射击	380.00	沙罗曼蛇	460.00	铁甲飞龙Ⅱ	450.00	战役	380.00
	兵蜂	220.00	三次元大战	450.00	海底大战争	500.00	太空战斗机外传	480.00
ACT 动作	X 革命	450.00	守护英雄(6人玩)	450.00	新忍传	180.00	辉水晶传说	180.00
RPG 模拟	阳光战士	480.00	魔铠骑士	180.00	魔法骑士	280.00	真女神转生	500.00
	王国传说	280.00	武器传说	420.00	碧奇魂	180.00	光之继承者	450.00
SLG 战略	三国Ⅳ	830.00	大战略Ⅱ	480.00	列岛震撼	430.00	龙之力量	430.00
体育 SPT	96FIFA	460.00	J 联盟	430.00	胜利足球	380.00	光荣赛马	180.00
	棒球联盟	380.00	松方弘树的钓鱼秘诀	380.00	篮球飞人	280.00	VR 排球	430.00
赛车 RAC	世嘉拉力赛车	480.00	湾岸赛车	550.00	梦游美国	350.00	暴风赛车	180.00
桌面 TAB	弹珠台	580.00	球坛界	250.00	上海万里长城	580.00	天竺麻将	280.00
冒险/其他	真说梦见馆	280.00	卒业Ⅱ	280.00	VR 战士 2写真集舜帝	180.00	首领峰	180.00
	湾仔英雄	480.00	狙击者	460.00	VR 战士 2写真集里昂	180.00	采京	380.00
SONY.PS 原版游戏盘(邮费免收)	斗神传Ⅱ(对战)	600.00	J 联盟足球(足球)	380.00	星际之刀(空战)	480.00	银鹰战机(射击)	480.00
	山脊赛车(赛车)	600.00	得点王(足球)	480.00	3×3只眼(RPG)	480.00	机动战士(射击)	480.00
	兵蜂(射击)	480.00	VF－9(射击)	480.00	金属战机(射击)	380.00	宇宙英雄(奥特曼)(对战)	280.00
	电影版街霸(对战)	380.00	第四次机器人大战 S(SLG)	580.00	95 棒球(球类)	480.00	模拟生化人(3盘)	580.00

台湾原装智冠电脑光盘:大银河物语 黄飞鸿 射雕英雄传 笑傲江湖 九五真龙 超级大富翁 倚天屠龙记 鹿鼎记 机甲猎人 马场大亨 每张 48元(免收邮费)

特别推荐:日本原装世嘉 7合 1(AIWA－爱 华)(可玩普通世嘉卡/世嘉 CD/听音乐 CD/磁带录放功能/FM－AM 收音功能/卡拉 OK 功能/立体声音箱)(NTSC 制式 110V 电压,AV、RGB 输出)随机赠送 220—110V 变压器一只,世嘉 CD 碟一张,世嘉卡带一盘。

单价:2780元　邮费:120元

特别服务

本店以强大的技术力量为广大电玩迷提供以下服务:

维修各种游戏机,维修快捷、收费合格。

本店邮购部本着守信誉、发货快捷的原则，所寄货物均以特快专递(EMS)邮寄,保证质量,如有质量问题,凭发票一个月内调换。请在汇款单附言栏注明所需物品名称,并注明联系电话,以便及时联络。

因篇幅有限,经营品种未能详尽,欢迎电话垂询!

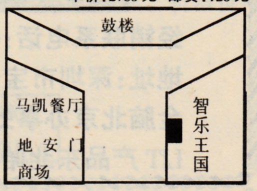
本店批发部面向全国批发游戏机、游戏卡!

地址:北京市西城区地安门外大街 36号　邮编:100009
电话:(010)64035664　传真:(010)64035664
寻呼热线:(010)62578800呼 6969(中文/汉显)联系人(收款人):卢华

特价商品专栏

任天堂 8位机光电枪　25元，邮费 15元。
任天堂 8位机(带摇杆手掣)120元,邮费 15元。
俄罗斯方块手掌机　50元,邮费 10元。
日本原装 8位 萨尔达传说(RPG) 190,邮费 10元。

五路汽车鼓楼站下车，宏大文化用品对面



LIT95 加强版

LIT95 街机控制板加强版(又名:LIT95+)现已开始生产发售。LIT95+除继承 LIT95 的特点外,可接两种 16 位游戏机主板和配六发键街机,使其能使用的游戏数量和高画质游戏数量都有了大幅提高。作为街机控制产品 LIT95 的加强版,LIT95+还保留了 LIT95 实现街机控制计币计时的较好水平。

大容量 SX2 型可录游戏卡

本公司发明的 SX 可录卡曾因其优秀的内在品质,为广大游戏爱好者接受和争购,也就有公司争相仿冒,甚有公司称推出 SX 卡的升级版欺骗用户。事实上推出一件优秀的产品不是很容易的,而推出它的升级版更不是一件容易的事。值此 SX 卡推出一年和暑假到来之际,现推出我们的精雕细琢之作,真正的 SX 卡升级版——SX2 型卡。

SX2 型卡最大容量 32M,是一块可直接用于世嘉五代和超任两种游戏机的可录卡。

SX2 型卡座零售价 80 元。

SX2 可录卡录制世嘉节目或超任节目直接在相应的游戏机上使用,由于其使用本公司先进的技术和设计思想,它具有很高的性能价格比和实用性,不像一些初级两用卡产品,需要繁琐的连接和转接,不但价格高,而且使用不方便。

在此同时声明:

1、本公司在此前,从未推出过性能超过 SX 的游戏卡,请广大用户在购买前认真核实功能或请教内行,以防假冒者有机可乘。

用户在购买 SX2 型卡时请识别印有本公司商标的防伪标志。

2、有些公司不但仿冒本公司的专利产品,甚至连本公司曾用过的广告方式和每一步的经营思想也行进行照猫画虎的仿冒。但仿冒毕竟是仿冒,由于不了解真谛和没有实力的产品和扎实技术后盾,只能短期内欺骗一少部分用户,靠暴利去周转。

(注:由于仿冒具有盲目性和缺乏自信,仿冒者的公司也曾做过一些引人发笑的事情,这对于早涉本行业,对各公司了解较多的用户和经销商是熟知的。)在此提醒广大新涉本行业客户,在你不清楚经销那一种产品时,请请教懂行的或亲自考察。

3、可能本公司 SX2 型卡的推出后也会被仿冒,然后仿冒声称是他们推出的产品。但本公司已作好准备,除给 SX2 较低的定价和一定的加密措施外,就是加大类似的宣传,让广大用户有目共睹。

继续提供可录游戏卡学习游戏节目录制设备和学习节目

深圳金脑电子科技有限公司

经销联系电话:0755-7907900、7906388、7900050 传真:0755-7900837

地址:深圳市宝安区新安二路 77 区 25 栋 邮政编码:518102

金脑北京办事处:东直门保利大厦 M021 电话:010-65011275 传真:010-65011275

LIT 产品东北哈尔滨总经销:0451-6502158

RISE 2 RESURRECTION™

94年底，MIRAGE公司的《Riseof Robot》以其华丽的3D机器人造型，高解析的画面吸引了众多的格斗游戏爱好者。但不幸的是，恶劣的操作性与奇弱无比的可玩性使它无缘成为经典格斗游戏。失败并没有挫伤MIRAGE的创作热情，继续制作了这款二代。并且，MIRAGE投靠了欧美格斗游戏的大哥大ACCLAIM公司。以ACCLAIM的实力，应该不会让《Rise2》重蹈《Rise》的覆辙。自去年底以来，欧美的PC游戏公司掀起了请著名摇滚乐队制作BGM的热潮，象ACCLAIM请AEROSMITH来为《REVOLUTION X》制作音乐，U.S.GOLD为制作《Johnny Bazookatone》请来了Bon Jovi的主音吉它Richie Sambora和鼓手Tico Torres，ID Software为了让《Quake》更具有毁灭感、神秘感，请来的著名朋克重金属乐队Nine Inch Nails。所以ACCLAIM便请来了前著名乐队Queen的主音吉它Brain May为《Rise2》制作了十几首风格不同的BGM，这也是《Rise2》的一大卖点。《Rise2》的确没有让玩家们失望(至少笔者还没有失望)。玩家可选用的机器人多达18人，除少数为一代角色外，其它全是新的造型。各角色的招式也大大增加了。每个角色至少有三种特殊技，一种超必杀和一种终结技。不过，《Rise2》还是存在着一些问题，如读CD的时间较长，难度较高等(即使是最低难度)。最最令人头痛的是出招判定太过严格，也就是说一个特殊技(或其它招式)，只要有一点儿没出准，就会出不来。

SUIKWAN

火球：↓↙←＋拳

军刀冲刺：→→＋拳

半空冲击：→→＋腿

扫腿：←↙↓＋腿

螺旋侍之舞：按住→

连打拳(Super)



GRILLER

地面突击：

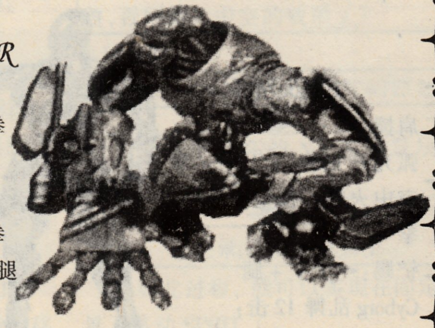
←↙↓↘→＋拳

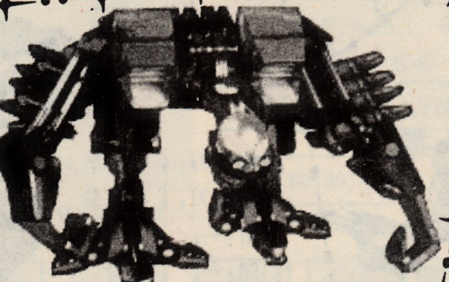
扇：←→＋拳

混沌4连击：

→↘↓↙←＋拳

铲踢：←↙↓＋腿





LOCKJAW

飞弹：↓↙←＋拳

空中飞弹：

在空中→→＋拳

头锤：↓↘→＋腿

上击：

←↙↓↘→＋腿

三段飞弹：→←↙↓↘→＋拳(Super)



SALVO

投刀：→↘↓＋拳

火焰喷射：↓↘→＋拳

铲腿：←↙↓＋腿

三段火焰：→←↙↓↘→＋腿

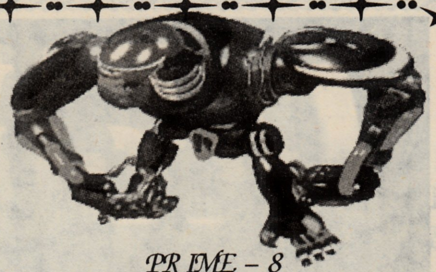
(Super)

LOADER



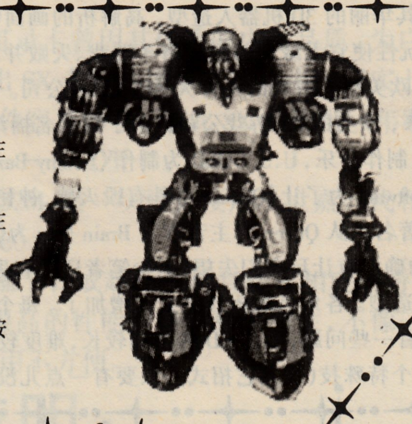
紫电:→→↓+拳
头锤:↓↑+拳
地刺:↓↘→+拳
铲腿:←↙↓+腿
三连刺:
←↙↓↘→↘↓↙←+拳
(Super)

PRIME-8



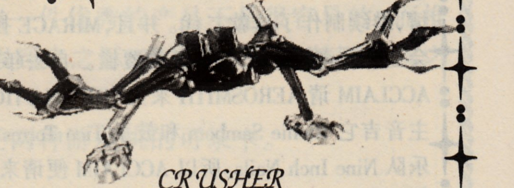
锤地:↓↓↓+拳或按住↓,连打拳
俯冲:↓↘→+拳
滚击:↓↑+腿
铲踢:←↙↓+腿

CHROMAX



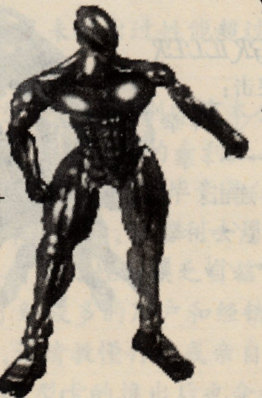
下段火球:↓↘→+拳
掷头颅:←←←+拳或按住←连打拳
冲击:→→→+腿或按住→,连打腿
铲腿:←↙↓+腿
死亡坠击:↓↓↓+腿或按住↓连打腿(Super)

CRUSHER



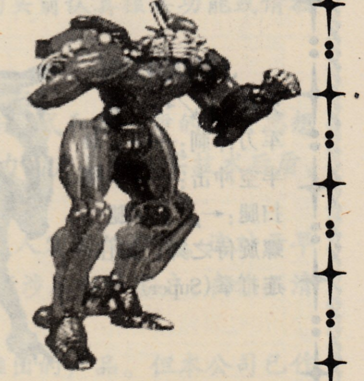
上击:↓↘→+拳
酸液攻击:←←←+腿或按住←,连打腿
地面突刺:→→+拳
空中突刺:↓↓+拳(air)

CYBORG



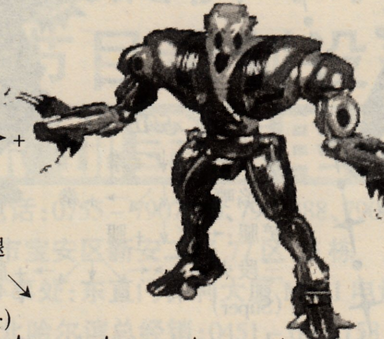
肩撞:←←→+腿
弧光升龙拳:↓↘→+拳
空中火球: 在空中→→+拳
铲踢:←↙↓+腿
Cyborg 乱舞 12 击:
→↙→+拳(Super)

DEADLIFT



下段火球:←↙↓+拳
传送:→→+腿
上段火球:↓↘→+拳
火箭刀:↓↙←+拳
利刃突刺:←←→+拳
铲踢:←↙↓+腿
Deadlift 连击术:
←↙↓↘→↘↓↙←+拳
(Super) <可达 49 连击!>

DETAIN



混沌 3 连击:→→+拳
头锤:↓↑+拳
铲踢:←↙↓+腿
死 光 : ←↘↓↙←+拳(Super)

WAR



螺旋滚刀:↓↑+拳
半空滚刀:↓↓+拳
手雷:←↙↓+拳
扫腿:←↙↓+腿
闪电腿:↓↙←+腿
冲刺击:←→+拳
地狱战火: →←↙↓↘→+P
(Super)

NECROBORG



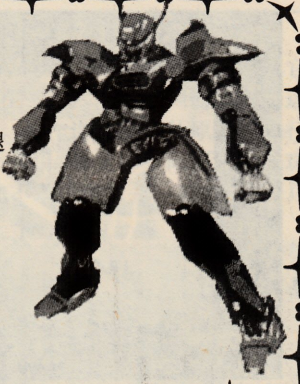
飞拳：↓↑+拳

闪电：←←←←+拳或按住←，连打拳

铲踢：←↙↓+腿

超高压雷电：←↙↓↘→↘↓↙←+腿(Super)

ROOK



双击：↓↘→+拳

喷射腿：↓↘→+腿

飞行喷射腿：在空中→→+腿

火球：↓↙←+拳

闪电腿：连打腿三次

喷气飞行：←←(按住)

扫腿：←↙↓+腿

三段火球：→↘↓↙←↙↓↘→+拳(Super)

STEPPENWOLF



加农炮：↓↘→+拳

空袭：↓↙←+拳

机枪：→→→+拳或按住←，连打拳

俯冲：←→+腿

高炮支援：←↙↓↘→↘↓↙←+拳(Super)

INSANE



双截棍：↓↘→+腿

冰弹：↓↘→+拳

下段冰弹：↓↙←+腿

扫踢：←↙↓+腿

神精错乱：←↙↓↘→↘↓↙←+拳(Super)

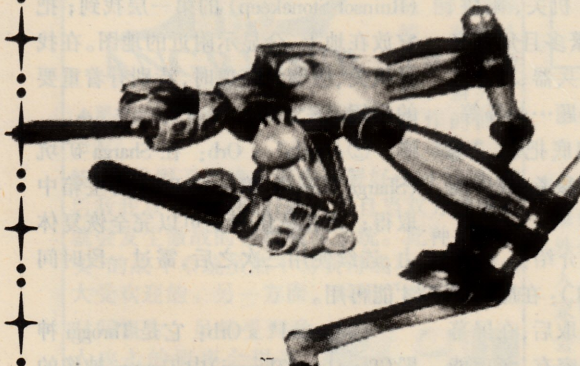
VANDAL

BuzzsawAttack：↓↘→+拳

喷射腿：在空中→→+腿

铲踢：←↙↓+腿

强酸：←↙↓↘→↘↓↙←+拳(Super)



V1－HYPER



火球：↓↘→+拳

头鞭：↓↙←+拳

下段头鞭：→↘↓+拳

???：→↘↓↙←↙↓↘→+拳(Super)

处决：←←←+拳

由于出招判定极其严格，所以许多资料上未公布的招式，本人也无法试出来，还请各位聪明的玩家指点一二。

注：V1－HYPER的超必杀本人认为是个BUG。因为此招用出后，“嗖”的一声表示超必杀已出，且聚气槽也空了，但没有什么事情发生，唯一的异状是敌人没有受到任何伤害。

文/软体动物



魔石堡

STONEKEEP

机种	486/ 66/ 8M 以上
厂商	INTERPLAY
载体	DOSCD
类型	RPG
容量	536M
基本内存不少于	458K
扩展内存不少于	6543K

《STONEKEEP》！这个问鼎美国95年最佳角色扮演类的电脑游戏，竟然差点因本人所谓的“唯美派”观点而失之交臂。如今回想起来仍然为自己当初的草率未听软体动物的话，感到悔恨不已。那还是去年10月份时，刚拿到INTERPLAY公司的这个游戏安装后，试玩了一会儿，虽然片头的数字合成电影及音响挺震撼人心，但总感觉进入正题后的画面有点粗糙，失望感油然而生，喊一声“没劲”（新游戏太多的时候，总是让人心浮气躁），于是就撂下，束之高阁。一直到今年过年以后，久觅新游戏而不得，百无聊赖间，重新检视手头所藏的节目，想起了软体动物关于《SK》的评论，屏心静气，再次踏入《SK》的迷宫……啊呀！这回整个陷进古老的英雄传说之中。真是对不起，DRAKE！让你蒙尘了。

DRAKE的家乡在一个美丽的城堡，那里的人们过着无忧无虑的生活。正当童年的DRAKE与他的小叭狗嬉戏之时，灾难从天而降——魔王SHADOWKING摧毁了城堡，并使之陷入了黑暗的深渊……十年之后，幸存的DRAKE回到家园的废墟前，大地女神THERA引导DRAKE进入城堡陷落的深渊，拯救家园的艰巨重任就落在由你扮演的DRAKE肩上了。

在计算机多媒体技术日新月异的今天，以INTERPLAY的技术，把游戏的画面做得更为逼真细腻并非不可能，如果真是那样的话，恐怕我等又要为机器升级而捶胸顿足呼天抢地了！快念阿弥佗佛吧，感谢INTERPLAY照顾我等囊中羞涩者。有点离题，言归正传。其实，只要认真体味一下《SK》中所营造的氛围，相信你也会和我现在一样融入这个错综复杂的魔石堡垒之中。

《SK》非常富有挑战性，与已往的RPG相比，更为写实，你就是个赤手空拳的普通人，除了里面大地女神THERA给你的一个空空如也的卷轴之外，一无所有，只有你的勇敢与智慧。武器、盔甲、道具等所有物品，都需要你自己去探寻、去发现；你的各项能力值也得由你自己有针对性地进行磨炼，才能得到提高，这一点是很独特的，假如你只使用匕首的话，那么其他的刀法、箭术、魔法等能力则不会升级。然而《SK》中的敌人不是随机，每层的敌人都只有一定的数目，使你无法通过滥杀来升级——逼着你在有限的能力值下，运用智慧的力量。阴森的画面及淡淡的背景音乐，使魔石堡垒中充满了恐怖及怪异，身历其境，开始时总让人有种毛骨悚然的感觉，突如其来的音效更会使你心惊肉跳、吓出一身冷汗（有时为保自己的心脏安全，我会提前切断音箱的电源），但是音效的刻划相当细腻，充分发挥出听觉的作用，你可以从听到的声音，准确判断出声源的方位、远近距离及移动方向。

不必再多说了。来吧！让我们共同向SHADOW KING宣战！！

振臂高呼两嗓口号是不难，可是面对这魔石堡垒的假墙、机关、陷阱、令人心悸的恶魔、名目繁多且用途各异的物品及道具、十八般兵器、五花八门的魔法、甲骨文般的谜题……等等，至今我也不敢说已经彻底把它“拿下”。以下介绍仅供玩家参考，或许能助你一臂之力。

一、重要道具及物品介绍：

1、魔法书（JOURNAL）：在魔石堡垒废墟的第一层获得。获取后，在屏幕的左上方，其中记载的内容有：各项能力值；当前装备的运用效果；当前的健康及所施魔法状态；战友的性格及特点；已获取的魔法种类；得到的线索；取得的各类物品；所经历过的地方的地图等。大部分信息都是自动登录的，你也可以往上书写或标注，加以说明。

2、卷轴（SCROLL）：大地女神THERA给予。在屏幕的右边，用来存放所取得的物品。取得物品时，按鼠标右键，物品会自行按顺序存放在卷轴中。

3、魔镜（MYSTICMIRROR）：位于屏幕的右上方。用来观察自己，可以通过它对自己进行装备或使用物品；镜子下部的小方格，显示当前的体力状态（必须打开）。

4、星球（Orb）：一共有九个。

①Afri's Orb：在魔石堡垒废墟（Ruinsof Stonekeep）的第一层找到；把它放在地上，会显示附近的地图。在找寻机关、假墙及暗道时，特别有着重要的作用。

②Aquila's Orb：在Sharga矿坑（Sharga Mines）第一层Ettin的宝箱中取得；用在队伍身上可以完全恢复体力，连续使用三次之后，需过一段时间才能再用。

③Azarael's Orb：它是Throggi神殿（Temple of Throggi）中Throggi神像的右眼；可提高DRAKE行动的敏捷度。

④Yoth-Soggoth's Orb：在精灵王国（Faerie Realm）南面的一个Throll身上，杀死它之后取得；可恢复所有魔法杖的魔法点数。与Aquila's Orb一样，连续使用三次之后，需过一段时间才能再用。

⑤Helion's orb：在冰窟（IceCavern）杀死 IceQueen 之后获得；放在地上会发出红色的火花，可温暖被冻僵的躯体。

⑥ Safrinni' s orb：在古之门（GateoftheAncients）这层找到；用在队伍身上可从坑底升到坑上。是本层过关必不可少之物。

⑦ Marif' s Orb：在影之宫殿（PalaceofShadows）的中央找到；可使 DRAKE 的力量值达到最大。

⑧Thera's Orb：在 Kull－Khuum's tower 第四层黑暗魔王（Shadowking）的左边。

⑨Kor－soggoth' s Orb：在 Kull－Khuum' s tower 第四层黑暗魔王（Shadowking）的右边。

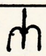
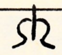
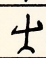
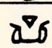
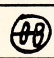
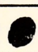
二、魔法介绍：

1、魔法的使用：首先必须取得魔法卷轴，阅读之后，卷轴上记录的魔法会自动记载在魔法书上；找到魔法杖，拿在手中；打开魔法书，翻到魔法篇章；按鼠标左键（魔法杖在左手）或右键（魔法杖在右手），魔法杖即出现在魔法书边；把欲使用的魔法，写在魔法杖的方格内。这样就可以使用魔法了。魔法杖的魔法点数是有限的，耗用之后，应及时去 ManaCircle 处或使用 Yoth－Soggoth's Orb 恢复。

2、魔法杖一览：

名称种类	魔法点数	魔法
Runewand	25	2
Runescepter	40	3
Throgrunecaster	40	4
Elfstaff	60	5
Silverstaff	99	6

3、魔法一览：

种　类	作　用
MannishRunes	**神系魔法**
	恢复少量体力
	火炎攻击
	书写语言
	提高魔法防御力
	在地上画传送点记号，与配合使用
	恐吓敌人
	防御魔法
	返回魔法所记之处
	风尘攻击
	恢复部分体力及疗毒
	温暖冻僵的躯体
	冰雪攻击
FaeRunes	仙系魔法
	漂浮
	缩小物品
	未知
	未知
	提高敏捷度
ThroggishRunes	巫系魔法
	魔法火焰攻击
	提高力量值
	使敌人昏眩并丧失精力
	阻止敌人追踪
MetaRunes	变系魔法
	双倍效力
	三倍效力
	魔法有效区域（全体）
	延长魔法有效时间
	提高魔法强度

三、简要提示：

1、废墟的第一层（图 01）：取得魔法书；击败中部的两个 Sharga；找到 Afri's Orb 及钢钥匙（Steel Key）。

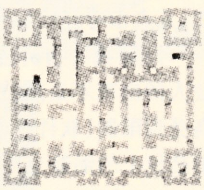
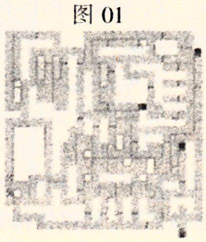


图 01

2、废墟的第二层（图 02）：解救 Farli；取得魔法杖（Runesward）；找到铁钥匙（IronKey）及象牙钥匙（IvoryKey）。



3、魔石堡垒的下水道（图 03）：寻找两个插梢（Cylinder）；返回废墟的第二层的下水道机关处，安上插销，启动之后，排出下水道的存水；杀死三爪怪，取得大理石的龙雕像；穿过东边的假墙，通往废墟第二层的魔法台，把龙雕像置于台上，开启魔法通道。

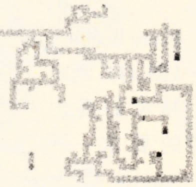


图 03

4、Sharga 矿坑的第一层（图 04）：从 Ettin 的宝箱中偷取 ThroggishKey 及 Aquila' s Orb（注意千万不要惊动他）；找到骷髅钥匙（SkullKey）；解救 Karzak。

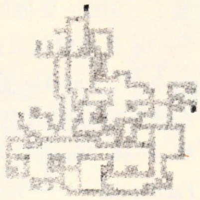


图 04

5、Sharga 矿坑的第二层（图 05）：找到 Sharga；与 Skrag 见面。

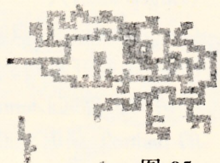


图 05

6、Throggi 神殿（图 06、图 07）：解救 Dombur；取下 Throggi 神像的右眼。

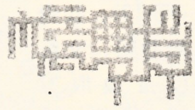


图 06

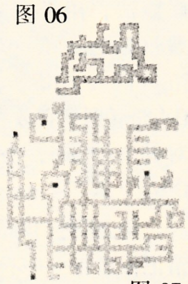


图 07

7、Feeding Grounds 和 Dwarven 要塞（图 08、图 09、图 10）：找到两支断钥匙（Half of avery sturdy key）、三块奇怪的机械装置的零件（Piece of astrange device）、樱花草（Primrose）；在 FeedingGrounds 第二层，用凿子（Chisel）撬下一块矿石，交给 Dwarven 要塞铁铺的工匠，他会替你修好断钥匙；解救 Dragon Vermatrix；杀死 Dwarven 要塞东北方的 Warrior；把三块奇怪的机械装置的零件交给 Dombur 装配成魔法发石机（以石块为子弹）；在精灵出没的尽头摆放樱花草，即可通往 Faerie Realm。

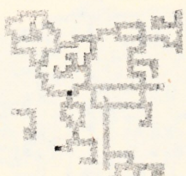
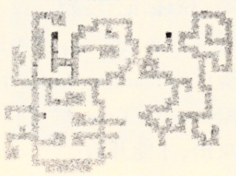


图 08



图 09



◀图 02　图 10▶

8、FaerieRealm(图 11)：满足精灵们提出的要求——Sweetie 要上好的链子(Daisychain)、Giggle 的诗集(Poembook)丢了、Binkle 要他的小提琴(Fiddle)、Winkle 要他的精灵鼓(Faeriedrum)和一本书、Chuckle 需要一些 Snort 来酿酒(而 Snort 需用瓶子、百里香 Thyme 和苔藓 Moss 等物)、Surly 想要 Faeriecake——以换取金钥匙(Largegoldkey)、银钥匙(Largesilverkey)、四叶苜蓿(Four-leafclover)；打开矛闸，摆放樱花草，绕柱子两周，会见 LaenniQueen；杀死南面的 Badtroll，获取 Yoth-soggoth's Orb。

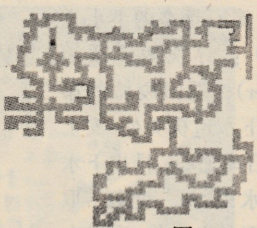


图 11

9、冰窟(图 12)：找到破卷轴，交给 Gorza 换取温暖魔法，用于解救 Enigma 和 Nigel 两人；用 Coldfire(别把它放在地上，否则会消失)对付 IceQueen，击败后得到 Helion's Orb。

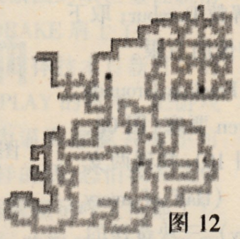


图 12

10、古之门和陷阱(图 13、图 14)：请记住忠告——不要贪得无厌！！

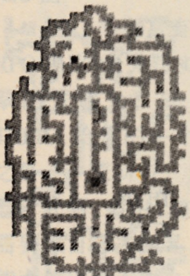


图 13

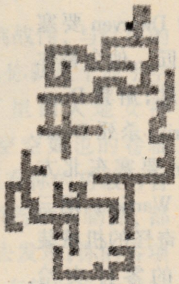


图 14

11、影之宫殿(图 15、图 16)：宫殿的西半部分是实物，东半部分是虚像(敌人杀不死)；通往中央的密门要用俩阴阳标记合并开启；进入前先在外做个传送点记号，以便返回；使用缩小魔法将 Marif's Orb 变小；通往 Khull-Khuum's Tower 的道口需以火炎魔法攻击，才能开启。

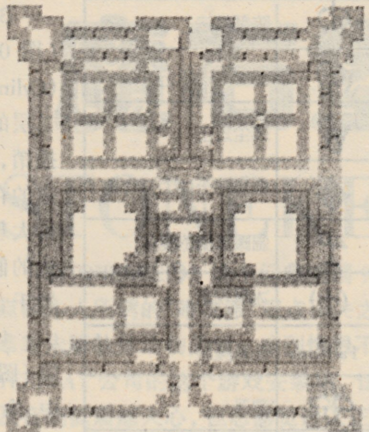


图 15

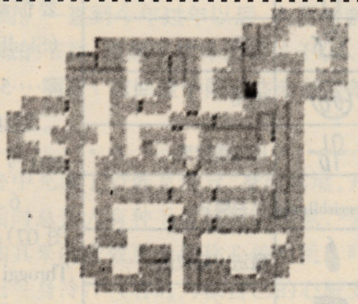
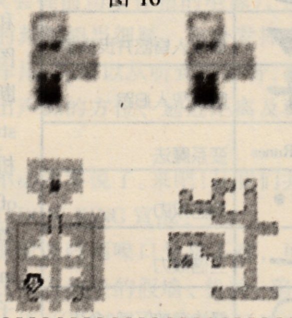


图 16



好了！黑暗魔王 Shadowking 已经近在咫尺，一场光明与黑暗、正义与邪恶之间的大决战即将爆发！战斗吧！！胜利必将属于我们！！！

四、几点参考经验

1、寻找一切机会锻炼各项能力。敌人的出现不是随机的，能力值的提高受到限制(软件修改除外)，因而，哪怕是地上的骷髅也要加以利用。

2、别忘了把找到的戒指、项链等装饰物也戴上。

3、充分利用道具物品。例如：拿乘酒的皮囊灌满生命之泉，可以连续喝五次，补充体力。

4、对付不同的敌人要根据其特点选择武器。如以铁锤对付骷髅兵、用匕首刺杀三爪怪等都很有效。

5、战斗时要因地制宜。敌人的行动受到范围限制时，长弓、短弩、飞镖等远程兵器均可派上用场。

6、贴身肉搏时，应不断地移动，处于运动状态。这样可以减低受到敌人攻击命中的概率。

7、Khull-Khuum's Tower 第一层有两处墙上的字，触摸后，会受到伤害，但是能提高体力值的上限，反复多次，体力值的上限能达九百余点(注意补充体力)。

五、几个问题

1、神殿入口和 Lairofthedarkdwarves 两地的水井中，明明有水，却无法用水桶打上来？

2、在 Lairofthedarkdwarves 找到的画着奇怪符号的卷轴表明什么？

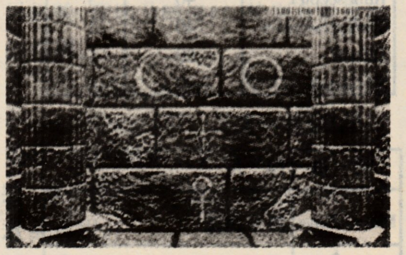
3、如何解开 Khull-Khuum's Tower 第一层的谜题以破解其对门的魔法？

4、Khull-Khuum's Tower 第四层假墙背面所闪现的符号(图 17)究竟是什么意思？

5、Khull-Khuum's Tower 的守门人所说的能使 Shadowsking 走投无路的银灯如何才能找到？

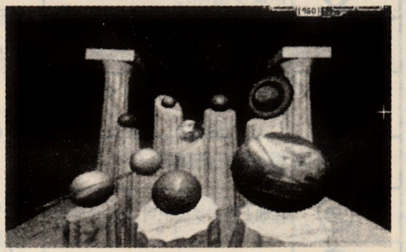
6、在最后关头的祭台上，怎样摆放九大行星(Orb)，才能发挥威力彻底消灭黑暗魔王？(见图 18)

恳请各路玩友指点迷津，本人将不胜感激。



▲图 17

图 18▼

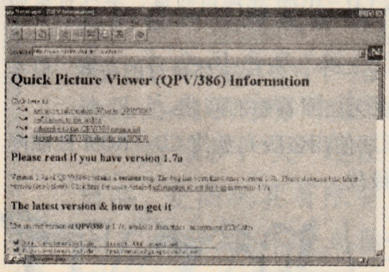


文/林松　责编/软体动物

INTERNET 与看图工具(一)

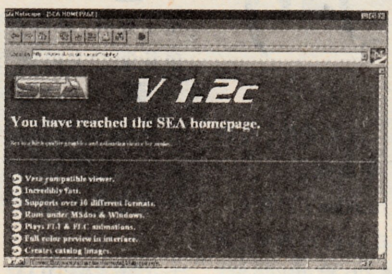
现在的游戏，画面越来越精美，越来越华丽了。许多朋友在玩游戏的时候，一定都驻留着抓图的工具，一但遇上好看的画面，就按下热键。图抓下来，就是为了日后有时间拿出来欣赏，这时就需要找一个好的看图工具。什么工具是看图抓图的工具呢？到哪里能找到它们呢？就让软体动物来告诉您们吧！不过有一点需要说明，这些软件都是共享软件，有一定的使用期限或是功能限制，如果想长期使用，就需要与软件的作者联系注册。而且这些homepage的地址一定要放到您的bookmark中去，因为这类共享软件的版本通常更新的很快，过半个月去看看有可能就有新的版本了。

QPV(以前叫做QPEG)可能是大家最熟悉的JPEG观看工具了。现在最新的版是1.7c版(至5月中旬本稿结束之日，以下几个软件的最新版也是以此日期为准)。QPV用的是图形界面，支持鼠标，有灰阶图片预视功能。在QPV中，用户可以对自己收集的图片进行删除，拷贝，选择的工作，而且还支持4DOS与NDOS的文件注解说明。在最近的几版QPV中，还加入了对特殊文件的识别。如识别到MOD，S3M格式的音乐文件，QPV可以直接调用用户自设的播放工具；识别到TXT，DOC，DOK等文本文件，QPV可以直接调用自设的文本阅读工具；对AVI及MPG文件QPV也能自动识别。而且如果对于一些小型的EXE执行文件，只要选中后按Enter，就能直接运行。不过，QPV也有一些小问题，如Description文件的生成在缺省状态是开启的，如果不手动对.ini文件进行修改，QPV会在用户每个有图形文件的目录里生成隐含的说明文件，对硬盘的defragment工作不太有利。而且QPV尽管可以用alt－o设置功能选项，但不能对设置结果进行存储，需要手动修改。不过，QPV是著名的快速JPEG观看软件之一，留一个在硬盘中是应该的。



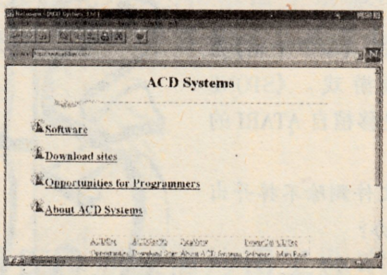
URL: http://www.tu－clausthal.de/～inof/q.html

SEA，大概是QPV最头痛的竞争对手。因为SEA也是著名的快速JPEG观看软件之一，而且SEA目前只从1.0版经过1.1版到了1.2版，就已经抢走了经过许多版本升级的QPV的大部分用户。最新的SEA是1.2c版。SEA同样用的是图形界面，但明显比QPV的界面要友好的多(至少没有那么刺眼)。SEA的预视功能也比QPV强，它的预视功能可能支持到真彩色，速度也很快。QPV所能支持的图形格式，SEA基本都能支持，而且还支持FLI的动画文件。另外SEA高于QPV之处，还在于SEA有图形格式转换的功能，对于JPEG格式的图形还能手动调节压缩效率，抖动方式等。如果SEA的所有功能都超过了QPV，那QPV现在已经没有用户了。实际上不是这样，因为SEA也存在着一些问题，如文件可以copy，delete，却不能move。而且在文件删除功能中还有一些bugs。另外，由于SEA没有显示卡设置功能，全凭自动侦测，所以对显示卡的支持不是很好，甚至可以说不好，有许多显示卡都用不了SEA。在SEA的homepage里，制作组给大家留下了一些消息，说SEA的下一个版，2.0版，将会有许多的新功能，兼容性将更好，而且还会直接支持AVI与MPEG的影象压缩文件。有兴趣的朋友要多去他们的homepage跑跑喽！



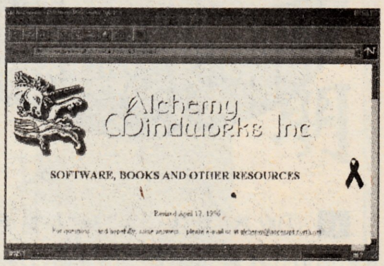
URL: http://www.stack.urc.tue.nl/～ralphg/

前面介绍的两个，都是dos下的看图软件，但是现在将windows95作为操作系统的的朋友越来越多了，所以在windows95下的看图软件也渐渐多了起来。其中用户最多，观看JPEG最快的，无疑就是ACDsee了。目前ACDsee95的最新版的1.0的beta3.ACDsee的主要功能，就是在windows的桌面中，对图形文件进行预视，打印，copy，delete，以及快速地将选定的图片变成当前windows的墙纸。ACDsee的功能不是很多，但用户仅是因为它观看JPEG的速度非常的快而喜欢使用它。制作ACDsee的ACDsys公司还有一个专为windows3.X的用户准备的小工具－－PicaView。这是一个直接挂接在文件管理器中的小工具。使用了它，用户在文件管理器中只要用鼠标单点到图形文件，在桌面的下方就会很快出现该文件的预视图。这对于以前经常需要双点文件来调用大型图形工具软件来看一张图片的用户来说，真是太方便不过了。



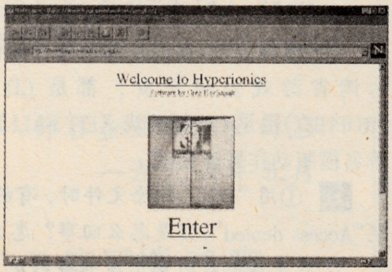
URL: http://www.acdsys.com/

GWS，大家一定不会陌生吧。对！它就是著名图像观看转换工具alchemy的制作公司mind workshop的另一招牌软件。随着windows95的出现，alchemy与gws for dos已经变得不合时宜了，gws for windows也因没有支持32位操作系统而将被淘汰。那么mind workshop会就这样消失了吗？当然不会，他们为用户带来了新的GWS32版，也就是win95版。新的GWS32的功能还是与以前的for windows3.X版基本相似，但运用了32位的操作技术，运行起来应该是更稳定，安全。如果您一直是GWS的忠实用户，而且您已经换上了windows95，那一定不要忘了将您的GWS也换成32位版呀。



URL: http://www.mindworkshop.com/alchemy/alchemy

由于windows95的出现，以前许多基于dos而开发的抓图软件在windows95下一下子变得不好用甚至根本无法使用了。虽然可以利用以前版本的dos启动，然后抓图，但这个法子对于那些专门为windows95制作的游戏就不起作用了。如果仍用以前的screen thirf for windows1.01来抓图，当然可以。但它是专为windows3.X制作的，在windows95下有可能不稳定，而且未注册的标记还会破坏画面的完整性。怎么办？没关系，Hyperionics公司制作的HyperSnap就是抓图爱好者的救星。HyperSnap最大的特点，是在于它本身提供几组抓图热键。不同的热键，可以抓下不同尺寸效果的图。如按F12可将windows95桌面全部抓下来，按Ctrl＋F12，可将鼠标激活的窗口抓下来。而且HyperSnap自身提供一个裁剪台，用户可以把刚刚抓下来的图作一下裁剪。经常抓图的朋友一定知道，许多抓图软件与游戏或工具软件冲突，往往会造成死机，在windows下则会出现GPF，而HyperSnap运行得却是非常稳定，本栏目以前抓下来的在Netscape中浏览homepage的图片，都是用Hyper－Snap抓下来的。

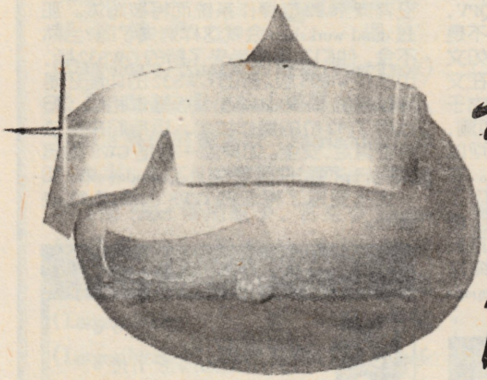


URL: http://www.kagi.com/authors/gregko/

文/软体动物

Document: Done

史莱姆诊所



Q ①既然"软体世界"和"松岗资讯"在京登陆,为何不见他们代理的"KQ Ⅶ""燃烧的野球Ⅳ"等游戏。

②注有"for Win/V"的游戏是否可在 Jwindows 下玩?

③"神剑传说Ⅲ""摩罗王朝"是否为日本出的游戏,是否是 CD 版?SSI 的《STONE PROPHET》是否 CD 版?Win95 下的《PITFALL》是什么游戏?

石家庄　刘炜(煌龙)

A 您的问题可真够多的,但是有些不符合我国国情,有些无法证实,所以只好在此回答部分问题

①显然您是问为什么"智冠"与"松岗"不在大陆发行他们代理的国外公司的游戏。是这样的,这些台湾省的公司大多只被授权在港台地区销售国外公司的游戏,要在大陆地区销售还需重新与外商洽谈,包装手册之类也要重做。另外还要考虑其游戏在大陆是否有销路,内容是否符合国憎爱分明等诸多问题。

②日文 Windows 3.X 有两种形式的,一种是外挂式日文环境,类似中文之星,另一种纯日文内核的日文 Windows 3.X。一般 For Win/V 的游戏在外挂日文的 Windows 下就可以玩,但最近不少游戏要求纯日文 Windows,如《三国志 RETURNS》、《信长之野望 RETURNS》等。

③《神剑传说》据说是移植超任的作品,《摩罗王朝》为台湾省游戏公司开发,都是 CD 版游戏。《STONE PROPHET》也是 CD 版游戏。《FIT FALL》是移植自 ATARI 的著名横版动作冒险游戏。

Q ①用"DEL"删除文件时,有的文件删除不掉并出现"Access denied",这是怎么回事?怎么办?

②玩光盘游戏时常出现内存不足,怎么办?

③开机后一切顺利,但到"Starting MS-DOS"就不于进行了,怎么回事?

陈浩

A ①这是因为某些文件的属性为"只读",只要用"attrib -r"命令改一下就行了。

②首先确定您机器的内存符合游戏的系统需求。如果符合,请确定已把 CD-ROM,声卡驱动及鼠标驱动放入高端,并且不要运行 Smartdrv 等缓存。

③可能染上病毒了。

Q 请问哪儿能找在 Future Crew 的 DEMO。

湖北　陈敏

A 用 FTP 方式的话,请去 ftp.cdrom.com 里找一下。用 WWW 的话,去 www.axs.net/~FC 去找,那里是 Future Crew 自己的 Homepage。有很多很酷的东西。

Q 我在安装《C & C》时,总是出现 DIVIDE OVERFLOW,然后就死机了,这是为什么?怎么办?

浙江　刘皓

A 这个问题 WESTWOOD 已经对世界上所有玩家做出了解释,是因安装程序有 BUG,与鼠标驱动冲突。只要把鼠标驱动去掉就可以了。

Q 本人从报纸上看到两个消息,一是用 SOFTRAM 软件中的 RAM 压缩技术可使 WINDOWS 环境的内存扩充一倍;二是用 DRIVE ROCKET 会使硬盘速度增加。请问这两个消息是真的吗?

广东　读者

A SOFTRAM 这个软件已经被证实根本无法内存进行压缩,运行后不仅没使内存增加,反而降低了 Windows 的工作效率。制作该软件的公司已经退款给用户并作了公开道歉,所以 SOFTRAM 及 SOFTRAM95 都不值得使用。DRIVE ROCKET 大概是一种类似 SMART DRV 的软件,具体情况不太清楚,如果需要使用,请仔细阅读软件说明。

Q ①本人玩《疯狗Ⅱ》时,机器提示说要 MPEG 卡,可否用软件解压代替?

②为什么本人的 CD-ROM 能读出的盘,本人密友的 CD-ROM 却读不过去。

A ①《疯狗Ⅱ》是一个许多玩家都玩过的游戏,根本不需要 MPEG 卡,所以无法回答您的问题。

②可能是因为长期使用盗版光盘使 CD-ROM 性能降低,纠错能力减弱的缘故。



责编/软体动物

PC 秘技 PC 秘技 PC 秘技 PC 秘技 PC 秘技

FIFA96 全明星队与巨人队　TEST: YES

1 用鼠标点 "QUIT TO DOS"，当展示制作群时键入 XPLAY，然后回车。这时游戏会直接进入"友谊赛"中，并且会出现五个 EA 的全明星队：All Nighters，As Designed，Strontium 90，The Gimps，The Rod Benders。而且这五个队中是某些球员有超能力。如 Strontium 90 队中的 Ben Cho。

2 在"友谊赛"菜单中，左边选 USA League 中的温哥华队（Vancouver），右边选 International League 中的加拿大队（Canada），然后同时按下 ctrl－alt－insert 三个键。如果正确的话，这时会弹出一个菜单，在这里可以选择球员的大小，球的大小，守门员的智商等许多怪异的东西，很好玩。

三国志英杰传 刘备耍赖法　TEST: YES

在没有战斗时，把鼠标移到刘备的头像上，然后不停的按左键，就会出现问题，答"是"后，再将鼠标移到左上角的珠子上，再按下左键就可以了。

DukeNukem3D 正式版秘技　TEST: YES

正式版的秘技与试玩版略有不同。

dnkroz 无敌

dnconholio 同上

dnstuff 加满所有装配

dnscotty # @跳关，# 为大关数(1～3)，@为小关数(若关数为个位数，请加 0，如第二大关第四小关，应键入 dnscotty204)

dnhyper 吃类固醇

dnview 变成追尾视角

dncashman 扔钱

dnskill # 不详

dnmonsters 消去所有敌人

dnrate 显示帧数测验

dnbeta 显示"Pirates suck"的字

dnallen 显示"Buy Major Stryker"的字

鬼马小英雄赚钱法　TEST: NO

在杭州的连庄堂玩比大小，当问你是否玩时，选"否"，这时银两多了三百两，以此类推。

终结者－Future Shock 秘技　TEST: NO

在游戏中按 alt＋出现提示符，键入：

turbo 快速模式

superuzi 超级乌兹冲锋枪

firepower 加满所有武器

bandaid 加满生命与子弹

nextmission 跳到下一个任务

icantsee 在右上角加入一个观察窗口

Seek & Destory 完全秘技　TEST: YES

在任务中同时按以下键：

deth 敌人一击必死

amo 加子弹

mega

life 延长装甲

在任务简报画面

gimme 可任选作战小节

在商店中

capo 可买任何装备

在主菜单中

在选完"新游戏"或"继续游戏"后，立即同时按下左边的 ctrl＋alt＋shift，可执行特殊任务。

Road Warrior 跳关法　TEST: YES

执行"RW 985WXM F7"(不用加引号)进入游戏，在任务中，只要按住 F7 就可以跳到下一个任务。

斗神传 正式版 选 2P 人物法　TEST: YES

在选人时按"上"，人物头像就会变成 2P，选定就可以了。

责编：软体动物

作者通辑令



GAME 大本营

GAME 大本营继静安店，徐汇店之后，5月8日又以崭新形象登陆长宁区，地处繁华的天山地区，带给所有西区玩友全方位，高品质的服务。

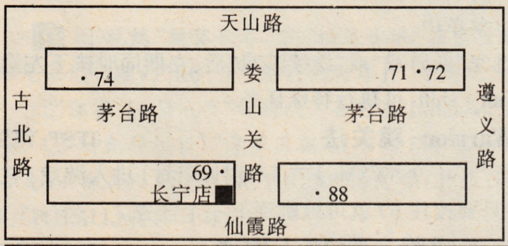
夜市

酷暑难耐有去处！！！

夜市

闷热的夏夜，您依然能观战，交友。长宁店自有您发挥的空间，

只要铭记一句话：GAME 大本营始终为您服务！



长宁专营店：上海市娄山关路 507 号（天山中学旁）
咨询电话：(021) 62288433
邮政编码：200335
交通：69 路 71 路 70 路 74 路 88 路 54 路 127 路

世嘉卡

梦幻之星Ⅳ	RPG	140.00	新创世纪	ARPG	150.00
幽游白书	ACT	120.00	武士道	ACT	70.00
大战略Ⅱ	SLG	130.00	96FF	SPG	120.00
真人快打Ⅲ	ACT	150.00	亚瑟传说	RPG	160.00
格斗4人组Ⅲ	ACT	90.00	忍者武雷	SLG	85.00
狮子王	ACT	120.00	光明力量	SRPG	120.00
侍魂	ACT	110.00	大航海Ⅱ	RPG	170.00
光之继承者	ARPG	150.00	光明十字军	ARPG	160.00
三国志Ⅰ+Ⅱ	SLG	140.00	沙漠风暴Ⅲ	SHT	90.00
三国志Ⅲ 2合1	SLG	150.00	忍者神龟	ACT	70.00
战斧Ⅲ	ACT	60.00	七龙珠	ACT	80.00
格斗4人组二合一	ACT	120.00	16人街霸	ACT	160.00
米格29	STG	95.00	饿狼传说Ⅱ	ACT	90.00
魂斗罗	ACT	90.00	梦幻模拟战Ⅱ	SLG	120.00
机械战警	ACT	90.00	雷鸟Ⅲ	SHT	40.00
海豚Ⅱ	ACT	100.00	世界英雄	ACT	80.00
雷鸟Ⅳ	SHT	50.00	忍Ⅱ	ACT	60.00
魔甲骑兵	ACT	40.00	火枪英雄	ACT	60.00
双人赛车	RAC	90.00	真人快打Ⅱ	ACT	90.00
太阁立志传	RPG	170.00			

大量回收世嘉卡！！现货供应 MEGA—CD 片 PC—E 片、GT 片

索尼节目

第4次机器人大战	SLG	BIO HAZARD	AVG	疯狂摩托	RAC
升龙三国演义	SLG	大盗伍佑卫门	ACT	忍空	FIG
信长野望霸王传	SLG	铁拳Ⅱ	FIG	通天阁	SHT
藤丸地狱变	SLG	鬼退治	ACT	七龙珠	FIG
三国志英杰传	SLG	少年街霸	FIG	心跳回忆录	SLG
银河少女警察2086	SLG	海底大战争	SHT	小巫师成长记	SLG
胜利赛马	SLG	VIEWP INT	SHT	卒业Ⅱ	SLG
现代大战略	SLG	实况摔角	FIG	电光赛车Ⅱ	RAC
A列车计划	SLG	皇牌空战	SHT	95'格斗之王	FIG
96大航空时代	SLG	GEX	ACT	热血亲子	ACT
太阁立志传	SLG	TOSHINDEN2	FIG	VR足球	SPT
信长野望天翔记	SLG	豪血寺一族2	FIG	D之食卓Ⅱ	ADV
战斗国家	SLG	J联盟足球	FOC	机动战士高达20	SHT
GUNBIRD(彩京)	SHT	赤壁之战	ACT	95'野球	SPT
战斗之鹰	SHT	机器猫复活之星	ACT	泡泡龙Ⅱ	NBA
GT赛车	RAC	PHILSOMA	SHT	篮球	SPT
HORNED OWL	SHT	世界杯钓鱼	SPT	96'NBA篮球	SPT
ZERO DRIVER	FIG	幻想水浒传	RPG	恶魔战士	FIG
BEYOND THE BEYOND	RPG	水浒演武	FIG	96'火爆摔角	FIG
世界杯高尔夫球	SPT	名车大赛	RAC	反叛机械人Ⅱ	FIG

回收索尼原版碟！

徐汇专营店：上海市天钥桥路 110 号 2 层
（徐家汇维修中心内）
咨询电话：(021) 64691808×117　邮政编码：200030
交通：地铁、15 路、57 路

静安专营店：上海市镇宁路 452 号
咨询电话：(021) 62519143　62519144
传真：(021) 62136245　邮政编码：200040
交通：20 路、45 路、94 路

96年电玩界重大变革

紧急特集·全方位战情推演

任天堂、SEGA、SONY战火一触即发

1996年的到来，对于家用游戏主机市场而言，不仅是一个充实满档的年头，同时也是一个新里程碑的开始。次世代阵营中的两大对抗势力—PS与SS可以说是已成功地架筑了初步的争霸蓝图，并对长久以来一统电玩天下的任天堂公司构成了不轻的负担与压力。

而其中最感到耐人寻味的是：一向是任天堂阵营支柱的SQUARE公司竟兴起出走的念头，并将其招牌名作续篇——跨台至PS上登场。这件堪称本年度最重大的电玩新闻，不仅只是震惊了所有玩家们的心，更同时大大震动了整个电玩业界。

另外，在家用机玩家正苦于各家游戏主机硬件争奇斗艳、软件大鸣大放的多重选择下，拜微软的WINDOWS 95之赐，个人电脑不仅在整体执行环境上更加的人性、简便外，更有意入侵一向与世无争的平静电玩市场，而这又是件好事还是坏事呢？

整体看来，在1996年里电玩市场版图的变动势在难免，但是这番变动是会将现行的TV—GAME推向另一个尖端？还是因为相互的过度竞争而使消费者逐渐疲乏？

⊙任天堂的王牌将陷入苦战

对于任天堂而言，要争回这段受尽32位主机苦苦逼战日子的尊严，无非是终极主机“NINTENDO 64”的推出。但是距离发售日已经如此地接近，不仅在声势上静得可以，更是不断发表了延期发售的消息……



▲SFC在“NINTENDO 64”推出之前，将会以何种软硬件战略来面对市场上32位机的全面苦战？

尽管任天堂公司曾经信誓旦旦地指出，这部主机将会在四月二十一日如期发售，而且预定第一批出货数就能轻松突破五十万部大关，但是这个许诺再次成了一张任天堂的空头支票。任天堂公司所说的理由有一条是目前半导体的生产不及供应，为了坚守第一批出货数能充分供应市场需要的承诺，才再次延期发售，但是这项消息的传出，不禁令人惮到怀疑，因为就目前市场行情了解，全世界半导体业界，由于去年度的不景气，因此目前半导体的供应早已供过于求，价格明显崩盘滑落，试问，缺货道理何在？就算任天堂公司是采用所谓的订做特制IC，以头批生产五十万的数量，业界在不景气的现况中又岂不是会将其视之为一件超级订单，恨不得先接之为后快？这样的理由实在是叫人难以信服。

“NINTENDO 64”的延期　软件的开发进度不及


▲有人指出，“NINTENDO 64”的延期，是任天堂公司着手进行主机规格修改工作所致，实际情况是否如此？

其实，造成“NINTENDO 64”延期的主要原因，据常理来判断，应该是对应软件的开发进度赶不上才是。就以往的习惯判断，任天堂公司在一部新主机推出前2至3月就早已准备好各项软件的宣传造势活动了，而唯独这次“NINTENDO 64”距离发售日仅剩不到一个月的时间，却依然静悄悄的，一点都看不出来有部世纪最强主机即将发售的感觉。而造成如此的原因，在于加盟软件厂商的问题。玩家您不妨仔细地看看，为何到目前为止任天堂公司并没有拿出以往的宣传本领向业界夸耀加盟软件厂商及对应作品的数量？而更传出了SQUARE公司跳槽新闻？或许吧，独占性的市场时代已经结束，随之而来的是硬件厂商端视软件厂商脸色的时代已经到来……。


◀“马里奥”的魅力旋风是不是已经逐渐黯淡？不复以往的票房保证威力？


◀不可讳言，SQUARE公司加入PS，对于任天堂公司的确伤了元气。

●本页资料由台湾尖端出版有限公司授权转载

⊙SONY 借力使力，后来居上



▲大量生产后将主机的价格逐步压低，并同时以超值配备增加人气度，这似乎与买汽车的促销手法相同。

SQUARE 的加入有如吃下一颗定心丸

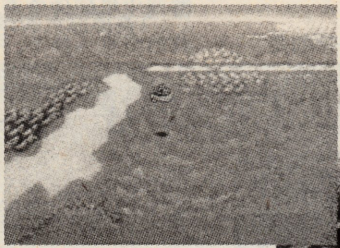
在发售一年多后，PS 可说是苦尽甘来，SQUARE 的加入，已经可以说是一定能将原先的胜利战果更加扩大。而《太空战士》等招牌作品更可以轻松地将硬体普及台数在今年内冲破五百万大关。先不论 SQUARE 加入的原因为何，但是仅就整体软件行销的层面来探讨，SCE 的充分供应、抑制价格崩落的手腕的确高明，不仅让日本国内的小卖店家维持基本合理利润，更令多数软件厂商自觉有利可图而纷纷加入，这点可说是 PS 面临任天堂及 SEGA 时无半点惧色的锦囊妙计。如此实力，加上 SONY 本身良好的企业技术形象，促成了 PS 拥有比其他新主机更难抵抗的亲和力。

SQUARE 的加入，让 PS 主机的行情逐渐看涨，除此之外今年开始 SONY 更有许多梦想即将展开实现计划，对于任天堂及 SEGA 而言，PS 这个后起之秀已经是个相当难缠的大患。

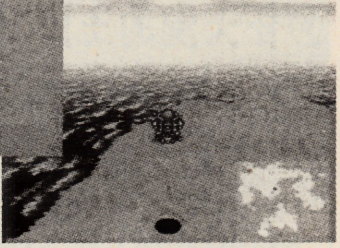
向胜利尖峰迈进！

目前 PS 和 SS 一样正向着年末销售突破五百万台的目标迈进，可说是一场短兵相接的肉搏战，但是据可靠消息传出，在今年 SCE 还预定推出一款将售价订于 20000 日元之内的超值配备主机，预定以两组控制器，一片记忆卡加上主机的低价策略轻松进击，这样的作法大大展现了 SONY 在家电方面量产经营概念的成功之处，同时也有将目前电玩市场的软硬件技术之争扩大至价格战层面的意味存在。

PS 与 SS 发售日期相近，双方的销量也是齐头并进，一直呈胶着状态。客观而言，这两个主机亦各有许多的优势，加上软件业的重量级选手 SQUARE 突然加入，相信索尼在这场次世代战争中几乎没有落败的可能性。

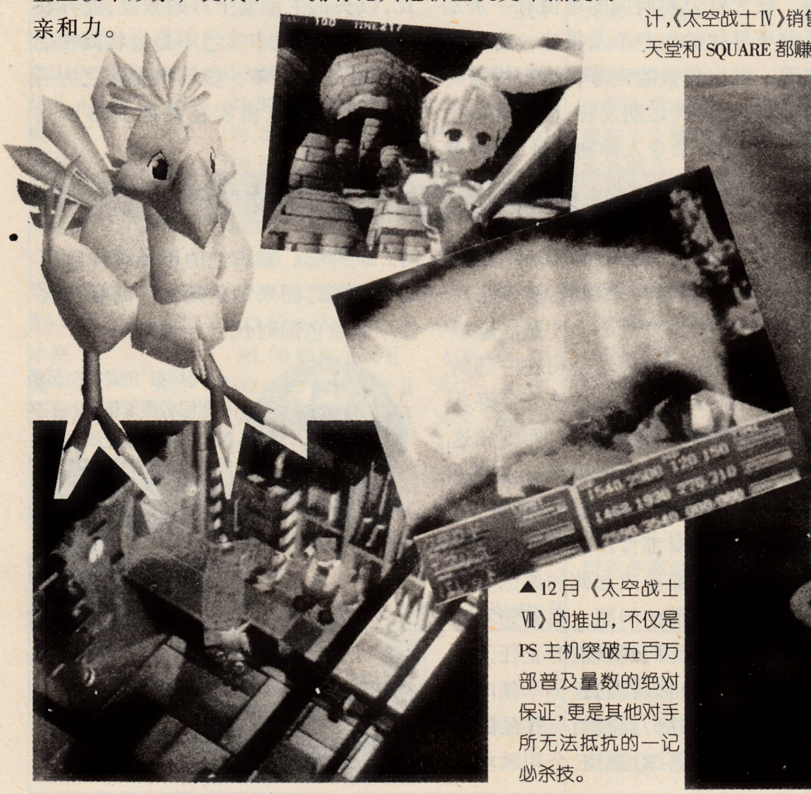


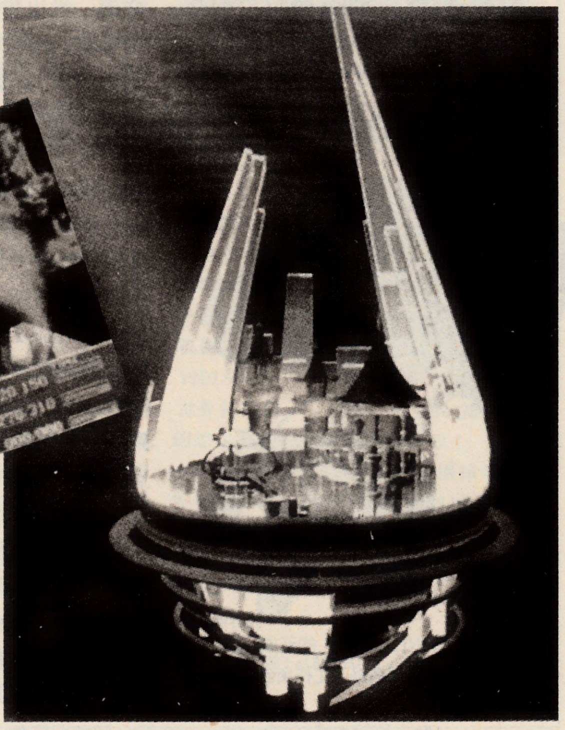
◀这是《太空战士Ⅴ》的空中飞行画面。



▶《太空战士Ⅵ》的飞行画面比前作有何不同?

●《太空战士》系列是 SQUARE 也是任天堂的招牌游戏。据不完全统计，《太空战士Ⅳ》销售约 144 万盘，Ⅴ代约 245 万盘，Ⅵ代则是 255 万盘，任天堂和 SQUARE 都赚翻了。





▲12 月《太空战士Ⅶ》的推出，不仅是 PS 主机突破五百万部普及量数的绝对保证，更是其他对手所无法抵抗的一记必杀技。

●本页资料由台湾尖端出版有限公司授权转载

⦿SEGA的大型电玩移植心法

已经第六回进出家用电玩市场的SEGA，它的SS不可落败的原因固然是业绩挂帅的主要原因，但是顾及面子更为重要。背后本家的丰富街机电玩资源取之不尽，是SS目前用来傲视群雄的绝妙手段，旗下各AM小组均以誓死决心迎战各方高手……



▲廉价改款主机的推出，这个攻势可会奏效?

廉价改款主机气吞山河

降价行动好像是SS用来应付强劲敌手PS的另一项绝活，但是由于先天上硬件设计稍嫌不符量产后压低成本的理想，因此今年SEGA彻底将主机完全改型，以廉价改款主机的面貌崭新出击，除了打算在价格上再与PS一争长短外，更将籍此占领日币两万元以下的市场，把销售普及台数赶紧推上五百万台的目标。在软硬件同时间相互协同支援攻势下，SEGA的信心与企图并不仅在销售目标的达成而已，更希望锁定假想敌人“NINTENDO 64”，以多年来暗自修行的功力试试任天堂这只老狮王的牙还伶俐不伶俐。

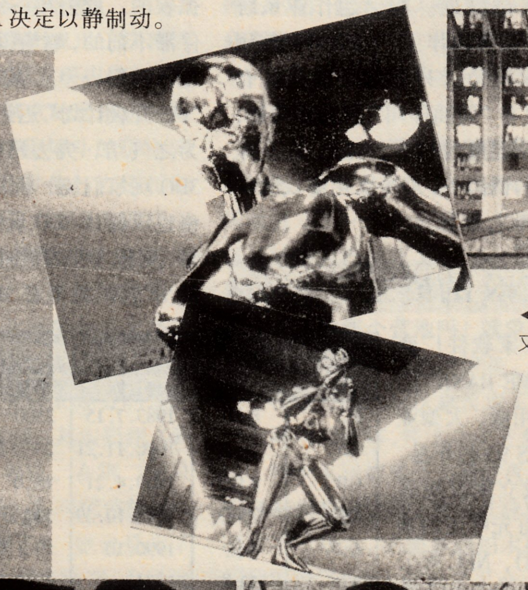


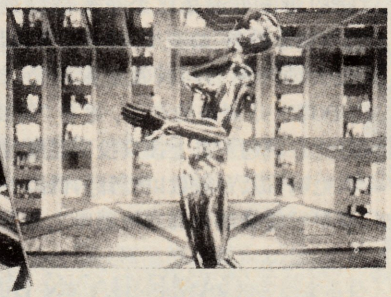
▶业界还传出另一项对称性的说法是：ENIX即将加入SS以维持SS·PS两大阵营的势力旗鼓相当。

不动如山、静观其变

SATURN在去年底所猛力击出的软件策略，其中如《VR快打2》、《SEGA·RALLY》、《真·女神转生》等各个巨星级的作品，均在销售业绩上大有收获，而SATURN主机目前最丰富的资源在于本家SEGA拥有许多知名的业务版作品，透过其ST－V基板的高度互换性，快速的移植化是目前SS最具魅力的号召力量。在与任天堂作战交锋多年后，SEGA十分了解到硬件普及的关键在于软件胜负。在今年中多款大型电玩移植作品加上与SNK的合作计划已经正式敲定并施行，在此之前SEGA决定以静制动。







◀《VR战士3》已经正式推出街机版，SS又有了一个令玩家寄予厚望之处。

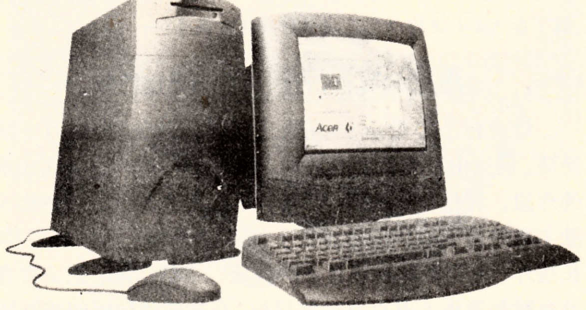




●本页资料由台湾尖端出版有限公司授权转载

⦿WINDOWS 95 的奇袭

长久以来，个人电脑与家用电玩似乎是处在两个不同的世界里。但随着人性化的 WINDOWS 95 的推出，似乎已经逐渐打破这项距离，到底 WINDOWS 95 的推出与入侵家用电玩市场有着何种关联？



▲从外表上看，当前的个人电脑已逐步走向人性化界面，操作简便是诱人的一大魅力。

人性化界面打破使用者戒心



在过去想要体验个人电脑游戏作品，在 DOS 作业环境里单单载入、设定就把初期热情浇灭一半不说，更不用说接下来的兴致会有多高。因此这也间接造成许多人宁可抱住家用主机不放的原因，因为只要轻轻松松即可立即进入游戏世界，多愉快呀！但是随着近年来各式家用主机在技术面上的提升在功能上早已脱离了简单上手的模式，而人个电脑在软硬件方面更积极地朝着更人性化的、简单化的目标迈进，因此两者间的距离可说是已经越来越接近。在话题作业系统 WINDOWS 95 推出后，不仅在软件操作上手方面给了使用者极大的方便，同时在选配周边上只要您是购买符合 WINDOWS 95 规格的产品，更有“即插即用”的奇妙功效，就好比在家用主机上插只控制器般的简单。因此，在全球个人电脑普及台数数以万计的诱因下，不少家用游戏软件厂商早已将脑筋动到这块肥田之上了。

GAME BANK 的成立

目前在日本微软已与数家软件厂商共同出资成立一家名为“GAME BANK”的公司，其目的在于将一些家用版，大型业务版作品转为对应 WINDOWS 95 的作品，同时更希望籍由此公司的成立网罗更多的软件厂商共同加入，目前首先呼应的知名厂商包含了 SEGA、NAMCO、NEC 等公司，并且也有了具体的软件移植计划，而未来，ENIX、SQUARE 等公司也将陆续加入，从表面上来看，个人电脑游戏风气似乎正籍此逐步打开，但是叫人忧心的是，在各家厂商逐渐尝足了甜头后，又是否还会记得家用主机上的玩家们？毕竟以现行个人电脑与家用主机来比较虽然价格略高些，但是就使用上的实用性而言，还是个人电脑吃香些，不信回家问爸妈是宁可花一万元给你买部电脑？还是愿意给个三、四千元买部次世代主机回家玩？



▶SEGA 第一款对应作品“VR 战士 REMIX”的推出，不仅代表了 WINDOWS 95 在游戏上的另一个崭新开始，同时也代表业界对于 WINDOWS 95 的高度期待

⦿至于其它……

3DO 与 PC—FX

由于软件数的支援不尽理想，因此这两部主机虽然是名列在次世代主机的阵营之中，但是给人的感觉却是非常孤寂的。就去年一年看来，整体市场的销售及反应可说是停滞不前的，看着其它主机奋勇向上，但也只有吹胡子干瞪眼的份…… 其中最叫人感到无奈的是 3DO，其 64 位“M2 升级计划”迟迟未再公布各种消息，是令许多支持者为之气结，失去耐性的主要原因，因此编辑部代全天下 3DO 玩家们统一祈祷，愿“M2 升级计划”尽早实现，同时价格也应能让 3DO 玩家接受，阿门！ PC—FX 的表现令人惋惜，期望今年在软件上能更充实“M2 升级计划”在今年内推出与否，关系着 3DO 今年可否重返次世代势力舞台。

各游戏机种销售情况一览表机种

机种	CPU 等级	发售日期	销售台数(国内)	价格(参考)	软件总数	备注
FC	8 位	1983.7.15	2500—3000 万	120 元	1000 多款	
SFC	16 位	1990.11.21	20 万套	2300 元	1000 多款	“套”指 SFC + 磁碟机
GB	8 位	1989.4.21	15 万	400 元	约 600 款	
MD	16 位	1988.10.29	100 万	600 元	500 多款	
GG	8 位	1990.10	约 2 万	850 元	180 款	
32X	32 位	1994	缺货不详	500 元	约 20 款	主机除外
3DO	32 位	1993.11.11	约 4 万	1900 元	200 多款	
SS	32 位	1994.11.21	约 3 万	2100 元	近 300 款	
PS	32 位	1994.12.3	约 1 万	2400 元	300 多款	
NEO · GEO	16 位	1994.10.26	约 5 千台	2600 元	近 100 款	
A' CAN	16 位	1995.10.25	约 1 万台	980 元	数十款	

●本页资料由台湾尖端出版有限公司授权转载

北京卡迪游戏机专卖店

为让广大游戏玩家拥有更好的游戏资源,本店特推出以下服务项目。

☆次世代光盘交换 用户可以用两张正版光盘做抵押,再付200元现金,可在2个月内无限次换盘,当两个月期满后,每月可付80元继续交换次世代光盘,如不再交换,可将原盘奉还。

☆超任拷贝 以200元为基数可以拷贝60张盘(送软盘),如自带软盘可拷贝200张软盘。

本店所经营各种次世代主机价格

3DO主机	110V	NTSC	1880元	
PS	110V	NTSC	3380元	无须引导,可玩所有盘,送电源,双手柄,记忆卡
土星	110V	NTSC	2550元	送电源,三张原版盘
3DO解码器			1500元	
土星解码器			1500元	
SNK单速机皇		NTSC	2800元	送电源,双手柄,光盘一张
SNK双速机皇		NTSC	3800元	送电源
土星分插器			450元	
PS方向盘			1250元	带踏板

特别推出:

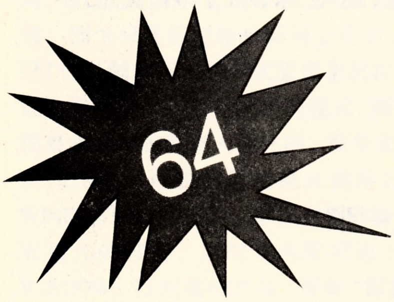
SFC超级马里奥RPG卡带 820元 送完全攻略

本店地址:北京市西直门外大街48号
邮　　编:100044
联 系 人:赵强
请注意:本店新安装电话,号码为:(010)68331398
传真:(010)68331398

次时代

耳听是虚，眼见为实

土星(双手柄,送片两张)	1980.00	土星飞机摇杆	备有现货
索尼(双手柄,送片两张)加强型	2650.00	土星大摇杆	
松下 3DO(双手柄,送片两张)	1780.00	土星解码器	
美版+博士 7+双手柄+双线火牛	1980.00	土星记忆卡	
美版+飞龙+双手柄+双线火牛	1880.00	土星摇控手柄	
GAME GEAR	840.00	土星方向盘	
GAME BOY	360.00		



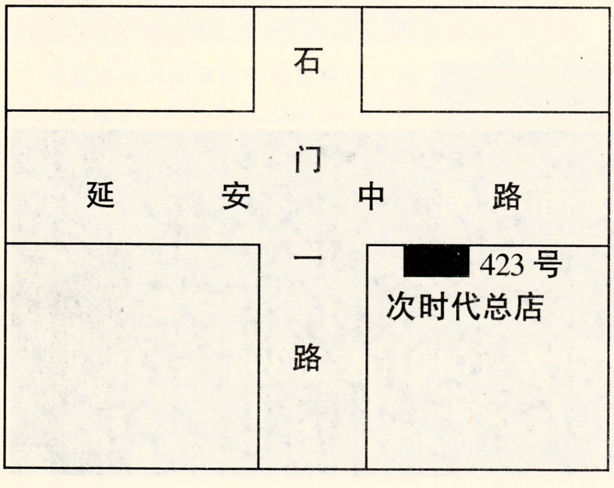
超任 64 位机 6 月底上柜，届时等了许久的玩友是否会兴奋许多。并且，通过多期的广告您是否对次时代有所了解，是否会有一个更坚定的决定：

走，去次时代。

再次声明：

因为到我店邮购的客户很多，而有些粗心的玩友，往往因字迹不清，而使得我们邮购部不能及时发货，现再次声明，凡外地顾客邮购请写明姓名，地址，商品名称〈平寄免邮费（批发不在内）。GMS 特快，请寄足邮资〉。

作为总店，延安中路 423 号的游戏机店仍以批发兼零售为主要经营手段。



总店地址：上海市延安中路 423 号
电　　话：021—63181540
联 系 人：李先生 姜先生

次时代

新店开张

浦东分店

简　介

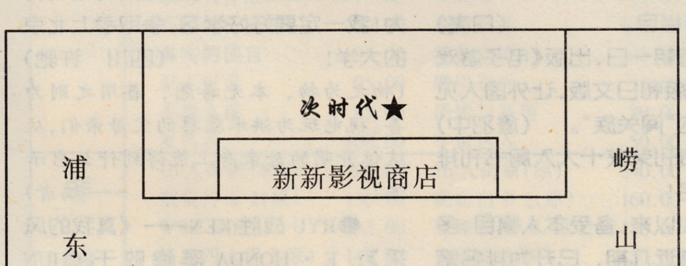
经营品种:次世代机种为主,美日版超任,博士下 GG,GB 及周边设备,软件齐全。

经营手段:零售为主。

价　　格:次时代以价低物真而著称。

质　　量:全部原装机种,保证质量维修。

优　　点:浦东方面的玩友勿需舍近求远,磨穿鞋底到浦西,就近即玩。



地址:上海浦东乳山路 77 号

电话:1303186984,91815880,
56712345 × 91815880
65198188 × 5522

开张日期:一九九六年六月一日

公交路线:82 86 119 214 514 581 583 隧道三线 四线

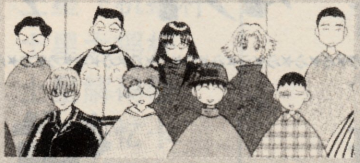
大家好，快要期末考试了，祝上学的玩友们考一个好成绩，以对得起望子成龙的父母。社会上对电玩的批评主要是“玩物丧志”，我想玩友们应该“玩物立志”，这样才能得到社会、学校和家长的批评。

4月20日—24日，台湾尖端出版社社长兼总经理黄镇隆先生和企划梁天佐先生专程由台到京访问了杂志社。尖端是台湾目前最大及唯一的出版电子游戏方面书刊的出版社。每月出版五本电玩方面的杂志，包括在大陆也有一定影响的《电视游乐杂志》(半月刊)、《电视游乐报导》(半月刊)、《电玩攻略月刊》、《胜利小子》(月刊)及《游戏天堂》(半月刊)，另外还有大批的电玩书籍，专刊攻略本等。双方就版权、人员交流、合作出版等问题达成一致意见。《电子游戏软件》取得了上述杂志的大陆唯一授权，相信会使本杂志在知识产权、信息渠道、内容质量、人员素质等方面有大幅度的提升。与香港杂志的版权合作也在协商中。如果没有意外的话，编辑部将于九月前后有重大举措推出。请读者静待佳音。

好，最后讲两个真实的笑话。杂志的错别字近期有所收敛，读者来信中错别字却未见改善，而且越来越精彩。一位读者汇款18.60元“买《'95典藏本》一车(本?)。”(杂志社除关门外无选择)。还有一位读者问“《'95典藏》要多少铁(钱?)?请告之，以便将铁(钱)寄去。”(龙哥回信：“铁太沉，还是汇钱来。)

闯关族的家

这是个注重感情的栏目，你的喜怒哀乐、恩怨情仇、批评建议、疑难困惑都可以倾注在这里。



●希望贵刊不定期地出版一些增刊，真正从技术角度指导实践。从游戏平台(机种)的性能，技术指标，发展前景上作量化的介绍；从开发平台包括应使用的开发设备，开发流程等进行详细的讲述。杂志应充分发挥媒体及管道作用，在杂志的周围聚集一群热衷于游戏业的软硬人才。希望杂志不再是“乌鸦·乌鸦·叫”，而是一只报春的喜鹊。 (北京 赵孟春)

●今天是5月14日，我买到了第五期杂志。得到了鼓励奖——一本《95典藏本》。虽然没有得到一台游戏机，但我还是高兴的跳起来。因为5月17日是我15岁生日。这预报的喜讯使我的生日充满了快乐。想起好几个晚上我和爸爸一点点地从杂志中查找答案，一道道地答题。我心中非常感谢爸爸妈妈对我的支持。我将和他们一起分享我的快乐。 (上海 孟孟)

●我是个比较挑剔尖刻的读者。贵刊的进步有目共睹。错别字也明显减少。不过印刷质量还不稳定。如今年第五期图片则不如第四期清晰度高。 (海南 如烟)

●贵刊办得确实不错，即使是去年的刊物，现在看起来也没有过时的感觉，一样兴趣盎然。不过编辑部动辄就声明这也“缺货”，那也“出仓”，实在不应该。据我所知，不少玩友收集贵刊。而且还有那么多的新读者加入，他们也想重睹昔日风采。贵刊应该有一点“远见”，多留一些存货，以款待晚到的人。 (石林 张勇)

上帝之声

●三国铭：城不在大，有将则名；计不在高，杀敌就灵。不用钱多，有米就行。并州吕奉先，长沙赵子龙，燕人猛张飞，江夏锦帆贼。可以不打仗，空治理，无死将之痛心，无兵少之烦愁。南阳诸葛亮，江东周公瑾。玩友云：真吾归宿。 (李昂)

●为什么要删掉供玩家讲谈的《GAME BAR》栏目。 (门亮)

●但愿有朝一日，出版《电子游戏软件》的英文版和日文版，让外国人见识一下中国的“闯关族”。 (詹羽中)

●恭喜贵刊荣获十大入厕书刊排行榜本周头名！

贵刊创刊以来，备受本人瞩目，多次上榜。尤其近几期，已升为排名第一，连续二十周高居榜首！分析家认为是纸质变软的缘故。有读者认为贵刊“屁”话太多，是他批评不当：如在饭桌上看贵刊岂有不“喷饭”的道理?(我吃饭看书的毛病就是贵刊扳过来的，在此向各位表示感谢)在入厕时，手不释卷，则临其境，荣辱皆忘，其喜洋洋者也！ (沈阳 城市劣人)

●玩三愁：近临电视，以玩三国。城市多哉，三十一座。山石树木，流水潺潺。单挑画面，甚是精彩。武将之勇，若出其中。军师之谋，若出其里。幸甚至哉，玩以咏志。 (孔德纯)

●妈妈一向反对我玩电玩。一天，她问我，是打算上高中还是职高?我壮了壮胆，答道：“我准备向《电子游戏软件》杂志社表白，我很想成为他们中的一员，做一名多少能为中国电子游戏业出把力的人。”本以为会招来一顿臭骂，没有想到，妈妈不仅没生气，反而鼓励我：既然这是你的心愿，那你就好好学习，朝它努力吧！”我感到十分激动，这可是第一次妈鼓励我的电玩行为！我一定要好好学习，争取考上北京的大学！ (四川 许驰)

(物之为物，本无善恶，善用之则为善。视电玩为洪水猛兽的父母亲们，从这位开明的母亲身上能得到什么启示呢? ——编者)

●RYU战胜KEN——《真我的风采》；E·HONDA屡惨败于CHUN LI——《真情难收》；GUILE打败VEGA——《真心英雄》；VEGA妄图征服全世界——《我等到花儿也谢了》；年轻强壮的BISON——《我的未来不是梦》。 (王俊)

●最近有一部畅销书《男人来自火星，女人来自金星》。如若果真如此，我很幸运，不用移民是地球的土著。因

为没有听说火星上有游戏机，而在地球上可以痛痛快快玩各种精彩的电子游戏。所以做地球人真幸福！做现代人真幸福！（汶水　孔为清）

●《电子游戏知识竞赛》获奖名单我看了好几遍。“居然”没有我！哪个“臭手”抽的？是不是老D上完厕所没洗手。说的玩笑话。其实幸运儿永远是少数，我哪儿有这样的福份。这样的活动挺好，希望下半年再搞一次。

（郑州　张洪）

●爽、爽、好爽哇，昨天意外从朋友那里看到《94电子游戏软件典藏本》，虽然出版一年了，但我越看越过瘾。甭说别的，单几个“三国”“龙珠”的大专辑，就让我爱不释手了，还真有点不虚此生的感觉。

（鞍山　冷若辉）

☆加入SS开发阵容的台湾厂商

Q：请问前一阵子不是听说有五家台湾的软件厂商已经通过SEGA公司的认证，获得加入SS开发厂商阵容的行列了吗？本人想了解究竟是哪几家公司？预定制作的软件是哪些？（长沙　孙建军）

A：这五家软件公司分别是(1)大宇资讯有限公司(2)精讯资讯有限公司(3)全崴资讯股份有限公司(4)昱泉电脑多媒体设计公司(5)汉堂国际资讯公司。

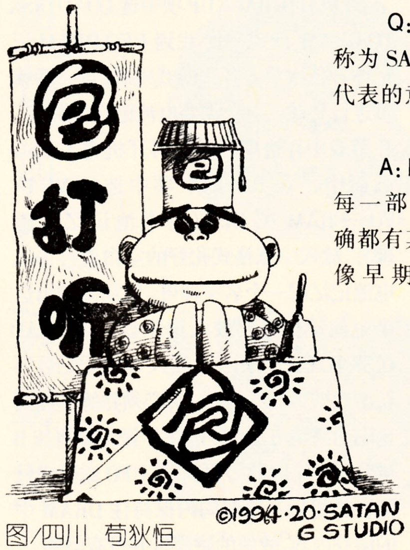
这些公司均表示由于目前仍在熟悉开发界面的阶段，加上预定的移植作品目前有一部分仍列为业务机密，因此需等候一段时间才会发表具体的开发计划。

☆SEGA旗下的各小组业务说明

Q：请问常在SS的软件上看到AM2、AM3等字样，请问这代表什么意思？（大连　张明威）

A：目前在日本SEGA公司里主要有AM1、2、3、4、5、6六个研发单位，其中AM1、2、3、4均为大型电玩版的开发厂商，而AM5主要是负责日本国内的大型游戏场设施开发设计业务，而AM6则是专职研发各式娱乐游戏机台。您在SS软件上看到的这个字样即是代表该软件是由其中某一小组所负责移植。

☆SATURN取名的巧妙之处



图/四川　苟狄恒

Q：请问SS为何会称为SATURN？应该有其代表的意义吧？（东北　陈健龙）

A：问得好、问得妙！每一部主机在取名时的确都有其代表精神，就好像早期任天堂公司的“FAMICOM”即有家庭简易电脑的意思。而SS为什么会称之为SATURN？据我们了解，有以下几种意义：

①从周一到周日，每天都有一个守护神，SATURN——土星即为周六的守护神，这也是为什么周六的英文为SATURDAY的原因，SATURN主机有陪伴您渡过愉快周末的意味。

②算一下SATURN为SEGA公司推出的第几代主机？是不是第六代？延续上一个答案，这也是为何非用SATURN的原因。

③由于称之为次世代主机，因此在名称上势必要具有科幻性、神秘性与未来性，综合上述两个原因后，SATURN恰好符合这个精神。

☆美版SS与日版SS是“一国两制”

Q：①美版SS与日版SS主机在性能上是否完全相同？②其软件是不是可互相通用？③据说美版SS欲使用日版软件，必须先修改主机，请问是否当真？

（湖南　卢小平）

A：①在机能上这两部主机是完全一样的，只是SEGA公司为了区分不同的市场，避免不同的主机售价干扰市场，因此在其中的执行程序作了一番修改。②完全不可以相容互换使用，不过听说香港有制作一种界面，可让美版SS主机可执行日版SS的软件，真实性如何得需要进一步的查证。③的确要修改主机，而且修改后将会造成主机机能若干的失调，敬请消费者万万不要因一时贪欲作祟，而随意修改您宝贵的主机，否则一旦有了毛病不仅伤神又得破财免灾。

☆CPU的速度果真决定一切？

Q：仔细研究各型次世代主机的硬件规格，不难发现各家厂商无不把其CPU的速率列为竞争的重要一环，请问主机上CPU的速度果真可以决定谁优谁劣？是不是速度越快代表其性能就越强？（上海　苏伦明）

A：这是个见仁见智的问题，就好比两部汽车的排气量都一样，但是依据其汽缸的设计方式对于马力输出的影响都有所不同，加速起步的性能也有所差异是同样的道理。现今的各式游戏主机由于都采用了“精简指令型微处理器”——RISC作为CPU，RISC是为各家厂商对其硬件特性所特制开发的芯片，因此就算速率是一样的，但在机能表现上却各有拿手独到之处。同时更牵扯到软件厂商能否设计出完全发挥主机性能的软件，才能如鱼得水、相得益彰。试想，要是软件厂商不争气，只会制作简单的“小蜜蜂”游戏，那么他空有64位的主机也是浪费，您说是吧？

龙哥热线



图/郑州 朱卫强

Q 超任博士(32M)能否接入将要推出的NINTENDO 64上玩呢?

(广州 刘凯)

A 不能,超任博士只能接驳16位的超任,不可能接入64位的任天堂64或其它的游戏机种,而任天堂公司表示将会推出名为64DD(64 DISK DRIVE)的任64专用碟机。

Q 我有一台MD机,玩时因为用力过猛,把手柄的九针插座的针拔断了一个,该怎么办?

(北京 杜金鹏)

A 可用两种方法:一是去电子配件市场买一个相同的九针插座换上,二是把手柄线直接焊入机内对应点,以第一种方法为好。

Q ARC是什么游戏机?

(四川 戴维)

A ARC就是ARCADE(街机)的缩写,在游戏厅中看到的投币式营业用的游戏机就属于街机。

Q MD机不论是Ⅰ型还是Ⅱ型都没有帮助拔卡的功能,而这一点任天堂就做的很好,无论是FC还是SFC都有该功能。因MD在拔卡时很难两边同时拔下,只好先拔一边再拔另一边,这样很容易弄坏主机卡槽中的小钢片,我的MD机的数个钢片就变形了,好不容易掰正还留下了短路的隐患,应该如何正确复原?

(北京 毕宏伟)

A 毕友的问题大概也是许多玩友所苦恼的吧。特别是现在的许多组装MD的卡带插座用的弹簧片质量都不太好,卡带尺寸也不很精确,所以毕友在来信中还特别劝MD的玩家在拔插卡时一定要注意用力不要太大,遇到很大阻力时就不要勉强,看看有什么地方不合适。如果卡槽中的弹簧片变形了,可用尖镊子小心复原,注意不要多次反复以免折断弹簧片。

Q 1、我听朋友说,若买SFC就一定要买磁碟机,因为SFC节目多是以软盘形式出现,而卡带因其成本原因导致售价昂贵,请问他说得对吗?2、一个卡带容量的大小,对主机是不是毫无影响?我的意思是不论这个节目容量为10M还是32M,只要是卡带,主机就不怕带不动?

(襄樊 马骏)

A 1、没错 2、正确。

Q 世嘉(超任)的游戏软盘与电脑上的软盘是否相同?可否通用?磁碟中的游戏节目能否COPY到电脑软盘上?方法如何?

(上海 王逸)

A 世嘉(超任)用的游戏软盘与电脑上用的3.5英寸高密软盘是完全一样的,可通用,但因其数据储存格式有些差异,要想在电脑上复制世嘉或超任游戏软盘,宜用HD—COPY等能做磁盘映像的工具来进行原盘拷贝。

Q 什么叫"双线火牛"?

(北京 李劲)

A 普通的游戏机变压器只能提供一个电源输出插口,而"双线火牛"能同时提供两组电源输出插口,这样在用超任+磁碟机这类需要两组电源的设备时就不用两个电源变压器了。需注意的是,"双线火牛"在同时提供两组电源之间仍能保持额定的输出电压,普通的电源变压器就是改接成双线也不能带动两个设备。

Q 世嘉五代机(MD)与NEO·GEO—CD机同属16位,是什么原因使两种机的价格相差很远呢?NEO·GEO—CD机算不算次世代机,能否听CD?

(沈阳 王维江)

A NEO·GEO—CD机是采用了两个16位CPU的双16位游戏机,故机能比单16位的MD强,并且比只用卡带的MD多了CD部分,自然价格会高出很多。虽然NEO·GEO—CD机被称为准32位的游戏机,但仍不能算是次世代游戏机,它可以听普通的音乐CD。

Q 有些游戏机后面有CH3/CH4开关,它有什么作用?

(青岛 周元)

A 这些游戏机一定都带有RF(射频)输出,当用这种输出方式连接电视的天线插孔来传送游戏图像和声音时,若频道与当地的电视台频道相冲突则会导致图像模糊、伴音失真,这时不妨拨动此开关换用另一个频道来试试就能解决。

Q 家中的小画王影碟机可以玩CD—ROM游戏吗?

(广东 高明、谢杰强)

A 这种家用VCD影碟机是不能玩次世代游戏机用的游戏光盘的,但它若拥有VCD 2.0版交互式播放功能或CD—I软件播放功能,将来就有可能享受到这类交互式"游戏"软件的乐趣。(因为VCD 2.0版和CD—I的优秀软件在国内尚未普及开。

Q 1、我有一台UFO 34M磁碟机,尽管有中文界面,但仍不知如何储存游戏进度?比如《超级大金刚》,每次都要从第一关重玩起,浪费了不少正常学习时间。2、另外,《超级大金刚》的第4大关第二小关过火桶和转动的齿轮时因为距离太宽怎样也跳不过去,该怎样办?3、玩完游戏后关机又立即开机能显示游戏内容,但超过半小时以后再开机,机内显示"UFO没有游戏",是否是碟机出问题了?

(广西 龚大恒)

A 1、UFO 34M磁碟机的正确用法如下:开机后在BACKUP项中选LOAD DISK TO DRAM(读磁碟游戏到UFO DRAM记忆体),依次放入各张游戏磁碟,读完后就可进行游戏,对于需要电池记忆的游戏,在游戏中存进度后关机再开机进入UFO画面中,在BACKUP项中选SAVE U-FO—SRAM TO DISK(写电池记忆入磁碟),放入一张格式化好的空白盘再为该电池记忆起一个名字即可。以后要调出这个电池记忆只要放入这张盘,选LOAD DISK TO UFO—SRAM,读入电池记忆后再玩游戏即可。2、要想过关必须熟练掌握大金刚的高跳方法,即按住Y键不放再按B键就可比平时跳得更高。3、UFO磁碟机只能在关机后一段时间内保持住DRAM中的游戏内容,故您的磁碟机并没有问题。

大墙画廊

第 13 期



稿件尺寸 104×152mm，稿件请用钢笔或碳素笔，请寄原稿，复印件不用，来稿要求有创意。

画廊启示

各位玩友兼画友请注意，鉴于目前本廊稿件过多，加之画稿过于局限在某几个热门游戏，如《侍魂》、《街霸》等格斗热作，造成本廊中充斥着一群群霸天丸、俳雨闲丸、隆等格斗家，长此以往，难免会有“火拼”现象出现。从今期（第 13 期）起本廊决定进行命题作画，今次题目为“乱马 1/ 2”，请各位良牙、小茜等等 FANS 齐齐出动，在热闹搞笑的天地间挥洒你的画笔吧！

廊主：SHADOW PHOENIX



▲我在画廊中等着大家光临，快点来吧！



▶斩红郎无双剑 陕西周至县 赵辉



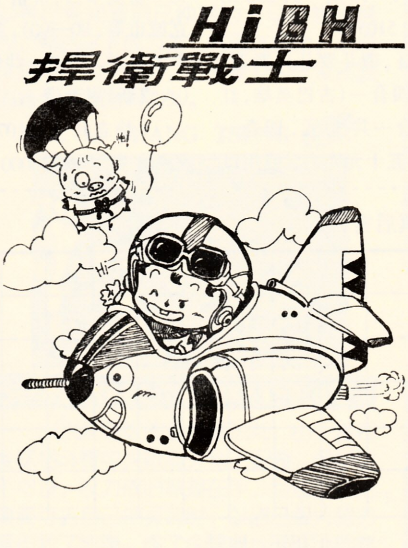
▲鬼神童子 北京 李 亮



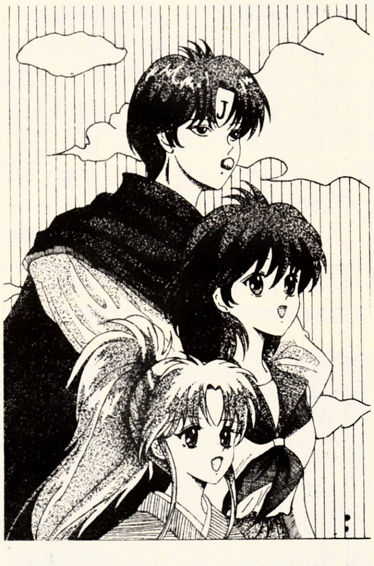
▲篮球飞人 广西融水县 韦建国



▲街霸一魔影再现 上海 钟敏



▲捍卫战士 北京 郭磊



▲幽☆游☆白书 石家庄 范 丽（女）

二手货市场♠场市货手二

北京二手货交易市场
（免费提供场地和测试设备）
北京万和公司游戏部
地址：北京东城美术馆后街39号　电话：(010)64073697
（乘104、108路无轨宽街下，北京中医医院南）
星期三下午3—6时
二手货交易时间：星期六下午1—5时
星期天全天9—17时
另外：万和还办理二手货代卖、换卡业务，欢迎光临！

※出让：NEO·GEO摇杆一个及《四国战机3》光盘一张，价格面议。

张雷冬　(010)62559476　限北京玩友，请于星期六、日联系。

※出让：FC卡单卡机械战警Ⅲ 40元；4合1(异形Ⅲ代，惑星戒严令，魔鬼终结者Ⅱ代，兵神Ⅱ)75元；单卡荆轲新传95元(附说明书)三合一(小魔女皮皮，双截龙Ⅲ，魂斗罗Ⅱ代)40元；一次购买两合以上卡带，另送一本七合一(热血高校，忍者猫等。)另一把冲锋枪，带手雷键等售60元。来函必复。以上卡均可交换MD卡。

戚敏　长沙市韶山路143号二区　410004

※出让：原装美版超任(SFC)850元，龙Ⅱ代磁碟机32M 1400元，超任手柄80元，火牛70元，双手柄，电源60元，以上物品均为十成新，(另赠龙虎拳Ⅱ、溪流王等)价钱可略减

潘明　(0898)6777267　海南海口市龙阳路8号570102

※出让：SS主机加CD：有VR战士2　少年街霸　世嘉拉力赛　F1—方程式赛车　武装飞鸟　男儿当入樽，X—MEN，龙珠—真武斗传　高达战士　大战略　合共5000元　有1只厚装手制　全部原装CD　还有游戏志杂志　1—16期　共250元

张文龙　广州市经贸中专94财会(2)　510515

※出让：FC：三合一(赤影战士，双截龙Ⅱ，魂斗罗Ⅱ)，狮王，均一百元。四合一(热血硬派，绿色兵团等)四合一(古巴英雄，红猪，松鼠大战Ⅱ等)，均80元。两盘二十一合一共50元，四合一(雪山兄弟，汤姆和杰瑞，香蕉王子等)。一百五十元左右。或用以上全部换GAME　BOY主机一台。最好写信联系。

张浩　(029)7255945　西安市梁家牌楼35号　710002

※出让：全霸王32M磁碟机(保证质量)800元，美版超任机1000元。另有日本原装世嘉十六机400元，大战略二代(记忆完好)100元，究极麻将50元。

侯宁海　025—3397846　南京市宁夏路13—2—202室　210024

※出让：FC三国志Ⅱ霸王的大陆(带电池及说明书八成新，卡壳一卡角坏了，120元))　征求：FC《大战略》或《水浒》或《大航海时代》(150元左右，最好带说明书)，也可用《霸王大陆》换，施行差价处理。

刘健　辽宁省鞍山市深沟寺二区95栋32号　114034

※出让：FC卡；吞食天地Ⅱ(附攻略)100元；半熟英雄110元；龙珠Z(Ⅰ+Ⅱ)80元；皇室血裔(原装)140元；水浒传(原装)200元。注：全部卡带都附详细攻略。征求：原装世嘉(MD2)型500元。世嘉卡：光之继承者，梦幻之星，悟空外传，信长野望(霸王传)，梦幻模拟战2。注：全部卡带价格均低于杂志广告价40元即可。

俞益　联系电话(0520)2781255　常熟市虞山镇小湖甸村2组　215500

※出让：世嘉卡，魂斗罗100元，幽Ⅱ(魔强统一战)130元，侍魂130元，96FIFA足球110元，12人街霸110元，格斗四人组Ⅲ 130元，真人快打Ⅲ 170元(以上卡带均为8、9成新)，世嘉台湾Ⅱ型机一台600元(9成新，100%兼容，两支六键手柄，PAL—D制，电源，AV线，射频盒)，以上卡带，机器皆可来函来电商议。打电话最好在星期六、星期天(因住校)

夏琰　(0371)6241628　郑州市财税学校95·3班　450004

※出让：三国志Ⅱ—《霸王的大陆》(70—80)。另外有几盘FC卡，亦可作为出让；高K强卡八合一(160~180)五十二合一(注：无一重复节目，价格150—160)，另有九合一卡(包括花式撞球、坦克城市等，80—90)，另还出让GMT中英文电脑学习机一台(附初中各科学习软件，共售100元)，愿以以上机、卡交换世嘉机一台(八成新)附卡带。

徐志凡　(0798)228662　江西景德市茶叶圩七栋一单元301室　333000

二手货市场表格（正楷填写，填后寄回）　　**电子游戏软件**

※出让/征求

联系人：　　联系电话：　　地址：　　邮编：

※出让：FC卡吞食天地Ⅱ（120），三国志Ⅰ（90），三国志Ⅱ（110），玛丽兄弟Ⅲ（70）

征求或用以上卡带交换：FC卡圣火徽章，勇者斗恶龙，大战略，需七成以上新，最好带中文说明书。另征求世嘉机一台，七成新，PAL—D制式Ⅱ型100%兼容，价格在350元左右。

余志伟　广东省珠海市工业学校九二电子　519000

※出让：小天才游戏机一台，40元（包括邮费）！本地玩友30元！征求：MD世嘉机一台。主板无损，外观无重大损坏配件只需电源。新旧无所谓，能玩便行。价格300元以下为宜，各种MD卡，来信来电商谈。

詹晴洲　（0871）5315189　昆明一中高二·理8班　650031

※出让：台湾版MDⅡ型机：九成半新，配件齐全，550元。MD卡：光之继承者140元（付攻略及说明书），梦幻模拟战，侍魂、街霸、魔强统一战均110元，篮球飞人105元，95足球90元，梦幻之星Ⅳ150元，音速索尼克Ⅱ（原装，90元）（以上均免邮费）征求：美版超任（双手掣，700—750元），MD卡：新创世纪，光明与黑暗Ⅳ，星空之门，斗技王，皇帝的财宝（90—120元）

李彦军　3602733　桂林市逸仙中学初267　541002

※出让：小教授A型学习机一台，100%兼世嘉，带软盘驱动器随机带两只六键手柄，主机、连接线、火牛齐全，八成新。附带有说明书，及送MD卡：三国志Ⅲ。价格在1300元。

于可可　（022）3129526　天津市和平区岳阳道37号转于可可　300051

※出让：原装八位机一台，八成新，100元，FC卡：不动明王传（原装），四合一两盘五十五合一、七合一各一盘。以上FC卡均为七成新，绝非大爆破之类的小节目，如单买不动明王传25元，其它每盘15元，卡机全购160元，并赠送精美攻关秘诀3本。有意者亦可来信询问合卡具体内容。

田舒之　（0431）2459067　吉林省吉林市一高中93·1班　132000

※出让：小霸王中英文电脑学习机一台九成新，三百二十元。任天堂8位红白机一台，一百元《吞食天地》豪华中英文版一百五十元，四合一（忍者龙剑传Ⅱ代，街霸，汤姆和杰瑞、火炮）六十元，任天堂机为八成新吞食天地十成新，带电池附卡盒及说明书，四合一九成新以上机卡可交换世嘉机一台和世嘉卡三国志1+2价格可协商，若为本市玩友可面议。

蔡素琴转张明　（0551）2624353　安徽省合肥市华侨饭店大餐厅　230001

※出让：FC卡4合1（兔宝宝Ⅱ，梦幻骑士，饿狼传说，忍Ⅳ）85元，33合1（空中魂斗罗，沙罗曼蛇Ⅱ，新人类，松鼠大战）85元，3合1（忍者龟Ⅱ，双截龙，魂斗罗Ⅱ）70元，荆轲新传（全新，附完全攻略）120元，三国志Ⅱ霸王的大陆（九成新）120元。交换：用以上任意四盘卡加一盘智慧方块换一台世嘉Ⅱ（八成新以上，六键手柄二个，带电源，要求100%兼容）

卢兰英 2202430　广东省湛江市肉类联合加工厂　524005

※出让：GB手掌机一台及热斗侍魂、八合一（阿拉丁、世界英雄、七龙珠、幽游白书4、篮球飞人、蜡笔小新、咸蛋超人、城市风云儿），共售1000元左右。FC卡：三国志Ⅲ（实际为三国志Ⅰ）100元左右，可还价。

郭珂嘉　（0371）7434320　郑州市第二中学高一·（1）450052

※出让：FC卡：三国志Ⅲ（九成新，带电池，包装盒，地图，彩色攻略本）100元；1991 TAITO篮球60元。MD卡：战斧Ⅲ（九成新）80元，沙漠王（九成新，模拟直升机驾驶）60元。用以上卡带交换FC卡：三国志Ⅱ（带说明书），或用2换1换吞食天地Ⅱ（中文版）及封神榜（中文版）。均要求有说明书和外盒。另提供圣火徽章外传的说明书（免费，只有一本）。

熊纲　（0733）8241476　湖南省株洲市建设南路106号3栋502室　412000

※出让：PS：武装飞鸟、豪血寺一族2代、ZERO斗神传2代、铁拳、水浒演武，十成新。每张65元

陈明　南宁市民采路3号　530012

※出让：FC卡：全中文RPG封神榜（全新，带卡盒、说明书，卡内有电池）。价格一百五十元可略减。

王洪刚　（0451）4504617或4834260　哈尔滨市道里区河阳街50号3—2　150076

※出让：MD：世界英雄120元～100元，天地双雄（联合大作战）80～100元，音速小子（音速）4代90～100元，MIG—29 80～100元，战斧3代70元。交换：用以上卡换GG手掌机，或换GB手掌机（用以上任意4盘）。求购：GB手掌机200元左右，三国志Ⅲ110元左右。

刘鑫　（0411）2674627　辽宁省大连市中山区七星街66号　116001

※出让：台产MD一台，430元；大战略Ⅱ 120元，光明力量Ⅱ 105元；格斗四人组Ⅲ 105元；梦幻模拟战Ⅰ 85元，Ⅱ 120元；梦幻之星Ⅳ 105元；空战克星40元。5.5英寸小黑白电视机500元，九成半新可看录像，玩游戏。征求：超任及碟机32M一套2000以下，MD碟机32M2000元以下，次世代机。

黄浩　南京花红园41号402室　210018

※出让：PS光盘　电影版街霸（原装）（250元左右）　斗神传（320元）（原装）均全新（因托人代买，买错了）SEGA　SATURN光盘　BATTLE　MONSTERS（300元）（原装）打电话星期日下午至晚上最好。

赵勇亮　（029）8402483　西安市朱雀东坊南区30—4－3　710068

※出让：FC卡三国志Ⅱ 100元，吞食天地Ⅱ豪华中文版180元，六合一（幽游白书、战斗蛙、唐老鸭Ⅲ、波斯王子、捍卫战士、美人鱼）120元，四合一（魂斗罗、绿色兵团、赤色要塞、沙罗曼蛇）80元，九人街霸50元，一齐购者优先且可再降价。征求：勇者斗恶龙Ⅳ、Ⅴ代，大航海时代，半熟英雄、火炎纹章外传、太空战士Ⅱ、Ⅲ，有说明书，可与上面带交换。

徐明远　2842125　山东省青岛市胶州路八号17户　266011

交换：FC三国Ⅲ换三国Ⅱ或一切三国系列。MD梦幻模拟Ⅱ换光明力量Ⅱ。或以上两卡再加一FC机、33合一（双截龙Ⅲ、赤影战士等）、MDI机、三国志Ⅲ十大战略——九成新换得一九成新超任博士七磁碟机带电源。也可售价为1200～1500元左右。

戴佳　（0731）5503223　长沙下麻园湾77号一单元二楼　410007

※出让：FC卡8合1包括双截龙Ⅰ，松鼠大战Ⅰ，脱狱，怒Ⅲ，革命战士，空中魂斗罗等。征求或交换：FC卡带《沙罗曼蛇四代》，《恶魔城Ⅰ》。来信必复。电话请于晚八时半以后打。

于洋　6432731　黑龙江省牡丹江市第一中学高二（10）班　157000

电子游戏丛书《电玩迷》们的忠实朋友
中国软件行业协会电子游戏机分会会员单位
中外合资杭州亚洲计算机软件技术有限公司竭诚为您奉献

五大优势

· 中国名牌大学创办的中外合资高新技术企业。

· 具有浙江省大型电子游戏机科研与生产基地

· 拥有用家用游戏机改装大型营业用游戏机的国家专利。

· 具有电子游戏机产品的进出口权，产品 50% 以上出口。

· 建有省级大型游戏机及家用游戏机改装大型游戏机培训中心及进口电子游戏机维修中心。

家用游戏机改装大型游戏机新潮流

· 用家用游戏机改装大型营业用的游戏机转接板，适用世嘉、超任、32X、土星、索尼 PS、3DO、SNK，任天堂 64，国家专利号 ZL92236627.6. 真正的计时、计次、难度调节保持功能，屏幕中英文双显示，屏幕难度自设定功能及双打、四打、六打、射击、驾驶多种用途。内置难度卡，不另收费。直接插入街机，不须改线。更新节目不受限制，出口产品采用高集成度 OPT 掩膜技术，确保该产品在国内外领先地位。

· 用家用游戏机改装的大型营业用游戏机，包括双打机、四打机、六打机、模拟仿真射击机、模拟仿真射击机、模拟仿真驾驶机(汽车、飞机、摩托车)。22″、25″、28″、29″、33″、55″大屏幕一体式，分体式。实施大型电子游戏机新标准，国家专利号；ZL92236627.6，注册商标港の霸。

从部品到成品　让您满意

· 次世代游戏机、超任游戏机、世嘉游戏机、掌上机、磁碟机、光碟机、游戏卡(碟)及周边设备。进口有海关税单，批发有增值税发票。

· 大型电子游戏机机箱、显像管、扫描板、开关电源、投币器、摇杆、按钮、开关、代币，代办托运。

· 超小型次世代游戏机 N－P 制转器，适用中国 PAL 电视机使用次世代游戏机。

低价格　给你一个惊喜

· 原装超任磁碟机配原装超任主机邮购价 2150 元。零售价、批发价、出口价另定。

人无我有 人有我优 人优我廉 人廉我免邮费
邮购实行会员消费卡制度

按各类广告刊登的低邮购价邮购满 1000 元者，发会员消费卡。凭此卡邮购，可在同类商品低邮购价基础上再下浮 5%。

追究仿冒产品特别声明

本公司研制的港の霸转接板(街机管理器)，用于将家用游戏机改装大型营业用游戏机，已获得国家专利(专利号 ZL92236627.6)其计时、计次、难度控制方法已受国家专利保护。凡用相同方法制作的转接板均属侵权行为，本公司将依法追究其法律责任。同时为加大打击假冒产品的力度，本公司将继续追踪此类产品，并按其半价推出同类正宗产品。

《大型电子游戏机与家用游戏机改装的大型营业用游戏机》出版

· 汇集 100 个大型游戏机与次世代游戏机优秀节目，介绍大型电子游戏机电脑板维修知识，介绍家用游戏机改装大型营业用游戏机的方法。

· 本公司集体编写，学林出版社出版，统一书号：ISBN7－80616－097－3/T，116K，600 页，书价 38 元，7 月 1 日起发行，即日起征订，各地新华书店经销，公司代办批发，6 折供货，邮购免邮费。

面向电子游戏　面向家庭影院　面向多媒体电脑　面向都市生活
都市娱乐版《文化娱乐》杂志征订　国内外公开发行

《电玩迷》原班人马编写，叶伟、张弦领衔主笔，96 年试刊 5 期。凡向本公司订阅 97 年全年 12 期者(每期 5.90 元免邮费)，均赠送 96 年各期试刊。国内统一刊号：CN33－1027。试刊期间广告 6 折优惠。欢迎来信来稿。欢迎各省市批发商特约经销。信寄浙江省杭州市环城北路 57 号三立大厦南楼二楼《现代娱乐》专版编委会。邮编：310006 电话/传真：(0571)5177352

诚征全国各省市代理，首批认定特约经销点

上海	艺宫文化用品商店	陕西南路 380 号(021)64736949
杭州	太平洋商场电子游戏机专柜	解放路 210 号(0571)7078650
	大型电子游戏机展示厅	翠苑新村二区 19 幢南楼(0571)8841882

联系地址：浙江省杭州市环城北路 57 号三立大厦南楼　邮编：310006

电话/传真：(0571)5177352，5174439－384　联系人：谭启仁

自动传呼：127－8058076　人工传呼：(0571)126－8058076

玩是人的天性，而在我们周围，禁止别人玩的人很多，教会别人该怎么玩的人却很少，我们正想做一些工作。

"人间五十年"之三

铁炮的传说

文/一心

对于战国时代的日本，没有什么事件比"铁炮的传人"更重要的了。"铁炮"一词原先是指"蒙古来袭"时的大炮，可是元军仅是显示了它的威力，就随船沉入大海了。

天文十二年(1543)八月二十五日，一艘由澳门开往宁波的葡萄牙船，由于遭遇台风而迷失航向，漂流到了日本九州南边的种子岛。岛主种子岛时尧对于这些异族人充满着好奇，就让船停泊在赤尾木港(现在的西之表市)令时尧最为不可思议的是这些"南蛮人"所携带的具有魔法的棍子，只听见"轰"的一声巨响，远处的东西就被击中了。也许就在那一瞬间，一旁观看的时尧就强烈地意识到这个时代(战国时代)赋予他的使命，当即用两千两金子的巨额代价与葡萄牙人交换了两把，并且命令"种子岛锻冶栋梁"的八板金兵卫清定仿制。这一年种子岛时尧才十六岁。

时尧给了金兵卫一把铁炮。金兵卫细心而又耐心地分解，每一个角度、每一个部件都细致地观察、分析，不分昼夜地干着。九月、十月……，金兵卫终于仿制出了铁炮。但是试射的结果却没有想象中的那么好，因为枪管的尾部受不了火药爆炸的压力。金兵卫只好请教葡萄牙人。"只要把你的女儿嫁我，就教你。"金兵卫想："即使我的女儿——若狭姬不是那么美丽而又善良，但宁可我死，也不会把我的女儿嫁给一个南蛮人。"

然而，完不成主上的命令是要被处决的。种子岛时尧派来的使者一次次地来催促金兵卫，不但使他越来越苦恼，也使好心的女儿越来越苦恼。"就把我嫁给他吧。"若狭虽然认为把自己的终生托付给南蛮人比死还难受，但她更不忍心看见父亲憔悴的样子。金兵卫一下子不知道该怎么办了，但时间不容许他再多考虑。

新的铁炮，或者说成功的日产铁炮产生了，这就是被称为"国产第一号"的铁炮。而后，几乎是在一夜之间铁炮流传到了日本每个大名的手中，他们都欣然地接受这种武器。但是八板金兵卫清定呢？伤心得要自杀。

天正十三年，葡萄牙人再次来到种子岛。金兵卫与女儿相聚了几天，他想："难道这是我与心爱的女儿最后一次相聚吗？"金兵卫心生一计，声称女儿若狭突然死了，并煞有介事地举行了葬礼。尽管葡萄牙人明知是计，也只能离开，再多可能也仅是气愤与悔恨。

这就是日本人自己的铁炮诞生的经过，也就是铁炮的传说，日本称之为"鐵炮の傳來"(てっぽうのでんらい)。《天翔记》中1543年八月描述的即是这一事件，并且从此开始才能进行铁炮的买卖，游戏中的唯一人物——种子岛时尧，也成为铁炮技能最优秀的几个人之一。

随着葡萄牙船只的来访，"黄金之国"——这个《东方见闻录》中提到神秘国度，终于被发现了。这似乎是光荣公司的另一作品《大航海时代Ⅱ》中的一个情节。日本忙于"天下统一"时，欧洲的商人及探险家正忙于开辟新航线，穿梭于东西方之间。而单单在西方的欧洲正燃烧着宗教改革的火焰。这几乎是在同一时间发生的，东方、西方、以及东西方之间，三件事情是同样的意义深远。在日本历史上，这三件事情被称为"宗教改革"(しゅうきょうかいかく)、"大航海時代"(だいこうかいじだい)及"戰國時代"(せんごくじだい)。

于是，描述同一时代的两个游戏，有两个类似的情节。在《大航海时代Ⅱ》中便有了恩里克这样一个虚构的会计，而在《天翔记》中便有了沙忽略这样一个真实的传教士。在西方，由马丁·路德发难得宗教改革，实际上到后来变成了宗教革命。使中国传入的黑火药很就转化为有力的武器。新教斗争的胜利，使旧的天主教不得不到欧洲以外的地方发展壮大自己的势力，包括美洲、亚洲以及新发现的任何地方。《大航海时代Ⅱ》中的恩里克就是这些带着教会使命的传教士中要到日本的那一个。在历史上，到日本去的是欧洲天主教会的"反宗教改革"组织——耶稣会的创始人之一——方济阁·沙忽略(此人到远东传教，也曾到过中国。清末，在上海曾有一所叫"圣·方济"的教会学院就是为了纪念他而建立的，这所已有一百多年历史的学校就是现在上海的"北虹中学")。当时战国的大名都盼望着欧洲传教士的到来，这不是因为他们信教，而是更关切随之而来的"南蛮贸易"。这被称为"切支丹の傳來"(きりしたんのでんらい)。不过也并非完全这样，在切支丹发展期，有了大友宗麟这样一个虔诚的信徒；而切支丹被禁时，又出了天草四郎时贞这样一个捍卫者。在《天翔记》中，只有等天文十八年(1549)年七月二十二日沙忽略来到日本以后，才能开展南蛮贸易。

铁炮的传入，对于日本的影响是深远的，几乎是一次变革。在几十年的战乱中，铁炮的战术不断充实。然而，真正改变铁炮这种新式武器地位的是天正三年(1575)织田信长战胜武田胜赖的长关会战。当时，各地的大名都普遍认识到应用足轻组织枪队，并进行密集火力的战术。但是，由于武田信玄、上杉谦信这些指挥强大骑兵的大名的出现，使绝大多数大名仍把马队看作是军队的核心，而以铁炮为辅助武器。而长关城的决战，简直可以说是铁炮、骑兵两种战术的决战。织田信长亲率三千炮兵痛击武田胜赖上万的骑兵，夺取绝对得胜利。被称之为武田氏肱股的"四名臣"，一下子死了三个。《天翔记》中都附有人物的生卒年月，有兴趣的玩家不妨看看究竟有多少武田的名将死于这场战役。

在长关会战之后，出现了一类新兵种，这就是《天翔记》中堪称稀世之宝的"骑马铁炮"。骑马铁炮一改旧式日本武士身穿厚重甲胄的笨重模样，成为身披软甲，带着刀、弓及铁炮的骑兵。在游戏中，一般的武将只能带领三种兵——足轻、骑兵、铁炮，但有些人却能够带第四类兵——骑铁。在七百多武将中，游戏把这当作一种荣誉，给了威震陆奥的独眼龙(伊达)政宗、政宗的左右手——片仓小十郎景纲和令信长束手无策、号称"鬼孙市"的铃木重秀。

责编/北尤

更正：本刊96年第5期"南昌新华电子文化公司"广告中电话区号误登为(0701)，应为(0791)，特此致歉并更正。

北京新亚游戏专营店

世嘉16位兼容卡、GAME BOY卡、GAME GEAR卡

邮购价目表(单位:元)

	名称	价格	名称	价格	名称	价格
SLG 战略	太阁立志传	350	提督的决战	110	三国Ⅰ	80
	光明十字军(原装)	155	信长野望	230	三国Ⅰ+Ⅱ	140
	欧陆战线	105	圣骑士战记	50	三国Ⅲ+大战略	160
	凯撒大帝	65	圣骑士战记(原装)	70	战斗传说(原装)	185
	大航海时代Ⅱ	170	大战略Ⅱ+三国Ⅰ	160	新创世纪(原装)	150
			光明与黑暗Ⅱ之众神遗产	200		
FGT 格斗	危险地带	75	饿狼传说Ⅱ	110	街霸12人	80
	真人快打Ⅱ	110	武士魂Ⅱ	55	侍魂	120
	龙虎拳	75	七龙珠	90	幽游白书(魔强统一战)	120
	李小龙Ⅲ	85	七龙珠(原装)	90	疯狂大摔角Ⅱ	160
	WWF摔角	115	真人快打Ⅲ	120	正义大对决	110
	恐龙大对决	130	忍者龟Ⅳ	95	拳王福尔曼	140
	蛮人争霸战	165	夺命警官(DOOM)	90	世界英雄	75
	16人街霸40M	220	VR部队	80	麻雀恶魔塔	165
PVZ 智力	沙漠风暴Ⅰ	65	悟空外传	130	坦克(坐舱式)	70
	MIG29	65	F-15	65	沙丘魔堡	75
	F22+兰博	105	扑克五合一	130	沙丘魔堡二合一	95
	赌城	70	亚瑟传说	165	IQ连环炮(原装)	85
	沙漠风暴Ⅱ、Ⅲ	80	阿Q连环泡	175		
RAC 赛车	VR赛车(原装)	155	摇滚赛车	85	新F1赛车	85
	川崎赛车	60	印地赛车	80	O林赛车	65
	F1赛车	65	机车Ⅲ	65	顶级赛车	65
	疯狂大赛车+摩洛哥GP赛车	85	机车大赛	55	摩洛哥赛车Ⅱ	65
ACT 动作	蜡笔小新	90	侏罗纪公园Ⅱ	80	超级忍者Ⅲ	70
	音速Ⅱ	55	魔界大法师	85	风境奇缘	155
	阿拉丁	80	地球虫Ⅰ、Ⅱ	100	复合战神	130
	丛林冒险Ⅱ	90	马路英雄	90	七喜Ⅱ	145
	美少女战士	85	忍无可忍	95	墨西哥鼠	110
	狮子王	100	格斗四人组Ⅲ	125	雅特兄弟	125
	蜘蛛人Ⅲ	130	音速四	85	玩具总动员	130
	蝙蝠侠4代	110	丛林冒险	85	原子超人	105
	唐老鸭大冒险	120	变形侠医	85	革命大道	170
	外星王子	70	轰天雷	90	蜘蛛侠四	170
	音速Ⅲ	80	X-MEN Ⅱ	85	环保尖兵	85
	海豚Ⅱ	85	金刚战神Ⅱ	95	越空狂龙	85
	海豚Ⅲ	75	吸血鬼	90	骷髅行动组	120
SHT 射击	机械战警四	95	终极战役	115	星际奇兵	90
	西部枪手Ⅱ	95	魂斗罗	90	异形战士	75
	红色战区	80	真实的谎言	80	枪卡1代	85
SPC 体育	95FIFA足球	85	95NBA篮球(记忆)	90	96冰球(记忆)	125
	96NBA篮球(记忆)	115	网球(原装)	130	95实况篮球(记忆)	145
	96FIFA足球(记忆)	90	巴克利篮球	145	校园篮球	220
	NBA JAM Ⅱ	130	台球Ⅱ	85		
RPG 模拟	英雄传说Ⅱ	85	梦幻模拟战	115	光明力量Ⅱ	115
	梦幻之星Ⅳ(原装)	150	光之继承者	130	光之继承者(原装)	150
GAME GEAR 彩色手掌卡	18合1(带侍魂)	280	32合1(带真侍魂)	280	10合1(带幽游白书)	280
	16合1(带街霸Ⅱ)	280	32合1(带忍者2代)	280	12合1(带美少女战士)	280
GAME BOY 手掌机兼容卡	18合1(带信长野望、大战略、光之继承者)	290	13合1(带世界英雄2、阿拉丁等)	250	三国志(中文版)、吞食天地、世界英雄2、饿狼传说、侍魂、大战略、真人Ⅲ、街霸Ⅱ、95格斗王、斗神传，以上单卡每片150元	
	7合1(带大金刚、吞食天地、三国、J联盟足球)	290	12合1(带七龙珠、幽游白书等)	220		
	57合1(带饿狼传说、玛莉Ⅲ代)	250	8合1(带足球风云)	250		
	5合1(带真人Ⅲ、饿狼传说、阿拉丁等)	250	12合1(带侍魂、狮子王等)	250		
	8合1(带大金刚、信长野望、大战略)	290	6合1(带大金刚、第二次机器人大战)	250		

特别推出:世嘉游戏卡赤壁之战(仿街机动作版),170元;另:世嘉制转卡:70元。

新亚游戏专营店每周都有新卡面市。邮购款到3日内快件发货,每片卡带邮费10元。3片以上20元。

北京新亚游戏专营店

游戏机及配件、游戏光盘邮购价目表(单位:元)

	机种	单价	邮费
世嘉16位游戏机	日本原装世嘉机Ⅱ型(P制)(送原装卡)	590	70
	日本原装世嘉机Ⅱ型(N制)(送原装卡)	570	70
	台湾主板世嘉机Ⅰ型(100%兼容,P制)(送卡)	480	80
	台湾主板世嘉机Ⅱ型(100%兼容,P制)(送卡)	500	70
	日本原装彩色液晶手掌机 GAME GEAR(送原装卡)	860	50
	GAME GEAR 对打线	80	10
	世嘉六键手柄	20	10
	世嘉六键带摇杆连发手柄	40	15
	世嘉六键连发手柄	35	15
	世嘉、超任两用连发手柄	70	15
	世嘉、超任两用摇杆台式大手键	170	50
	日本原装世嘉遥控手柄(两支装)	120	50
	世嘉机Ⅱ型转换盒	25/盒	10
	原装世嘉 CD 机	1350	80
超级任天堂16位游戏机	日本原装超任主机(美版N制)	950	80
	日本原装超任主机(日版N制)	950	80
	超任博士7磁碟机(香港邦谷)32M	1280	50
	超任磁碟机龙Ⅲ(世嘉、超任两用机)32M	1580	60
	超任制式转换器(N制－P制)	110	10
	超任双线火牛(用于美版超任)	50	20
	超任标准手柄	40	10
	超任六键连发手柄	60	10
	超任光碟机(通用型)	1600	90
	超任游戏磁盘(拷好的节目)	5/张	10/次
	超任游戏磁盘目录	10	
	黑白液晶手掌机 GAME BOY	360	40
	GAME BOY 对打线	25	10
	GAME BOY 放大镜	40	10
	GAME BOY 手柄	40	10
	GAME BOY 电源	30	10
	GAME BOY 皮套	40	10
次世代游戏机	世嘉土星32位游戏机(带原版盘)	2350	100
	土星六分插	390	.30
	土星解压卡(可看 VCD)	1480	20
	土星原装手柄	200	20
	土星连发手柄	120	15
	土星专用制转	150	20
	土星原装记忆卡	460	20
	SONY32位游戏机(带原装盘)	2750	100
	SONY 原装记忆卡	250	10
	SONY 原装手柄	260	20
	SONY 手柄	90	20
	SONY 方向盘	550	100
	3DO 松下日版Ⅱ型机	1980	100
	3DO 六键连发手柄	130	20
	3DO 四键加强手柄	90	10
	3DO 六键手柄	90	10
	3DO 解码器(可看 VCD)	1550	30
	多功能通用大制转(N制P制)	190	40
	SNK 机皇游戏机(带原装盘)	2450	100

土星原装盘(邮费 10/盘)	
95 搏击之王	550
龙之力量	450
首领峰	480
X—革命	480
生化悍将	320
忍空	260
VR 战士Ⅱ	480
世嘉拉力赛	480
梦游美国	360
真女神转生	520
VR 赛车	380
机动战士高达	460
王国传说	290
X－Men	440
自由神射击	380
格斗超新星	460
太空战士机外传	490
武器传说	420
水浒演武	280
飞龙骑士	280
电影版街霸	220
胜利足球	380
光荣赛马	180
梦幻仙境	180
未来赛车	180
超级麻将	380
大战略Ⅰ	380
大战略Ⅱ	450
麻雀悟空	280
昆虫大战	180
彩京	380
VR 战士Ⅰ	220
上海万里长城	290
卒业 2	280
三次元大战	460
篮球飞人	290
兵蜂	220
3DO 盘 100 余种,原版盘	90/盘
PS 盘 100 余种	60/张
函索详细目录表	10元/份

新亚游戏专营店本着重信誉、讲效率的原则,发货迅速,售后服务完善,有质量问题的产品一日内凭发票可调换。同时,面向全国零售商开展批发业务,也为各地朋友提供零售服务。

联系电话:64019402　**手提电话:**1391070810,1391070820
(收款)联系人:苏江　**邮编:**100009
(汇款)地址:北京西城区地安门外大街乙 60 号
注:乘 107 路、5 路、58 路鼓楼站下车地安门百货商场对面
新亚第一分店地址:北京西城区新街口南大街 114 号　**电话:**66189762
注:乘 22 路、107 路、111 路、105 路护国寺下车,新街口百货商场往南 200 米

特别声明:凡持本广告来我店门市的顾客,可按广告价格购买。

忍者乱太郎

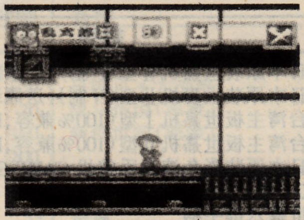


机种 SFC	厂商 文明脑
类型 ACT	容量 12M

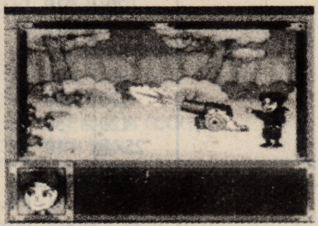
在动画界以清新独特的搞笑风格著称的《忍者乱太郎》今次于超任上重现，这将“忍者”完全公开及有趣化的作品能否再次令你捧腹大笑吗？

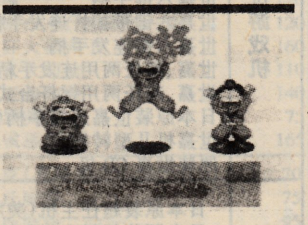
故事围绕原著中三名主人公在忍术学园中的修炼，以及所遇上的趣事而展开，其中当然不乏大家熟悉的动画剧情。修炼的种类很多，由最基本的投掷手里剑到隐身术一一囊括其中，其中最难应付也许就是文字题了，好好修炼日文吧。在战斗画面中，一定要重视“相谈”此项指令，因为如果不用它是绝对不能胜利的呀！

一起在学园修炼吧，哈，隐身啦！

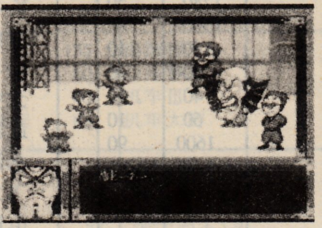

◀乱太郎正在绞尽脑汁思索前方怎样过去。


▶选择要操纵的人物可是件头疼的事情呀！


▶忍者女兵团的大炮攻击，我闪！

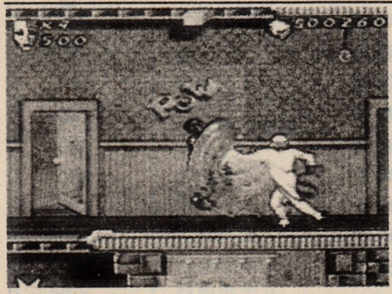

▶好高兴啊，毕业啦，去哪儿玩呢！？


◀在老师的教导下也不知道该选择什么呀。（你会日文吗？）


◀面对邪恶的忍者张开双臂进攻，再进攻！


◀好残酷呀，毕不了业怎么交待呢？

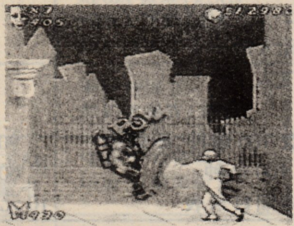
面 具

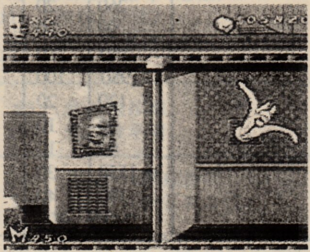


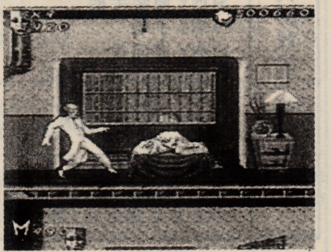
机种 SFC	厂商 I'MAX
类型 ACT	容量 16M

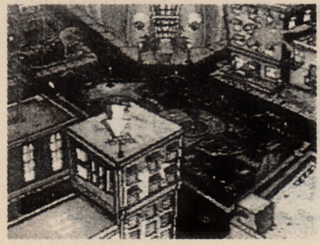
你一定看过金凯利主演的“面具”（MASK，变相怪杰）吧，那令人狂笑不止的噱头和形式各异的美式幽默相信还记忆犹新吧！

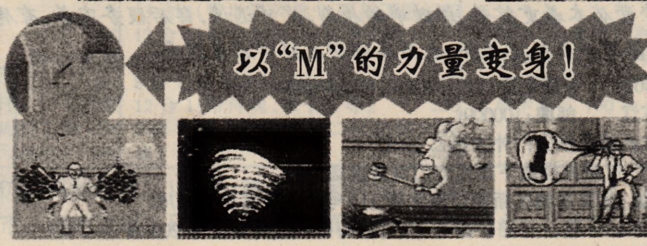
主角偶然得到了神奇面具，借着面具超凡的力量与都市中横行霸道的匪邦进行战斗，目的是救回心爱的人。基本攻击动作是出拳，但使用“M”字的力量，可以重创敌人、跳跃得更远，并可高速疾冲。各关的连接颇为复杂，有时要透过排气口移动，有时要弄破地板前往其他楼层等。（有些类似早期 PC 机的一个以兔子为主角的益智游戏）一起跟随我们的面具英雄行动吧！


▶VS BOSS 这战可要抡圆拳头进攻呀！


▶我从排气口中遁出，好辛苦啊！


▶蹑足而行，「嘘……」小心吵醒敌人！


◀夜色烂珊的都市中会有什么要发生呢？

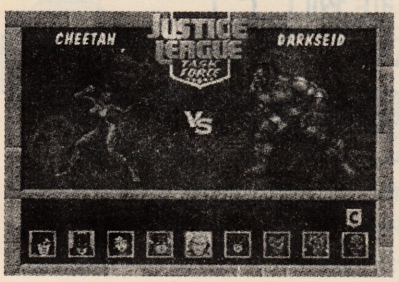


◀除了变身之外，借着面具的力量，可象变魔术一样从什么也没有的地方拿出枪、锤等武器攻击敌人。



美国英雄联盟

机种 MD	厂商 ACCLAIM & SUNSOFT
类型 ACT	容量 24M

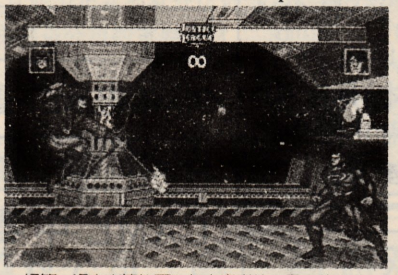


▲9位人物除6位是正义战士外其他3名可不是善主呀!

“英雄联盟”是在美国人气度极高的一群战士们的军团，此款游戏的超任版早已问世（本刊于95年12期已介绍过）世嘉玩友们也可以在这群斗士们中选择一个来战斗了!

游戏充满美版格斗风味，各路豪杰粉墨登场，在各自的领域呼风唤雨，究竟谁能叱咤风云成为Super Hero们的领主呢，Let' s Fight! 不论是在电话亭中变身的超人，天空中浮现蝙蝠图案的蝙蝠侠还是疯狂“暴走”，形如光速的闪电侠都一一现身，怎样才能战胜邪恶势力的超能力罪犯，拯救这个被恶势力搞得满目疮夷的都市呢?

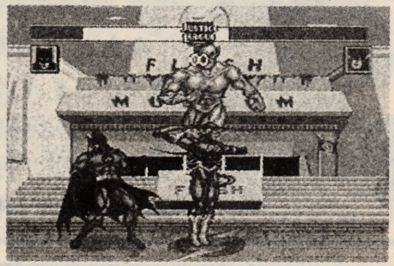
赐与我力量吧，究极英雄参见!



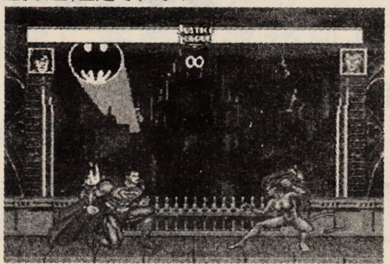
▲绿箭一记火炎箭能否让超人尝尝什么是火的滋味?



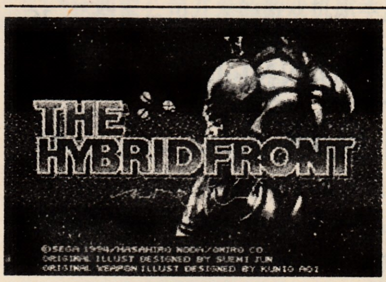
▲蝙蝠侠是在思考他能否Forever吗?



▲闪电侠的“电光之舞”象螺旋般袭击我们的蝙蝠侠(哇，全是“侠”呀!)



▲“嘘，在蝙蝠侠的场地不要在声喧哗呀!”超人悄悄地说。



在未来科幻的世界中，
地球再度发生纷争!

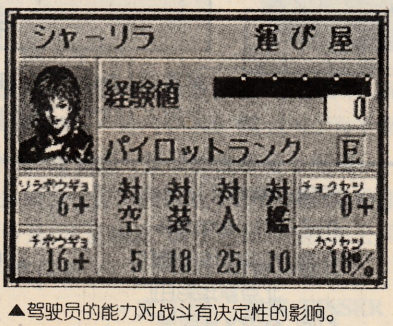
联合阵线

机种 MD	厂商 SEGA
类型 SLG	容量 24M

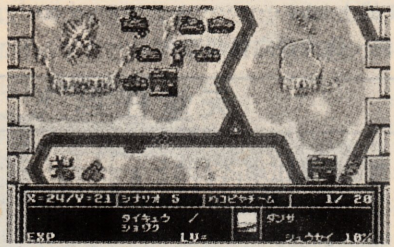
自十九世纪末期始，地球上的科技极速发展，至二十六世纪人类文明已经高度发达，而对太空的探索也有相当的进展，地球被各种国家及企业组织所控制。然而纷争终于不可避免，在经过多次战争与和平之后，在二十六世纪中叶，地球再度陷入危机……这是一款继《尖端大战略》之后，SEGA推出了又一款同类的SLG，游戏系统基本同前作一样，所不同的是背景及各种武器都是科幻的，另外还突出体现了驾驶员的作用，让你在不断升级的过程中去体验思考的乐趣。



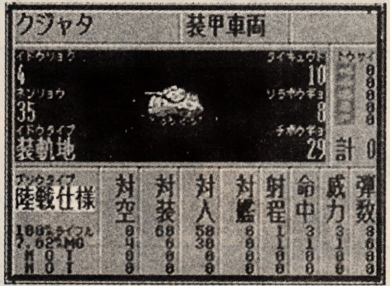
▲共有七名队员，每人都有不同的能力及背景。



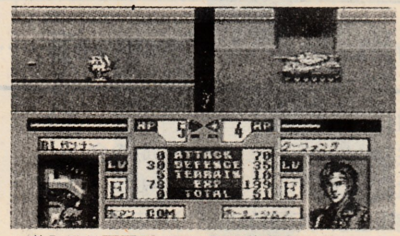
▲驾驶员的能力对战斗有决定性的影响。



▲这是标准的《大战略》类的地图画面。



▲仔细看清所乘兵器的性能才能运筹帷握。



▲进入战斗画面后，可以清楚进观察战况。

96·6期 目录



推迟 推迟 再推迟

杂志社旧病复发，《'95典藏本》再度推迟出版

《'95典藏本》因技术原因，推迟至7月初出版发行，请读者见谅，并致歉意。

论尽江湖

海外采风 …… 1
加强取缔不良业者
——期待中国的游戏热 …… 4

世嘉世家

恐龙兄弟Ⅱ …… 5
《真人快打Ⅲ》英雄检阅之书 …… 8
VR战士mini …… 10
毒液·蜘蛛侠之忧怨难舍 …… 11

天堂任鸟飞

勇者斗恶龙Ⅵ 幻之大地 …… 15
热斗！斗神传(GB) …… 18
魔神英雄传(FC) …… 19
银河战国群雄传 雷 …… 21

次世代天空

SATURN光环之春季篇 …… 22

一场游戏一场梦

游戏制作入门(五)——SPRIT与卷轴 …… 29

秘技天地

秘技偏方 …… 32

特稿

96年电玩界重大变革 …… 61

游戏研究所

GAME中毒症例(上) …… 37

闯关族的家

闯关族的家 …… 68
大墙画廊 …… 71
二手货市场 …… 72

无责任论坛

电脑与游戏 …… 36

PC CHANNEL

电脑游戏月旦评 …… 41
INTERNET与看图工具(一) …… 57
NBA LIVE '96 …… 45
《反叛2:复活》出招攻略 …… 51
《魔石堡》引导攻略 …… 54
史莱姆诊所 …… 58
PC秘技 …… 59

蓦然回首

"人间五十年"之三:铁炮的传说 …… 75

电玩大排档

面具、忍者乱太郎(SFC) …… 78
美国英雄联盟、联合阵线(MD) …… 79

月刊．每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长:文若　主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京宣外大街西草厂街39号
邮编:100052
电话:(010)63033556
印刷:北京新华印刷厂
北京新华彩印厂
订阅:全国各地邮局
刊号: CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:5.40元

首领蜂 DonPachi



充满极度快感的正宗射击游戏《首领蜂》终于在这阳光灿烂的日子中飞舞四方了，怎么样，STG FANS们，一起来做群蜂之首(首领蜂？)吧！

土星版的《首领蜂》还独具“分数挑战模式”，比起街机版更加有趣的哟！这种标准的射击模式是老射击迷们所尊崇的经典形式，《音速之翼》系列、《究极虎》系列等等均是该道中人。游戏中敌人的形象似乎固守陈规，基本上都是以前常见的邪恶战舰、战机及坦克战车一类的兵器，而你(首领蜂)可有丰富的弹药种类喔，怎么样，不想一起来飞翔吗？

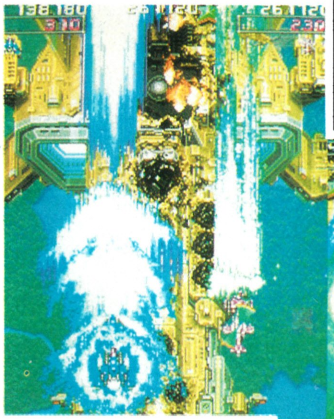
Oh, OK, Let's shot it!!!

机种	SS
厂商	ATLUS
类型	STG
媒体	CD－ROM

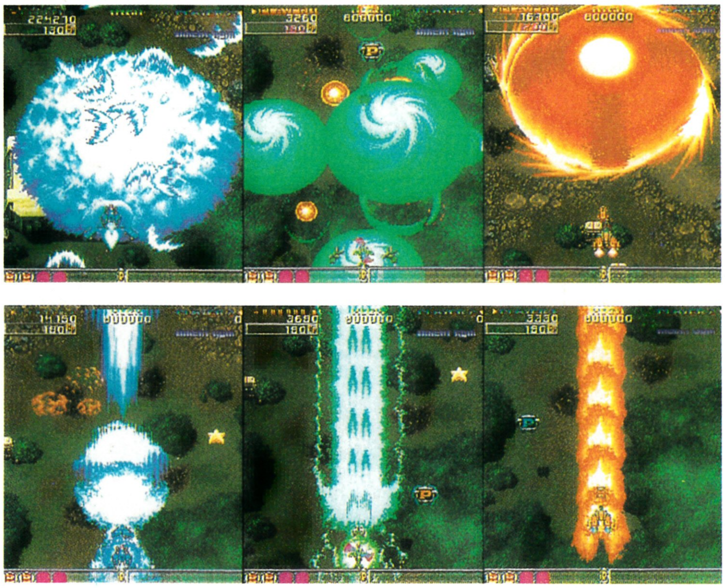


▲掀起万丈波澜及千股风暴的蜜蜂便是我们哦，一起来吧！我们可和PS的GALAXIAN不一样哦！

▶看见左上角的数字了吗？“41 HIT”(41连击)，难道说首领蜂的射击指令也会象隆或肯的超必杀一样输入吗？







▼3种不同类型的首领蜂的6种爆炸效果大图鉴。

▼在蓝天碧海中无畏前进的勤劳的“蜂王”就是天下无双的“首领蜂”哟！





▲可不要被画面上眩目的武器炸裂吓坏呀，你的任务可是要消灭它们喔！



邮发代号/82－648 统一刊号/CN11－3505/TP 定价:5.40元

ISSN 1006-5032

9 771006 503000 06

制作者：Daraku_Angel[3DM-SMV]
免责声明，杂志内容源于互联网和个人收藏，内容版权归原杂志社所有。下载后请在24时之内删除，请支持原版。

制作时间：2012-03-03

Canon CanoScan LiDE 110